

Instruções para a primeira utilização	Capítulo
1. Instalação e utilização	(4 e 6)
2. Instalar o controlador e o software	(7)
3. Ligar ao computador	(7.3)
4. Transferir e editar fotografias	(9)

1 Introdução

O presente manual de instruções destina-se aos utilizadores da TRUST 550 POWERC@M. Esta câmara pode ser utilizada para tirar fotografias, gravar imagens de vídeo em directo ou como uma webcam para videoconferência na Internet.

As aplicações fornecidas com a câmara possuem uma vasta gama de opções para edição de fotografias e clipes de vídeo.

Quando a câmara se encontra ligada ao computador, pode ser acedida directamente à semelhança de um disco amovível. Poderá, então, abrir as fotografias e clipes de vídeo, editá-los, enviá-los por e-mail, guardá-los no computador, etc.

Esta câmara funciona igualmente no Mac OS 9.0 ou versões mais recentes como um dispositivo de armazenamento em massa.

1.1 Comentários gerais acerca da fotografia

Fotografia de teste

Antes de começar a fotografar um evento único, deverá tirar uma série de fotografias de teste. Tal ajudará a assegurar que a câmara funcione conforme requerido.

Não compensação para fotografias de má qualidade

Nenhuma compensação poderá ser exigida por fotografias de má qualidade em resultado de falhas na câmara, software, etc.

Trocar fotografias e clipes de vídeo

Não são dadas quaisquer garantias de que as fotografias e clipes de vídeo produzidos com esta câmara possam ser apresentados em outros dispositivos ou de que as fotografias e clipes de vídeo produzidos com outros dispositivos possam ser apresentados utilizando esta câmara.

Luz solar

Não aponte a câmara directamente para o sol durante um longo período de tempo. Tal poderá danificar o sensor.

Estremecimento/choques

Não abane a câmara nem a bata contra qualquer objecto, uma vez que tal poderá provocar uma falha, fotografias de má qualidade, incompatibilidade de memória ou perda de fotografias da memória.

Lente

Mantenha o vidro da lente limpo. Use um cotonete para limpar a lente. Caso seja necessário, utilize um produto de limpeza especial para lentes. Não utilize outros produtos de limpeza.

2 Segurança

2.1 Informações gerais

Leia atentamente as instruções seguintes antes da utilização.



- A Trust 550 PowerC@m não requer qualquer tipo de manutenção especial. Utilize um pano macio e ligeiramente húmido para limpar a câmara.
- Não utilize substâncias agressivas, tais como álcool, para limpar o dispositivo. Estas substâncias poderão danificar o material.
- Não mergulhe o dispositivo em substâncias líquidas. Qualquer imersão poderá ser perigosa e danificar o dispositivo. Não utilize este dispositivo perto de água.
- Certifique-se de que nada se encontra colocado sobre o cabo. Não utilize este dispositivo num local onde o cabo possa ficar gasto ou danificado devido à passagem de pessoas.
- Não tente reparar este dispositivo. Se abrir este dispositivo, poderá tocar em componentes em tensão.
- Caso se verifiquem as seguintes circunstâncias, submeta o dispositivo a reparação por pessoal qualificado:
 - O dispositivo entrou em contacto com chuva, água ou outra substância líquida.

2.2 Pilhas

- As pilhas alcalinas fornecidas não são recarregáveis. Não tente recarregá-las pois poderá causar uma explosão.
- Não exponha as pilhas ao fogo. As pilhas poderão explodir.
- Nunca tente perfurar as pilhas.
- Mantenha as pilhas afastadas de crianças.
- Utilize pilhas alcalinas AA ou pilhas AA NiMH recarregáveis (mínimo de 1800 mAh) com esta câmara.
- Quando as pilhas alcalinas se encontrarem sem carga, informe-se junto das autoridades locais onde pode despejá-las.

Nota: As pilhas AA do tipo NiCd não são adequadas a este dispositivo.

Nota: Não utilize pilhas novas e velhas ao mesmo tempo, uma vez que as velhas podem esgotar a carga das pilhas novas.

Nota: Deverá retirar as pilhas da câmara caso a mesma não seja utilizada durante um algum tempo. Este procedimento poupará a capacidade das pilhas.

3 Aprovação



Este dispositivo cumpre os requisitos essenciais e outras condições relevantes das directivas europeias aplicáveis. A Declaração de Conformidade (DoC) encontra-se disponível em www.trust.com/13805/ce.

4 Pilhas e memória

4.1 Inserir e remover as pilhas

1. Abra o compartimento das pilhas (13, figura 2) no lado da câmara, deslizando a respectiva tampa ligeiramente para baixo e abrindo-a.
2. Insira duas pilhas alcalinas AA (fornecidas) na câmara, conforme indicado na parte interior da tampa.

3. Feche o compartimento das pilhas, empurrando a tampa e deslizando-a para o devido lugar.

4. A Trust 550 PowerC@m está pronta para ser utilizada.

Nota: *A inserção incorrecta das pilhas poderá provocar danos na câmara. A garantia não terá mais validade.*

Nota: *As pilhas AA do tipo NiCd não são adequadas a este dispositivo. Utilize pilhas AA NIMH recarregáveis (mínimo de 1800 mAh).*

Nota: *As pilhas não serão recarregadas quando a câmara estiver ligada a uma porta USB do computador.*

4.2 Inserir e remover uma placa de memória

A Trust 550 PowerC@m possui uma memória interna (SDRAM) de 8MB. A utilização de uma placa de memória assegura que todas as fotografias e clipes de vídeo sejam guardados quando as pilhas são substituídas.

A memória interna requer uma tensão de pilha, de modo a evitar a eliminação das fotografias e clipes de vídeo. Quando a câmara não se encontra a ser utilizada durante um longo período de tempo, recomenda-se a transferência das fotografias e clipes de vídeo da memória da câmara para um computador. Tal evitará a perda das fotografias e clipes de vídeo.

A memória interna poderá ser aumentada, através da utilização de uma placa de memória SD ou MMC (não incluída). A vantagem desta possibilidade é evitar a perda das fotografias ou clipes de vídeo quando as pilhas perdem a carga ou são substituídas.

Siga as instruções abaixo para inserir a placa de memória opcional SD ou MMC na câmara.

1. Remova a tampa da pilha da câmara, deslizando-a ligeiramente para baixo.
2. Insira a placa de memória SD ou MMC na ranhura, conforme indicado no interior da câmara ao lado da ranhura. A placa de memória apenas pode ser inserida de uma maneira.
3. Prima a placa de memória SD ou MMC totalmente para o interior da câmara e, em seguida, coloque a tampa.
4. Remova a tampa e prima a placa de memória caso deseje retirá-la.

Nota: *Existe apenas uma forma de inserir uma placa de memória na ranhura. Não force a placa na ranhura. Tal poderá danificar a câmara e a placa de memória SD/MMC.*

4.3 Suporte

Poderá utilizar o suporte para segurar a câmara quando, por exemplo, utilizar a função de disparo automático para tirar uma fotografia pormenorizada. Poderá igualmente utilizar o suporte quando utilizar a câmara como uma webcam para videoconferência.

1. Aperte o suporte com um parafuso na parte inferior da câmara.
2. Desdobre as pernas, desbloqueie o suporte utilizando a pega e coloque a câmara na posição desejada.
3. Bloqueie o suporte, colocando a pega de novo na posição inicial.

5 Funções da câmara

Utilize as tabelas abaixo em conjunto com as figuras 1 e 2 para obter uma descrição das várias funções da câmara.





P T

Item	Função	Descrição
1	Botão "OK" e disparador	Botão "OK" para alterar as definições. Disparador para tirar uma fotografia.
2	Botão "Mode"	Botão de selecção para definir a câmara para um determinado modo.
3	Botão "Select"	Botão de selecção para definir a câmara para uma determinada função.
4	Ecrã LCD	Visor para a vida útil das pilhas, número de fotografias ou cliques de vídeo, resolução, etc.
5	Visor	Olhe através do visor para visualizar o objecto a fotografar.
6	Botão "Macro"	Botão para definir a distância entre a câmara e o objecto a fotografar.
7	Ligação USB	Ligação para o cabo USB entre a câmara e o computador.
8	Lente	Grava a imagem a fotografar.
9	Indicador para a função de disparo automático	Passa a intermitente quando uma fotografia é tirada através da utilização da função de disparo automático.
10	Flash	Lâmpada para luz adicional quando tira uma fotografia.
11	Botão "On/Off" + protector de lente	Protege a lente quando a câmara não é utilizada. Abrir: liga a câmara. Fechar: desliga a câmara.

Tabela 1: Funções na parte frontal da câmara

Item	Função	Descrição
12	Ponto de fixação de alça de pulso	Ponto de fixação para a alça de pulso.
13	Tampa de pilhas e memória	As pilhas e a ranhura da memória encontram-se localizadas por trás desta tampa.
14	Indicador "Macro"	Este indicador acende-se quando a função "macro" é seleccionada.
15	Indicador de estado	Quando este indicador se acende ou passa a intermitente, a câmara fica ocupada e não pode ser utilizada. Aguarde até a luz se apagar.
16	Visor	Olhe através do visor para visualizar o objecto a fotografar.
17	Ranhura de memória	Ranhura para a memória SD ou MMC.

Tabela 2: Funções na parte posterior da câmara

Item	Função	Descrição
1	Flash	Modo "flash"
		 Flash desligado.
		 Automático.








2	Resolução	Indica a resolução da câmara. Boa = 1280 x 1024; Média = 640 x 480
3	Disparador automático	 Este símbolo é apresentado quando a função de disparo automático é seleccionada.
4	Memória	 Este símbolo é apresentado quando uma placa de memória SD ou MMC é inserida.
5	Equilíbrio de brancos	Indica a definição de equilíbrio de brancos.
		 Definição automática.
		 Definição para dias enevoados.
		 Definição para dias de sol.
		 Definição para luz fluorescente.
		 Definição para luz incandescente.
6	Carga das pilhas	Indica a carga restante das pilhas. Passa a intermitente quando as pilhas estão quase sem carga.

Tabela 3: Funções do ecrã LCD

6 Utilização da câmara

6.1 Tirar fotografias

1. Ligue a câmara, utilizando o botão On/Off (11, figura 1). Quando a câmara é ligada, serão emitidos seis sinais sonoros.
2. Olhe para o objecto a fotografar através do visor (16, figura 2).
3. Para tirar uma fotografia, prima o disparador (1, figura 1). A palavra "CAP" será apresentada no ecrã LCD (4, figura 1) e será emitido um sinal sonoro. O contador avançará um número.
4. Siga os passos 2 e 3 para tirar outra fotografia.

6.2 Definir a resolução

A Trust 550 PowerC@m pode ser utilizada para tirar fotografias em duas resoluções diferentes:
Boa: 1280x1024 (1.3 Megapixel) e
Média: 640x480 (300 kPixel).

A definição da câmara predefinida é a resolução Boa (1280x1024). A câmara pode tirar até aproximadamente 10 fotografias nesta resolução.

Caso deseje alterar a resolução da câmara, siga o procedimento seguinte.

1. Ligue a câmara.
2. Prima o botão "Mode" (2, figura 1). A palavra "FOTO" passará a intermitente no visor.
3. Prima o botão "OK" (1, figura 1). A palavra "STRB" passará a intermitente no visor.

P T

4. Prima duas vezes o botão "Select" (3, figura 1). A palavra "RES" passará a intermitente no visor.
5. Prima o botão "OK". A palavra "FINE" ou "MID" passará a intermitente no visor.
6. Prima o botão "Select" para seleccionar a resolução desejada (Boa ou Média) e prima o botão "OK" para confirmar a selecção. O contador será novamente apresentado.

Nota: *Esta definição será guardada na câmara. Quando a câmara é desligada e ligada de novo, a resolução seleccionada é mantida. A resolução deverá ser novamente seleccionada após a abertura da tampa do compartimento das pilhas.*

6.3 Definir o equilíbrio de brancos

Em circunstâncias normais, o equilíbrio de brancos é automaticamente definido. Poderá seleccionar o equilíbrio de brancos manualmente para condições que não se alteram ou para certas condições de luminosidade.


- **Auto:** definição automática (fotografia em interiores e exteriores).
- **Sunny:** definição para dias de sol (fotografia de exteriores).
- **Cloudy:** definição para dias enevoados (fotografia de exteriores).
- **Fluorescent:** definição para luminosidade fluorescente (fotografia de interiores).
- **Tungsten:** definição para luminosidade incandescente (fotografia de interiores).

Sugestão: *Uma fotografia é sensível às condições de luminosidade. Na luz solar, a fotografia aparece azul. Sob a luz fluorescente, a fotografia aparece verde. O olho humano pode resolver este problema. Contudo, a câmara não pode fazê-lo sem fazer alterações. Em condições normais, o equilíbrio de brancos é ajustado automaticamente pela câmara. Caso existam cores estranhas, recomenda-se a alteração manual do equilíbrio de brancos.*

1. Ligue a câmara.
2. Prima o botão "Mode" (2, figura 1). A palavra "FOTO" passará a intermitente no visor.
3. Prima o botão "OK" (1, figura 1). A palavra "STRB" passará a intermitente no visor.
4. Prima o botão "Select" uma vez (3, figura 1). A palavra "W-B" passará a intermitente no visor.
5. Prima o botão "OK".
6. Prima o botão "Select" para seleccionar a definição de equilíbrio de brancos correcta.
7. Prima o botão "OK" para confirmar a selecção. O contador será novamente apresentado.

6.4 Seleccionar a definição "Macro"

A Trust 550 PowerC@m possui uma função "macro" que é definida, deslizando o botão "Macro" (6, figura 1) para cima ou para baixo. Os modos encontram-se descritos na tabela abaixo.

	Modo padrão (90 cm a infinito).
---	---------------------------------


	<p>Modo «Macro» (25 cm ~ 30 cm). Para tirar fotografias de perto. Quando esta função é seleccionada através da utilização do botão "Macro" (6, figura 1), o indicador "macro" (14, figura 2) será aceso.</p>
---	--

Tabela 4: Função "Macro"

Nota: *Recomenda-se a utilização do suporte e da função de disparo automático (consulte o capítulo 6.6) quando utilizar a função "macro".*

6.5 Definir o flash

O flash da Trust 550 PowerC@m possui duas definições, nomeadamente "off" (desligado) e "automatic" (automático). A definição predefinida quando a câmara é ligada é "off" (desligado).

O flash é automaticamente definido do seguinte modo.

1. Ligue a câmara.
2. Prima o botão "Mode" (2, figura 1). A palavra "FOTO" passará a intermitente no visor.
3. Prima o botão "OK" (1, figura 1). A palavra "STRB" passará a intermitente no visor.
4. Volte a premir o botão "OK". O símbolo do flash passará a intermitente no visor.
5. Prima o botão "Select" para seleccionar a definição de flash.
6. Prima o botão "OK" para confirmar a selecção. O contador será novamente apresentado. O indicador "Status" passará a intermitente. Tal indica que o flash está a ser carregado.

Nota: *Quando a câmara é desligada, através da utilização do botão "On/Off" ou quando é automaticamente desligada, o flash voltará para a definição "off" (desligado) quando a câmara é ligada de novo. Será necessário voltar a seleccionar o flash.*

Nota: *A utilização do flash leva as pilhas a perderem a carga mais rapidamente, uma vez que o flash consome muita energia. É igualmente possível que o tempo de carregamento aumente quanto mais o flash for utilizado. O flash é automaticamente desactivado dois minutos após não poder mais ser carregado, porque as pilhas não têm carga suficiente.*

Nota: *O flash da sua câmara proporciona os melhores resultados a uma distância de 1 a 2 metros. Tal deve-se à sensibilidade da luz do sensor óptico e ao facto de não se tratar de um flash activo (a força da luz não pode ser controlada). As distâncias mais curtas ou mais longas poderão provocar sobreexposição ou subexposição respectivamente. Tente levar este facto em consideração o mais possível quando utilizar o flash.*

Nota: *Poderá obter o efeito "olhos vermelhos" nas suas fotografias quando utiliza o flash. Trata-se de quando as pessoas nas fotografias têm olhos vermelhos quando o flash é utilizado. Este problema pode ser resolvido, através da utilização de um programa de edição de imagem para alterar a cor dos olhos.*

P T

6.6 Disparador automático

A Trust 550 PowerC@m possui uma função de disparo automático que proporciona um atraso de 10 segundos antes da fotografia ser tirada.

A definição predefinida quando a câmara é ligada é "off" (desligado). A função de disparo automático pode ser desactivada do seguinte modo.

1. Ligue a câmara.
2. Prima o botão "Mode" quatro vezes (2, figura 1). A palavra "SET" passará a intermitente no visor.
3. Prima o botão "OK" (1, figura 1). A palavra "TMR" passará a intermitente no visor.
4. Volte a premir o botão "OK". O símbolo de disparo automático passará a intermitente no visor.
5. Prima o botão "Select" para seleccionar a função de disparo automático. O contador será novamente apresentado.

A câmara foi definida para utilizar a função de disparo automático. Para activar o disparador automático, prima o disparador (1, figura 1). Durante a contagem decrescente (10 segundos), será emitido um sinal sonoro que será mais rápido à medida que o tempo for passando. Simultaneamente, o indicador para a função de disparo automático (9, figura 1) na parte frontal da câmara passará a intermitente na mesma velocidade do sinal sonoro.

6.7 Gravar clipes de vídeo

A Trust 550 PowerC@m pode ser utilizada para gravar clipes de vídeo.

Selecionar o modo de vídeo

1. Ligue a câmara.
2. Prima o botão "Mode" três vezes (2, figura 1). A palavra "MOV" passará a intermitente no visor.
3. Prima o botão "OK" (1, figura 1). A palavra "MOV" será apresentada no visor.

A câmara foi definida para gravar clipes de vídeo.

Gravar clipes de vídeo

Prima o disparador e mantenha-o premido para gravar um clipe de vídeo. Será iniciada uma gravação. A palavra "REC" será apresentada no visor, seguida de "MOV" (intermitente). Liberte o disparador para parar a gravação.

Prima o botão "Mode" para regressar ao modo de fotografia. O contador será novamente apresentado no visor.

Poderá gravar o máximo de 50 segundos de vídeo.

Nota: *A câmara será automaticamente desligada após 60 segundos. O clipe de vídeo não será então correctamente guardado na memória. Certifique-se de que interrompe a gravação manualmente.*

6.8 Eliminar fotografias e clipes de vídeo

Para eliminar fotografias e clipes de vídeo, poderá optar por eliminar todas as fotografias e clipes de vídeo ou apenas a última gravação. Terá de eliminar fotografias e clipes de vídeo quando a memória estiver cheia ou caso não deseje guardar a última gravação.

6.8.1 Eliminar a última gravação

1. Prima o botão "Mode" duas vezes (2, figura 1). A palavra "DEL" passará a intermitente no visor.
2. Prima o botão "OK" (1, figura 1). A palavra "LAST" passará a intermitente no visor.
3. Volte a premir o botão "OK". A letra "Y" passará a intermitente no visor.

4. Prima o botão "OK" para eliminar a fotografia ou clipe de vídeo. Prima o botão "Select" (a letra "N" passará a intermitente) para cancelar a eliminação. Prima o botão "OK" para regressar.

6.8.2 Eliminar todas as gravações

1. Prima o botão "Mode" duas vezes (2, figura 1). A palavra "DEL" passará a intermitente no visor.
2. Prima o botão "OK" (1, figura 1). A palavra "LAST" passará a intermitente no visor.
3. Prima o botão "Select". A palavra "ALL" passará a intermitente no visor.
4. Prima o botão "OK". A letra "Y" passará a intermitente no visor.
5. Prima o botão "OK" para eliminar todas as fotografias e clipes de vídeo. Prima o botão "Select" (a letra "N" passará a intermitente) para cancelar a eliminação. Prima o botão "OK" para regressar.

7 Instalação

O controlador da câmara adapta-se aos sistemas operativos Windows 98SE, Windows ME, Windows 2000 e Windows XP. A câmara funciona sem o controlador como um "Dispositivo de Armazenamento em Massa" num Apple Macintosh, através da utilização do Mac OS 9.0 ou uma versão mais recente.

7.1 Desinstalar controladores e dispositivos antigos

A causa mais comum de falhas durante a instalação é a presença de um controlador para um dispositivo semelhante antigo. A melhor solução é começar por remover todos os controladores relacionados com dispositivos antigos antes de instalar o controlador novo. Certifique-se de que apenas elimina os controladores dos dispositivos (semelhantes) antigos, não utilizados.

1. Inicie o Windows em "Modo de Segurança" (prima F8 no arranque do Windows e seleccione "Modo de Segurança" do menu que é apresentado).
2. Faça clique em "Iniciar – Definições – Painel de controlo" e faça duplo clique no ícone "Adicionar/Remover Programas".
3. Procure todos os programas para dispositivos semelhantes antigos e remova-os, fazendo clique no botão "Adicionar/Remover". Durante o "Modo de Segurança", é possível que alguns programas sejam apresentados duas vezes. Nesse caso, remova todos os programas que são apresentados duas vezes.
4. Reinicie o computador.

7.2 Instalação em Windows 98 SE / ME / 2000 / XP

Nota: O controlador mais recente pode ser transferido a partir de www.trust.com/13805. Verifique se um novo controlador se encontra disponível e utilize-o para a instalação.

Nota: Certifique-se de que todos os outros programas se encontram fechados durante a instalação.

Nota: Durante a instalação no Windows, poderá receber uma mensagem a indicar que o controlador não foi assinado. Este facto não constitui algum problema para a funcionalidade. Prossiga com a instalação.

Nota: No exemplo, "D:\\" é utilizado para indicar a unidade de CD-ROM. Esta indicação poderá ser diferente no seu computador.



1. Insira o CD-ROM no respectivo leitor do seu computador. O programa de instalação será automaticamente iniciado. Se não iniciar automaticamente, proceda do seguinte modo:
 - a Seleccione "Executar" do menu "Iniciar" do Windows.
 - b Escreva [D:\SETUP.EXE] e faça clique em "OK" para iniciar o Trust Software Installer.
2. O Trust Software Installer será apresentado (veja a figura 4).
3. Seleccione o idioma que pretende utilizar para a instalação.

7.2.1 Controlador

Siga as instruções abaixo indicadas para instalar o controlador.

1. Faça clique em "Install Driver" no Trust Software Installer para instalar o controlador para a câmara.
2. Seleccione o idioma que deseja utilizar. Faça clique em "OK" para prosseguir.
3. Siga as instruções apresentadas no ecrã para concluir a instalação.
4. Reinicie o computador se for solicitado a fazê-lo.

7.2.2 Trust Photo Upload

Este software pode ser utilizado para enviar (upload) as suas fotografias para o Trust Photo Site. Consulte o capítulo 10 para obter informações adicionais.

Nota: A versão mais recente do software Trust Photo Upload pode ser transferida do website da Trust.

1. Inicie o Trust Software Installer (consulte o capítulo 7.2).
2. Seleccione "Install Trust Photo Upload".
3. Siga as instruções apresentadas no ecrã para concluir a instalação.

7.2.3 Utilizar os programas ArcSoft

Quatro aplicações ArcSoft são fornecidas com a câmara: PhotoBase 3.0, PhotoImpression 3.0, VideoImpression 1.6 e FunHouse 1.0.

Estes programas não são necessários para a utilização da câmara, mas são úteis durante a edição, gestão e organização das suas fotografias e clipes de vídeo. Instale as aplicações do seguinte modo.

1. Siga os pontos 1 a 3 do capítulo 7.2 para iniciar o Trust Software Installer.
2. Faça clique numa das aplicações acima referidas.
3. Siga as instruções apresentadas no ecrã para concluir a instalação.

7.3 Ligação

A câmara pode ser ligada a um computador de duas formas diferentes: como um dispositivo de armazenamento em massa ou como uma câmara de PC para videoconferência na Internet ou quando utilizar o ArcSoft PhotoImpression e ArcSoft VideoImpression.

7.3.1 Seleccionar o modo

1. Ligue a câmara.
2. Prima o botão "Mode" quatro vezes (2, figura 1). A palavra "SET" passará a intermitente no visor.
3. Prima o botão "OK" (1, figura 1). A palavra "TMR" passará a intermitente no visor.

4. Prima o botão "Select" duas vezes. A palavra "USB" passará a intermitente no visor.
5. Prima o botão "OK". A palavra "CAM" passará a intermitente no visor.
6. Prima o botão "Select" para seleccionar o modo correcto.
Selecione "HDD" caso deseje utilizar a câmara como um Dispositivo de Armazenamento em Massa
Selecione "CAM" caso deseje utilizar a câmara como uma Câmara de PC.
7. Prima o botão "OK" para confirmar a selecção. O contador será novamente apresentado.

7.3.2 Ligar um dispositivo de armazenamento em massa

Nota: *Durante a instalação no Windows, poderá receber uma mensagem a indicar que o controlador não foi assinado. Este facto não constitui algum problema para a funcionalidade. Prossiga com a instalação.*

Esta opção permite transferir fotografias e cliques de vídeo para o seu computador.

1. Ligue a câmara e selecione o modo "HDD" (consulte o capítulo 7.3.1).
2. Ligue o cabo USB à ligação USB (7, figura 1).
3. Ligue a outra extremidade do cabo USB ao computador.
4. O Windows detectará automaticamente a câmara. Siga as instruções apresentadas no ecrã para concluir a instalação.

7.3.3 Ligar como uma câmara de PC

Nota: *Durante a instalação no Windows, poderá receber uma mensagem a indicar que o controlador não foi assinado. Este facto não constitui algum problema para a funcionalidade. Prossiga com a instalação.*

Quando liga a câmara como uma câmara de PC, poderá utilizá-la como uma webcam para videoconferência na Internet, utilizando, por exemplo, o Windows NetMeeting ou o Windows Messenger.

1. Ligue a câmara e selecione o modo "CAM" (consulte o capítulo 7.3.1).
2. Ligue o cabo USB à ligação USB (7, figura 1).
3. Ligue a outra extremidade do cabo USB ao computador.
4. O Windows detectará automaticamente a câmara. Siga as instruções apresentadas no ecrã para concluir a instalação.

8 Verificação da instalação

Uma vez que a câmara pode ser instalada de duas formas diferentes, ambos os tipos de instalação são verificados de formas diferentes.

8.1 Verificar o dispositivo de armazenamento em massa

Após a instalação do dispositivo e dos programas, é instalado o seguinte no computador, podendo ser verificado:

"Iniciar – Definições – Painel de controlo". Faça duplo clique no ícone "Sistema" e selecione o separador "Gestor de Dispositivos".

- Unidades de Disquetes – Trust 550 PowerC@m USB Device
- Volumes de armazenamento – Volume genérico
- Controladores Universal Serial Bus – USB Mass Storage Device

"Iniciar - Definições - Painel de controlo" e, em seguida, faça duplo clique no ícone "Adicionar/Remover Programas".



- Trust 550 PowerC@m

8.2 Verificar a Câmara de PC

Após a instalação do dispositivo e dos programas, é instalado o seguinte no computador, podendo ser verificado:

"Iniciar - Definições - Painel de controlo". Faça duplo clique no ícone "Sistema" e seleccione o separador "Gestor de Dispositivos".

- Dispositivos de Imagem - Trust 550 PowerC@m (Still)
- Trust 550 PowerC@m (Video)

- Controladores Universal Serial Bus - USB Composite Device

"Iniciar - Definições - Painel de controlo" e, em seguida, faça duplo clique no ícone "Adicionar/Remover Programas".

- Trust 550 PowerC@m

Nota: *As informações acima referidas variam quando a instalação é alterada pelo utilizador (por exemplo, nem tudo foi instalado ou outras localizações que não as predefinidas foram seleccionadas).*

Nota: *Poderão igualmente ocorrer desvios, em resultado da utilização dos novos controladores disponíveis na Internet.*

Nota: *Consoante o sistema operativo, o local ou o nome no Painel de controlo pode ser diferente.*

9 Utilização do controlador

Uma vez que o controlador é instalado, é possível guardar as fotografias e clipes de vídeo através do disco amovível ou utilizando uma das aplicações através do controlador TWAIN.

O capítulo 9.2 explica a forma como poderá transferir fotografias para o seu computador com uma resolução de 2.0 Megapixels.

9.1 Utilizar o disco amovível

Proceda do seguinte modo:

1. Abra o Explorador do Windows.
2. Abra "O meu computador". Todos os discos disponíveis do seu computador serão apresentados.
3. Caso não tenha quaisquer dispositivos semelhantes instalados no seu computador, o disco "Disco amovível" é a câmara Trust.
4. Faça duplo clique em "Disco Amovível". As suas fotografias e clipes de vídeo serão apresentados no Explorador do Windows.
5. Faça duplo clique num ficheiro para o visualizar. A fotografia ou clipe de vídeo será apresentado no seu programa de edição de fotografia ou visualizador de vídeo predefinido.
6. Caso pretenda guardar uma fotografia ou clipe de vídeo, faça clique no ficheiro que pretende guardar e seleccione "Edit - Copy" na barra de menu.
7. Dirija-se para a localização no seu computador onde deseja guardar a fotografia ou clipe de vídeo.
8. Seleccione "Edit - Paste" da barra de menu.
9. A fotografia ou clipe de vídeo foi guardada.

10. É igualmente possível eliminar uma fotografia ou clipe de vídeo, através da utilização do Explorador do Windows. Seleccione uma fotografia ou clipe de vídeo que pretende eliminar e prima a tecla "Del" ou "Delete" no teclado.
11. Será apresentada uma janela onde deverá confirmar a eliminação do ficheiro. Faça clique em "Yes" caso pretenda eliminar o ficheiro.

9.2 Guardar fotografias com uma resolução de 2.0

Megapixels

O controlador TWAIN permite-lhe transferir fotografias com uma resolução interpolada. Tal significa que a resolução será aumentada com a utilização do software. Proceda do seguinte modo para guardar uma fotografia com uma resolução de 2.0 Megapixels.

Nota: O ArcSoft Photolmpression é utilizado para esta explicação. Certifique-se de que este programa foi instalado no seu computador (consulte o capítulo 7.2.3).

1. Tire uma fotografia, utilizando a câmara (consulte o capítulo 6.1).
2. Ligue a câmara conforme descrito no capítulo 7.3.2.
3. Faça clique em "Iniciar – Programas – ArcSoft – ArcSoft Photolmpression 3.0 – Photolmpression 3.0".
4. Faça clique uma vez em "Get photo" (A, figura 5).
5. Seleccione a opção "Camera/scanner" no canto inferior esquerdo (F, figura 5).
"Trust 550 PowerC@m 1.6..." para "Select Source".
6. Faça clique no botão "Acquire" (H, figura 5).
7. Será apresentada a janela TWAIN (veja a figura 6).
8. Seleccione uma ou mais fotografias tirada(s) com a câmara.
9. Faça clique no botão de transferência (E, figura 6) para transferir a fotografia para Photolmpression. Será apresentada uma janela "SELECT TRANSFER SIZE!!".
10. Faça clique em "LARGE".
Caso a fotografia original seja VGA (640 x 480), a nova dimensão será 1024 x 768
Caso a fotografia original seja de 1.3 Megapixels, a nova dimensão será 2 Megapixels (1600 x 1280).
A fotografia será transferida para Photolmpression.
11. Feche a janela TWAIN, fazendo clique na cruz localizada no canto esquerdo (I, figura 6).
12. A fotografia será apresentada como uma miniatura na parte inferior da janela Photolmpression (I, figura 5).
13. Faça duplo clique na fotografia. A fotografia será apresentada no meio da janela.
14. Faça clique em "SAVE" (D, figura 5) no lado esquerdo da janela e, em seguida, seleccione "Save As" por baixo da fotografia.
15. Especifique a localização onde pretende guardar a fotografia.



9.3 Videoconferência

Várias aplicações podem ser utilizadas para videoconferência. Estes programas permitem ao utilizador entrar em contacto com outras pessoas que possuem uma câmara, através da Internet. Será então possível organizar uma videoconferência.

10 Trust Photo Site

A Trust oferece-lhe a possibilidade de publicar as suas fotografias na Internet, no website www.trustphotosite.com. Existem algumas condições para a utilização deste site. As condições poderão ser encontradas no website www.trustphotosite.com.

10.1 Registrar-se

10.1.1 Para utilizadores não registados

1. Visite o website da Trust (www.trust.com) para se registar a si e a câmara. Após o registo, receberá um e-mail de confirmação.
2. Registe-se utilizando o código de confirmação que lhe é enviado.
3. Em seguida, siga as instruções para utilizadores registados.

10.1.2 Para utilizadores registados

1. Visite a secção de Apoio ao Cliente da Trust do website (www.trust.com/customercare) e inicie a sessão, utilizando o seu endereço de correio electrónico e palavra-chave (palavra-chave para o site da Trust).
2. Introduza o número do item da sua câmara digital e faça clique em "Search" para consultar a página de suporte da sua câmara.
3. Para criar uma conta, faça clique em "Create account" no lado direito da banda publicitária Trustphotosite.com.
4. Faça clique no botão "Create trustphotosite.com account". Pode demorar algum tempo até que seja apresentada a próxima janela.
5. Faça clique em "Continue". Na janela que é apresentada, pode transferir o software necessário para enviar (upload) as suas fotografias para o Trust Photo Site. Poderá transferir aqui a versão mais recente do software. (O software Trust Photo Upload está igualmente incluído no CD-ROM fornecido com a câmara.)

10.2 Utilizar o software Trust Photo Upload

1. Inicie o Trust Photo Upload a partir do menu "Iniciar" do Windows (Iniciar – Programas – Trust – Trust Photo Upload).
2. Utilize o Explorador para seleccionar as fotografias que deseja enviar (upload). Poderá utilizar os botões no lado direito do Explorador para seleccionar fotografias, anular a selecção de fotografias, visualizar fotografias, editar fotografias, etc.
3. Faça clique em "Upload".
4. Introduza o seu endereço de correio electrónico e palavra-chave para o seu registo da Trust (não a palavra-passe da sua conta de e-mail).
5. Faça clique em "Next". As suas informações de início de sessão (login) serão verificadas. Tal poderá demorar algum tempo.
6. Selecciono o álbum de fotografias para o qual deseja enviar as fotografias ou onde deseja criar um novo álbum.
7. Faça clique em "Next". As fotografias serão agora enviadas. O progresso será apresentado no monitor. Tal poderá demorar algum tempo, caso utilize um modem analógico.
8. Faça clique em "Close" para fechar a janela.

Visite o website www.trustphotosite.com e inicie a sessão.

Poderá agora visualizar as suas fotografias, ordená-las, etc. Para obter informações adicionais, consulte a função "Help" no website.

11 Utilização dos programas ArcSoft

Este capítulo explica as funções mais importantes das aplicações fornecidas com a câmara. Caso requeira informações adicionais, consulte a função "Help" dos vários programas. Nos programas PhotoImpression 3.0, VideoImpression 1.6 e FunHouse 1.0, poderá abrir a função "Help", fazendo clique no ponto de interrogação no canto superior direito da janela. No programa PhotoBase 3.0, poderá abrir a função "Help", fazendo clique no menu "Help" na barra de menu e, em seguida, seleccionando "Contents".

Consulte igualmente o manual de instruções dos programas ArcSoft no CD-ROM de instalação da Trust. Poderá abri-lo, através do Trust Software Installer (veja a figura 4). Este inclui o manual de instruções para PhotoBase 3.0, VideoImpression 1.6 e FunHouse 1.0.

Certifique-se de que as fotografias foram guardadas no computador ou a câmara está ligada ao computador e as fotografias ainda estão na memória da câmara.

11.1 PhotoBase 3.0

O PhotoBase é um programa de gestão que poderá utilizar para organizar e apresentar os seus ficheiros multimédia. Para criar um álbum, proceda do seguinte modo.

1. Abra o PhotoBase através do menu "Iniciar" do Windows (Iniciar – Programas – ArcSoft – ArcSoft PhotoBase 3 - PhotoBase 3).
2. O PhotoBase Explorer encontra-se localizado no lado esquerdo da janela PhotoBase (A, figura 7). "My Album" apresenta os álbuns que já se encontram no seu sistema. Foram criados dois álbuns de amostra pelo PhotoBase.
3. Faça clique em "Create a new album" no canto superior esquerdo (B, figura 7). Será apresentada uma nova janela. Dê um nome apropriado ao álbum.
4. Faça clique em "OK".
5. Faça clique em "Add images to album" no canto superior esquerdo. Será apresentada uma janela padrão do Windows.
6. Caso as suas fotografias ainda se encontrem na memória da câmara, seleccione o "Disco amovível" como a localização onde as fotografias se encontram localizadas.
7. Caso as fotografias tenham sido guardadas no computador, especifique a localização onde as guardou.
8. Faça duplo clique numa fotografia para adicioná-la ao álbum. A fotografia será apresentada no álbum (F, figura 7).
9. Caso pretenda adicionar um número de fotografias em simultâneo, mantenha a tecla "Control" do teclado premida e faça clique nos ficheiros que pretende adicionar, um de cada vez.
10. Faça clique em "Open". Os ficheiros serão adicionados ao álbum.
11. As fotografias serão apresentadas numa fila no álbum (F, figura 7).
12. Se desejar, dê um título ao álbum, adicione a data e escreva uma descrição.
13. Faça clique no símbolo do disco (E, figura 7) na parte superior da janela para guardar o álbum.



11.2 Photolmpression 3.0

O Photolmpression é um programa de edição de fotografia. Poderá utilizar o Photolmpression para editar, melhorar e alterar fotografias como desejar.

1. Abra o Photolmpression através do menu "Iniciar" do Windows (Iniciar – Programas – ArcSoft – ArcSoft Photolmpression 3 – Photolmpression 3).
2. Selecciona "Get Photo" (A, figura 5).
3. Selecciona a opção "From Folder" do menu (F, figura 5) na parte inferior da janela.
4. Faça clique em "Browse". Será apresentada uma janela de visualização padrão do Windows na qual poderá indicar onde as fotografias estão localizadas.
5. Caso as suas fotografias se encontrem na memória da câmara, selecciona o "Disco amovível" como a localização. Caso as fotografias tenham sido guardadas no computador, especifique a localização onde foram guardadas.
6. Selecciona "OK". As fotografias serão apresentadas na parte inferior da janela (I, figura 5).
7. Faça duplo clique numa das fotografias para a editar.
8. A fotografia será apresentada no meio da janela. As opções de edição padrão serão apresentadas no lado direito da fotografia.
9. As opções de edição padrão são as seguintes, de cima para baixo e da esquerda para a direita:
 - Zoom para a frente e para trás
 - Reduzir a fotografia e rodá-la manualmente
 - Inverter horizontalmente e rodar 90 graus
 - Anular edição e refazer edição
 - Copiar e colar
 - Remover camada de fotografia e fechar fotografia
10. Após a utilização das opções de edição padrão, faça clique no botão "Edit" (B, figura 5) para utilizar as opções de edição avançadas.
11. O menu na parte inferior da janela (F, figura 5) será alterado. Terá agora as seguintes opções:
 - **Crop size:** alterar o formato da fotografia;
 - **Retouch:** colorir, realçar, eliminar, etc pequenos detalhes;
 - **Text:** Adicionar texto à fotografia;
 - **Enhance:** Tornar a fotografia mais ou menos nítida;
 - **Effect:** Adicionar efeitos especiais à fotografia;
 - **Layers:** Ao adicionar camadas diferentes, poderá seleccionar a camada que pretende editar.
12. As opções de edição são aplicadas, fazendo clique em "Apply" no lado direito da janela.
13. Após a edição de uma fotografia, é possível adicionar objectos à mesma. Para fazer-lo, faça clique no botão "Create" (C, figura 5).
14. O menu (F, figura 5) na parte inferior da janela será alterado. As seguintes opções são possíveis:
 - **Frames and edges:** crie a sua própria moldura para a fotografia;
 - **Cookie cutter:** crie uma forma especial à volta da fotografia;
 - **Calendars:** adicione a sua fotografia ao calendário da sua escolha;
 - **Greeting card:** crie os seus próprios postais, utilizando a sua fotografia;
 - **Photo fun:** cole um retrato de um amigo ou familiar no corpo de outra pessoa;

- Coolsoft: informações adicionais acerca de outro software ArcSoft.
15. Após editar a fotografia, guarde-a, fazendo clique em "Save" (D, figura 5). O menu (F, figura 5) na parte inferior da janela será alterado. As seguintes opções estarão disponíveis:
- To file: guarde a fotografia editada no seu computador;
 - E-mail: envie o ficheiro por e-mail;
 - To desktop: seleccione a fotografia como o seu fundo de ambiente de trabalho Windows.
16. A opção final é "Print" (E, figura 5). Seleccione esta opção caso pretenda imprimir a fotografia. Poderá imprimir a fotografia como uma fotografia normal, um postal ou uma fotografia pequena.

11.3 VideImpression 1.6

O ArcSoft VideImpression é um programa de edição de vídeo de fácil utilização. Este programa permite-lhe editar clipes de vídeo e fotografias. Certifique-se de que um clipe de vídeo na memória da câmara e a câmara encontram-se ligados ao computador ou um clipe de vídeo foi guardado no computador.

1. Abra o VideImpression através do menu "Iniciar" do Windows (Iniciar – Programas – ArcSoft – ArcSoft VideImpression 1.6 – VideImpression 1.6).
2. O VideImpression será aberto. Seleccione "New" (A, figura 8) para editar o seu clipe de vídeo. Será apresentada a figura 9.
3. Seleccione "Video Templates" do menu pendente.
4. Seleccione "Get" (B, figura 9). Será apresentada uma janela padrão do Windows.
5. Especifique a localização onde se encontra o clipe de vídeo. Caso o clipe de vídeo se encontra na memória da câmara, seleccione "Disco amovível".
6. Faça duplo clique no ficheiro.
7. O clipe de vídeo será apresentado no "Video Template" (C, figura 9). Faça duplo clique no clipe de vídeo. O clipe de vídeo será apresentado numa janela nova (veja a figura 10).
8. Poderá agora reproduzir o clipe de vídeo, adicionar efeitos de transição e texto.

Consulte a função "Help" do programa para obter informações adicionais, fazendo clique no ponto de interrogação no canto superior direito da janela.

11.4 FunHouse 1.0

O ArcSoft FunHouse permite-lhe criar fotografias engraçadas com facilidade, combinando duas ou mais fotografias. Por exemplo, poderá adicionar a sua cara a um monumento conhecido, uma capa de revista, uma pessoa famosa ou qualquer outra fotografia. Quando utiliza o FunHouse, segue um processo passo a passo. Existem ao todo 5 passos a seguir.

Abra o FunHouse através do menu "Iniciar" do Windows (Iniciar – Programas – ArcSoft – ArcSoft FunHouse - FunHouse). Será apresentada a figura 11.

Passo 1: Seleccione "1": "Get template"

Seleccione uma pessoa ou paisagem à qual pretende adicionar a sua cara de uma das suas fotografias. Uma vez seleccionada a pessoa desejada, faça clique em "OK".

Passo 2: Seleccione "2": "Get Photo"

Utilize "Open" para seleccionar a fotografia que pretende adicionar à pessoa ou paisagem seleccionada no passo 1. Faça clique em "OK" par confirmar a selecção.



Passo 3: Seleccione "3": "Fine tune"

Aqui, poderá fazer com que as duas fotografias se combinem melhor, rodando a fotografia, fazendo zoom para a frente ou para trás.

Passo 4: Seleccione "4": "Add text"

Aqui, poderá adicionar texto à fotografia, se desejar.

Passo 5: Seleccione "5": "Print Preview"

Aqui, poderá imprimir a fotografia concluída.

Nota: *Para obter informações adicionais acerca dos programas ArcSoft, consulte a função "Help" e o respectivo manual de instruções incluído no CD-ROM.*

12 Ligação da câmara a um Mac

O Mac OS 9.1 e versões mais recentes suportam o disco amovível da câmara (Dispositivo de Armazenamento em Massa USB), de modo a que possa igualmente abrir as fotografias que tirou no seu sistema Macintosh. Para tal, siga as instruções abaixo.

12.1 Ligar a câmara ao Mac OS 9.0 ou versões mais recentes

1. Ligue o Apple Macintosh.
2. Ligue a câmara e seleccione o modo "HDD" (consulte o capítulo 7.3.1).
3. Ligue o cabo USB à ligação USB (7, figura 1).
4. Ligue a outra extremidade do cabo USB ao Apple Macintosh.
5. Um disco rígido intitulado "CAMDISK" será apresentado no ambiente de trabalho do seu Apple Macintosh. Faça duplo clique neste ícone.
6. Será aberta uma nova janela com a pasta "DCIM". Faça duplo clique nesta pasta.
7. Esta pasta contém as fotografias em formato JPG que se encontram guardadas na memória da câmara.
8. Faça duplo clique na fotografia para a abrir. A fotografia será aberta no seu programa de edição de imagem ou visualizador de imagem predefinido.

12.2 Desligar a câmara no Mac OS X

No Mac OS X, é importante desligar a câmara manualmente no software antes de a desligar da porta USB. Proceda do seguinte modo:

1. Faça clique uma vez no ícone do disco rígido.
2. Através do "Finder", seleccione o menu "Archive".
3. Seleccione a opção "Remove Media".
4. Remova a ficha USB da porta USB.

A câmara foi desligada do seu Mac com segurança.

12.3 Desligar a câmara no Mac OS 9.x

No Mac OS 9.x, é importante desligar a câmara no software antes de a desligar da porta USB. Proceda do seguinte modo:

1. Faça clique uma vez no ícone do disco rígido.
2. Seleccione o menu "Archive" na parte superior da janela.

3. Seleccione a opção "Store".
4. Remova a ficha USB da porta USB.

A câmara foi desligada do seu Mac com segurança.

Nota: *As funções de gravação de vídeo e webcam da câmara NÃO funcionam num Macintosh.*

Nota: *No MAC OS X, será apresentada uma janela na qual poderá transferir automaticamente as fotografias para o seu computador.*

Visite o site www.apple.com/software ou <http://download.cnet.com> e seleccione "MAC" para transferir programas de edição de fotografia para o Mac.

13 Resolução de problemas

Procedimento

1. Leia as soluções abaixo indicadas.
2. Verifique a existência de FAQs, controladores e manuais de instruções actualizados na Internet (www.trust.com/13805).



Problema	Causa	Solução possível
O Windows não detecta um dispositivo novo após a ligação da câmara.	A porta USB do computador não funciona.	Verifique as definições da porta USB. Para obter informações adicionais, consulte www.trust.com/customer-care/helpl/usb .
	A câmara não foi ligada a uma porta USB.	Ligue a câmara a uma porta USB.
	A câmara foi ligada a um hub (adaptador de conexão) USB que não possui uma fonte de alimentação.	Ligue a câmara a um hub USB com uma fonte de alimentação ou a uma porta USB do seu computador.
É apresentada a mensagem de erro "Capture device was not detected".	A câmara não foi ligada a uma porta USB.	Ligue a câmara a uma porta USB.
	A câmara foi ligada a um hub USB que não possui uma fonte de alimentação.	Ligue a câmara a um hub USB com uma fonte de alimentação ou a uma porta USB do seu computador.
A Trust 550 PowerC@m encontra-se marcada com um ponto de exclamação "!" no "Gestor de Dispositivos".	A câmara foi ligada a um hub USB que não possui uma fonte de alimentação.	Ligue a câmara a um hub USB com uma fonte de alimentação ou a uma porta USB do seu computador.
A câmara não efectua qualquer operação.	As pilhas foram incorrectamente inseridas.	Volte a inserir as pilhas (consulte o capítulo 4).
	A câmara ainda está ligada ao computador.	Desligue o cabo USB. A câmara não pode ser operada quando se encontra ligada a um computador.
	A câmara encontra-se desligada ou na definição de suspensão.	Volte a ligar a câmara.
	As pilhas estão sem carga.	Substitua as pilhas (consulte o capítulo 4.1).

Problema	Causa	Solução possível
A câmara não reage embora as pilhas estejam totalmente carregadas.	A câmara tem de ser reinicializada.	Desligue o cabo USB e remova as pilhas da câmara. Volte a inserir as pilhas após aproximadamente 10 minutos.
A câmara desliga-se subitamente.	As pilhas NiCd encontram-se a ser utilizadas.	Utilize pilhas alcalinas ou NiMH recarregáveis (mínimo de 1800 mAh).
	A câmara não foi utilizada durante mais de 1 minuto.	Volte a ligar a câmara.
	A capacidade das pilhas está fraca.	Substitua as pilhas.
Não é possível ligar a câmara ou a mesma desliga-se imediatamente.	As pilhas estão sem carga.	Substitua as pilhas.
As gravações não são nítidas (indistintas).	A câmara foi movida quando tirou as fotografias.	Tente manter a câmara imóvel ou utilize o suporte.
	A distância entre a câmara e o objecto é demasiado curta.	Aumente a distância do objecto a fotografar.
	Não há luz suficiente.	Melhore a iluminação.
	O botão "macro" está incorrectamente definido.	Defina correctamente o botão "macro".
Nenhuma fotografia é tirada quando o disparador é premido.	A função de disparo automático ainda se encontra activada.	Desactive a função de disparo automático.
	A memória está cheia.	Transfira as fotografias para o seu computador e elimine o conteúdo da memória. Poderá criar muitas mais fotografias utilizando uma placa SD ou MMC. Informe-se junto do seu fornecedor.
	A câmara ainda se encontra a guardar a fotografia anterior.	Aguarde até a fotografia ser guardada na memória.
Não existe uma ligação ao computador.	A câmara não foi ligada de forma correcta.	Volte a ligar os cabos.
A câmara não dá uma imagem na aplicação (webcam).	Existe uma outra aplicação aberta e a utilizar a imagem da câmara.	Feche a outra aplicação antes de iniciar o programa.
Uma gravação ao vivo apresenta uma imagem mal colocada e cores erradas.	Encontra-se instalada uma versão antiga do Direct X.	Instale o DirectX 8.1b do CD-ROM fornecido com a câmara ou transfira a versão mais recente a partir do site www.microsoft.com/directx .

P T

Problema	Causa	Solução possível
As cores da fotografia não estão correctas.	O equilíbrio de brancos foi incorrectamente configurado na câmara.	Defina o equilíbrio de brancos da forma correcta (consulte o capítulo 6.3).
	A luz de fundo não é branca.	Altere o equilíbrio de brancos (consulte o capítulo 6.3). Se tal não ajudar, utilize o ArcSoft PhotoImpression para alterar a cor (veja 11.2).
	O monitor não foi correctamente definido.	Compare a fotografia com outras (por exemplo, na Internet) onde sabe que as cores estão correctas. Ajuste o monitor correctamente (consulte o manual de instruções fornecido com o seu monitor).
	A impressora foi incorrectamente definida.	Se as fotografias parecem boas no monitor, verifique as definições da sua impressora.
	Uma impressora de jacto de tinta possui um tinteiro bloqueado.	Consulte o manual de instruções fornecido com a impressora para saber como testar a impressora e solucionar o problema.
	O papel utilizado não é próprio para imprimir fotografias.	Utilize o papel original do fabricante da impressora para obter os resultados mais fiáveis.
Existe efeito neve nas fotografias ou as fotografias estão demasiado escuras.	As fotografias foram tiradas num lugar demasiado escuro.	Certifique-se de que existe luz suficiente ou utilize o flash.
	O flash foi utilizado mas a distância é demasiado longa.	Utilize o flash até uma distância de 2 metros. O flash não pode ser utilizado para distâncias superiores.
As fotografias estão sobrepostas.	O flash foi utilizado em ambientes com muita luz.	O flash não é próprio para proporcionar luz adicional. Não o utilize na luz do dia.
	O contraste no objecto é demasiado grande.	Altere a iluminação ou tire a fotografia a uma distância mais curta ou mais longa.
	As fotografias foram tiradas sob luz solar intensa.	Tire fotografias na sombra ou tente ajustar o equilíbrio de brancos (consulte o capítulo 6.3).
Não são efectuadas mais gravações.	A memória da câmara está cheia.	Transfira as gravações para o computador e, em seguida, elimine-as da memória da câmara.
O problema não se encontra apresentado nesta lista.	Procure na Internet a actualização mais recente da "Resolução de problemas" da câmara.	Faça clique em www.trust.com/customercare/help/camera .

Caso os problemas subsistam após estas soluções, contacte um dos Centros de Apoio ao Cliente da Trust. Poderá encontrar informações adicionais no verso deste manual de instruções. Tenha presente as seguintes informações:

- O número do artigo. Neste caso, 13805.
- Uma boa descrição do que não funciona.
- Uma boa descrição do momento da ocorrência do problema.

14 Condições da garantia

- Os nossos produtos encontram-se abrangidos por uma garantia de fábrica de 2 anos, com efeito a partir da data de aquisição.
- Em caso de falha, devolva o produto ao fornecedor. Inclua uma descrição da falha, a prova de compra e todos os acessórios.
- Se o produto se encontrar dentro do período de garantia, receberá, dependendo da disponibilidade, um produto equivalente. Se o fornecedor não dispuser de um produto equivalente, o produto será reparado.
- Contacte o nosso centro de apoio no caso de falta de componentes como, por exemplo, o manual de instruções, software ou qualquer outro componente.
- A garantia perde a validade se o produto for aberto, apresentar danos mecânicos, for mal utilizado, alterado, reparado por terceiros, em caso de negligência ou se tiver sido utilizado para fins além daqueles ao qual se destina.
- Exclusões da garantia:
 - Danos provocados por acidentes ou desastres como, por exemplo, incêndios, inundações, terremotos, guerra, actos de vandalismo ou roubo.
 - Incompatibilidade com outro hardware/software não mencionado nos requisitos mínimos do sistema.
 - Acessórios, tais como pilhas, fusíveis (quando aplicável).
- Em circunstância alguma deverá o fabricante ser considerado responsável por qualquer dano incidental ou directo, incluindo a perda de rendimentos ou outras perdas comerciais resultantes da utilização deste produto.