

Instruções para a primeira utilização	Capítulo
1. Colocação das pilhas	(4)
2. Como tirar fotografias	(6)
3. Visualização de fotografias e cliques de vídeo	(7)
4. Ligação da câmara a um computador	(8)
Apresentação do manual de instruções	Capítulo
Inserção das pilhas e explicação de funções	(4, 5)
Funcionamento normal da câmara	(6 a 8)
Outras funções e funcionamento	(9 a 14)
Instalação e utilização do software	(15 a 18)
Utilização com um Macintosh	(19)
Resolução de problemas	(20)

1 Introdução

O presente manual de instruções destina-se aos utilizadores da TRUST 760 POWERC@M CCD. Esta câmara possui uma lente CCD para garantir imagens nítidas. A câmara possui uma resolução máxima de 4 Megapixels.

O ecrã LCD da câmara proporciona uma visualização clara das fotografias e cliques de vídeo.

1.1 Comentários gerais acerca da fotografia

Fotografia de teste

Antes de começar a fotografar um evento único, deverá tirar uma série de fotografias de teste. Tal ajudará a assegurar que a câmara funcione conforme requerido.

Não compensação para fotografias de má qualidade

Nenhuma compensação poderá ser exigida por fotografias de má qualidade em resultado de falhas na câmara, software, etc.

Trocar fotografias e cliques de vídeo

Não são dadas quaisquer garantias de que as fotografias e cliques de vídeo produzidos com esta câmara possam ser apresentados em outros dispositivos ou de que as fotografias e cliques de vídeo produzidos com outros dispositivos possam ser apresentados utilizando esta câmara.

Luz solar

Não aponte a câmara directamente para o sol durante um longo período de tempo. Tal poderá danificar o sensor.

Estremecimento/choques

Não abane a câmara nem a bata contra qualquer objecto, uma vez que tal poderá provocar uma falha, fotografias de má qualidade, incompatibilidade de memória ou perda de fotografias da memória.

Ecrã LCD

É possível que, por vezes, sejam apresentados pequenos pontos negros ou claros no ecrã LCD. Tal é normal e não afecta as fotografias. Não existem motivos para trocar a câmara caso sejam apresentados 10 pontos ou menos.

A exposição do ecrã LCD à luz solar directa durante um período de tempo prolongado poderá causar avarias.

Lente



Mantenha o vidro da lente limpo. Utilize um cotonete para limpar a lente. Se necessário, utilize um produto de limpeza especial para lentes. Não utilize um tipo diferente de produto de limpeza.

2 Segurança

Leia atentamente as instruções seguintes antes da utilização.

- A TRUST 760 POWER@M CCD não requer uma manutenção especial.
- Utilize um pano macio e ligeiramente húmido para limpar a câmara.
- Não utilize substâncias agressivas como, por exemplo, "white spirit", para limpar o dispositivo. Estas substâncias poderão danificar o material.
- Não mergulhe o dispositivo em substâncias líquidas. Qualquer imersão poderá ser perigosa e danificar o dispositivo. Não utilize este dispositivo perto de água.
- Não tente reparar pessoalmente este dispositivo.

2.1 Pilhas

- As pilhas Duracell Ultra fornecidas com o dispositivo não são recarregáveis. Não tente recarregá-las pois poderá provocar uma explosão.
- Nunca exponha as pilhas ao fogo. As pilhas poderão explodir.
- Nunca perfure as pilhas.
- Mantenha as pilhas fora do alcance de crianças.
- Utilize pilhas alcalinas AA com a câmara.
- Poderá igualmente utilizar pilhas AA NIMH recarregáveis (mínimo de 1800 mAh).
- Quando as pilhas alcalinas (incluindo pilhas Duracell Ultra) se encontrarem sem carga, informe-se junto das autoridades locais onde pode despejá-las.

Nota: *As pilhas AA do tipo NiCd não são adequadas a este dispositivo.*

Nota: *Não utilize pilhas novas e velhas ao mesmo tempo, uma vez que as pilhas velhas podem esgotar a carga das pilhas novas.*

Nota: *As pilhas deverão ser removidas caso a câmara não seja utilizada durante um período de tempo prolongado. Este procedimento poupará a capacidade das pilhas.*

3 Aprovação



Este dispositivo cumpre os requisitos essenciais e outras condições relevantes das directivas europeias aplicáveis. A Declaração de Conformidade (DoC) encontra-se disponível em www.trust.com/13792/ce.

P T

4 Inserção e remoção das pilhas

Siga as instruções abaixo indicadas para inserir ou remover as pilhas.

Nota: *Certifique-se de que a câmara se encontra desligada.*

1. Abra o compartimento das pilhas (1, figura 3) na parte inferior da câmara, deslizando a respectiva tampa para a direcção indicada pela seta e abrindo-a.
2. Coloque as pilhas no respectivo compartimento, conforme indicado no interior da respectiva tampa (veja a figura 6).
3. Feche o compartimento das pilhas.

A câmara encontra-se pronta para ser utilizada.

O indicador de pilhas será apresentado na parte inferior do ecrã LCD (9, figura 5) quando a câmara é ligada.




	Pilhas com carga cheia.
	Pilhas com metade da carga.
	Pilhas sem carga. Substitua as pilhas.

Tabela 1: Estado das pilhas no ecrã LCD

Nota: *As pilhas deverão ser removidas caso a câmara não seja utilizada durante um período de tempo prolongado. Este procedimento poupará a capacidade das pilhas.*

Nota: *É normal que a estrutura da câmara fique quente durante a utilização da câmara.*

Nota: *Após a inserção/substituição das pilhas, terá de acertar a data e a hora (consulte o capítulo 13).*

5 Explicação das funções da câmara

Funções na parte superior da câmara (veja a figura 1).

Ponto	Descrição	Função
1	Disparador	Prima este botão para tirar uma fotografia. Este botão é igualmente utilizado para iniciar e interromper a gravação de um clipe de vídeo.
2	Botão rotativo	Botão de selecção para seleccionar o modo.

Tabela 2: Funções na parte superior da câmara

Funções na parte frontal da câmara (veja a figura 2).

Ponto	Descrição	Função
1	Botão rotativo	Botão de selecção para seleccionar o modo.
2	Visor	O visor é igualmente utilizado para determinar a dimensão e posição da fotografia. A fotografia é gravada pela lente e não pelo visor. A imagem poderá variar quando o zoom digital é utilizado.
3	Flash	O flash integrado proporciona mais luz para o objecto a ser fotografado.
4	Indicador do disparador automático	Entra em intermitente quando a função de disparo automático é utilizada.
5	Ligação USB	Ligação para ligar a câmara à porta USB de um computador.
6	Ligação DC-In	Ligação para um adaptador de alimentação externo. (não incluída -> 3.3 VDC, 2.0 A).
7	Botão "Macro"	Botão para seleccionar a definição correcta da lente. Consulte o capítulo 10.2 para obter informações adicionais.
8	Lente	Grava a imagem a fotografar.

Tabela 3: Funções na parte frontal da câmara

Funções na parte inferior da câmara (veja a figura 3).

Ponto	Descrição	Função
1	Tampa do compartimento de pilhas e placa de memória	Protege as pilhas e a placa de memória.
2	Rosca para suporte	Poderá enroscar aqui o suporte fornecido ou um suporte diferente.

Tabela 4: Parte inferior da câmara

Funções na parte posterior da câmara (veja a figura 4).

Ponto	Descrição	Função
1	Visor	O visor é igualmente utilizado para determinar a dimensão e posição da fotografia. A fotografia é gravada pela

P T

Ponto	Descrição	Função
		lente e não pelo visor. A imagem poderá variar quando o zoom digital é utilizado.
2	Botão On / Off (Ligado / Desligado)	Liga (On) e desliga (Off) a câmara.
3	Botão de Menu	Abre o menu.
4	Ponto de fixação de alça de pulso	Ponto de fixação para a alça de pulso da câmara.
5	Botão de controlo	Botão para deslocar pelo menu.
6	Botão LCD	Botão para ligar ou desligar o ecrã LCD.
7	Ecrã LCD	Ecrã para gravação e apresentação.
8	Indicador	Indicador para um determinado modo de câmara.

Tabela 5: Funções na parte posterior da câmara

Símbolos no ecrã LCD (veja a figura 5).

Ponto	Descrição	Função
1	Contador	Indica: Modo "Recording" (Gravação): o número de fotografias que ainda pode tirar. Modo "Playback": o número de gravação. Modo "Video" (Video): a duração máxima de um clipe de vídeo.
2	Flash	Indica o estado do flash (consulte a Tabela 9).
3	Indicador de equilíbrio de brancos	Indica a definição de equilíbrio de brancos seleccionada. Não indicado se o equilíbrio de brancos tiver sido definido para "Auto". (Consulte a Tabela 10 e o 10.5.4).
4	Compressão	Apresenta a compressão seleccionada (consulte a Tabela 10).
5	Resolução	Apresenta a resolução seleccionada (consulte a Tabela 10).
6	Data	Apresenta a data (consulte o capítulo 13).
7	Exposição	Apresenta a definição de exposição alterada. Não é apresentada se EV=0 (consulte o capítulo 10.5.3).
8	Memória	Indica se uma placa de memória foi inserida (consulte o capítulo 14.1).
9	Pilhas	Apresenta a carga das pilhas (veja a Tabela 1: Estado das pilhas no ecrã LCD).
10	Macro	Indica se uma definição de Macro foi seleccionada (consulte o capítulo 10.2).

P T


Ponto	Descrição	Função
11	Zoom digital	Indica se um zoom digital foi seleccionado (consulte o capítulo 10.1).
12	Indicador de modo	Indicador quando tira fotografias ou grava clipes de vídeo. O indicador de vídeo é igualmente apresentado no modo de apresentação.

Tabela 6: Ecrã LCD

FUNCIONAMENTO NORMAL DA CÂMARA

Os capítulos seguintes explicam a forma como deve tirar uma fotografia, visualizar uma fotografia na câmara e guardar uma fotografia num computador.

6 Como tirar fotografias


- Deslize o botão "On/Off" (2, figura 4) para a direita e mantenha-o nesta posição durante 1 segundo. O indicador verde (8, figura 4) passará a intermitente.
(Repita este procedimento para desligar a câmara).
- Liberte o botão. Será emitida uma melodia após dois segundos. A câmara foi ligada.
- Defina a câmara para o modo "Capture" (símbolo: ) utilizando o botão rotativo (2, figura 1).
- Olhe através do visor ou para a imagem apresentada no ecrã LCD e procure a imagem ou objecto que pretende fotografar. O visor na imagem em branco.
- Prima o disparador (1, figura 1) o máximo possível. A fotografia será agora tirada. O indicador verde passará a intermitente.
- Repita os pontos 4 e 5 para tirar mais fotografias.

Nota: "Low light" será apresentado no ecrã LCD quando não existe luz suficiente para tirar uma fotografia de boa qualidade. Recomenda-se a definição do flash para "Automatic" ou "Fill-in" (consulte o capítulo 10.4).

Nota: A imagem é primeiro focada antes da fotografia ser tirada. Tal demorará algum tempo. Leve esse facto em consideração quando tirar fotografias de acção.

7 Visualização de fotografias e clipes de vídeo

Nota: A câmara terá de se encontrar ligada.

- Utilize o botão rotativo para definir a câmara para o modo "Playback" (símbolo: ) A última fotografia ou clipe de vídeo será apresentado no ecrã LCD.
- Prima o botão de controlo para cima ou para baixo para passar para a fotografia ou clipe de vídeo anterior ou seguinte.



8 Ligação da câmara a um computador (PC/MAC)

O software terá de ser instalado antes de ligar a câmara a um computador.

8.1 Instalação do controlador em Windows 98 / Windows ME / Windows 2000 / Windows XP

Nota: Se utilizar um Macintosh, poderá ignorar este capítulo e prosseguir a partir do capítulo 8.2.

Nota: O controlador mais recente pode ser transferido a partir de www.trust.com/13792. Verifique se um novo controlador se encontra disponível e utilize-o para a instalação.

Nota: Certifique-se de que todos os outros programas se encontram fechados durante a instalação.

Nota: No exemplo, "D:\:" é utilizado para indicar a unidade de CD-ROM. Esta indicação poderá ser diferente no seu computador.

1. Insira o CD-ROM na respectiva unidade do computador. O programa de instalação será automaticamente iniciado. Se não iniciar automaticamente, proceda do seguinte modo:
 - a. Seleccione "Executar" do menu "Iniciar" do Windows.
 - b. Escreva [D:\SETUP.EXE] e faça clique em "OK" para iniciar o Trust Software Installer.
2. Será apresentada a janela do Trust Software Installer (veja a figura 8).
3. Seleccione o idioma (no canto superior direito) que pretende utilizar para a instalação.
4. Seleccione "Install driver".
5. Siga as instruções apresentadas no ecrã.

8.2 Ligar a câmara a uma porta USB de um computador (PC/MAC)

Nota: Certifique-se de que o controlador foi instalado antes de ligar a câmara.

1. Defina a câmara para o modo "Playback". Ligue a câmara.
2. Ligue uma extremidade do cabo USB à câmara.
3. Ligue a outra extremidade do cabo USB ao computador. O novo hardware será detectado e o controlador será automaticamente instalado. O ecrã LCD será desligado e o indicador verde será aceso.

Windows 98 / Windows ME / Windows 2000

- a. Abra "O meu computador".
- b. Utilize o "Disco amovível".

Nota: A letra da unidade do "Disco amovível" poderá variar em computadores diferentes.

- c. Abra a pasta "DCIM".
- d. Faça clique em "View" na barra de menu e seleccione "Thumbnails" (Windows ME, Windows 2000) para ver as miniaturas das fotografias.

PT

- e. Faça duplo clique num ficheiro para abri-lo ou editá-lo.

Windows XP

- a. Será automaticamente apresentada uma janela com várias opções. Seleccione "Using folder to view files" (veja a figura 9).
- b. Faça duplo clique na pasta "DCIM".
- c. Faça duplo clique na pasta "100MEDIA". Esta pasta contém todas as gravações guardadas na câmara.
- d. Faça clique em "View" na barra de menu e seleccione "Filmstrip".
- e. Faça duplo clique num ficheiro para abri-lo ou editá-lo.

Macintosh

- a. Um ícone intitulado "UNLABELED" será apresentado no ambiente de trabalho.
- b. Faça duplo clique no ícone "Unlabeled".
- c. Faça duplo clique na pasta "DCIM".
- d. Faça duplo clique na pasta "100MEDIA". As gravações são guardadas nesta pasta.
- e. Faça duplo clique num ficheiro para abri-lo ou editá-lo.

Outras funções e funcionamento da câmara

9 Funções gerais

9.1 Botão rotativo

A câmara pode ser definida para um determinado modo, através do botão rotativo (2, figura 1).





Símbolo	Função	Descrição
	Modo "Photo" (Modo "Capture")	Tira fotografias.
	Modo "Play" (Modo "Playback")	Apresenta fotografias e clipes de vídeo.
	Modo "Video" (Modo "Video")	Grava clipes de vídeo.
	Modo "Set-up" (Modo "Setup")	Configura a câmara.

Tabela 7: Definições de modo

P T

9.2 Ecrã LCD

O ecrã LCD permite-lhe visualizar as fotografias e clipes de vídeo, utilizar o menu, etc.

Modo "Capture" ou modo "Video":

- Prima o botão LCD (6, figura 4) para desligar os pormenores.
- Volte a premir o botão LCD para desligar o ecrã LCD.
- Volte a premir o botão LCD para voltar a tornar tudo visível.

Nota: Não poderá alterar nada no menu quando o ecrã LCD se encontra desligado.

Modo "Playback":

- Prima o botão LCD para apresentar pormenores acerca da gravação (resolução, data, hora e flash).
- Volte a premir o botão LCD para regressar à imagem normal.

Modo "Setup": não é possível desligar o ecrã LCD neste modo.

9.3 Suporte

O suporte fornecido com a câmara pode ser utilizado para manter a câmara estável. Recomenda-se a utilização do suporte durante a utilização da função de disparo automático ou da definição "Macro".

1. Aperte o suporte com um parafuso na parte inferior da câmara (2, figura 3).
2. Desdobre as pernas, desbloqueie o suporte utilizando a pega e coloque a câmara na posição desejada.
3. Bloqueie o suporte, colocando a pega de novo na posição inicial.

9.4 Ligar a alça de pulso

Poderá ligar a alça de pulso à câmara para facilidade ideal de utilização e segurança.

1. Insira a extremidade fina da alça de pulso através do orifício (4, figura 4).
2. Dê um nó na parte da alça que foi inserida através do orifício.
3. Enfie a outra extremidade da alça através do nó.

10 Como tirar uma fotografia

10.1 Fazer zoom para a frente e para trás

Esta câmara possui um zoom digital de 4x. O zoom digital aumenta o tamanho da imagem, através do processamento digital da mesma.

Prima o botão de controlo da direita para fazer zoom para a frente. Prima o botão de controlo da esquerda para fazer zoom para trás.

Enquanto faz zoom para a frente ou para trás, o aumento do tamanho é apresentado na barra de zoom no lado esquerdo do ecrã LCD.

Nota: Utilize o ecrã LCD quando utiliza o zoom digital. As imagens não são apresentadas no visor quando utiliza o zoom digital.

Nota: A qualidade da imagem é reduzida quando utiliza o zoom digital.

Nota: O zoom digital não funciona durante a gravação de clipes de vídeo.

10.2 Utilizar a função "Macro" (fotografias de perto)

A Trust 760 PowerC@m CCD possui uma função "Macro" que pode ser utilizada para tirar fotografias a uma distância mínima de 18 cm.

Seleccionar o modo "Macro":

Rode o anel da lente para a posição correcta (para obter uma explicação, consulte a Tabela 8).

PT




	Modo padrão Distância: 130 cm a infinito.
	Modo "Portrait" Distância: 80 – 130 cm O símbolo "Macro" será apresentado no canto inferior esquerdo do ecrã LCD quando este modo é seleccionado, através da utilização do anel da lente.
	Modo "Macro" (para tirar fotografias de perto). Distância: 18 -25 cm O símbolo "Macro" será apresentado no canto inferior esquerdo do ecrã LCD quando este modo é seleccionado, através da utilização do anel da lente.

Tabela 8: Opções "Macro"

Nota: *Recomenda-se a utilização do suporte e da função de disparo automático (consulte o capítulo 10.3) quando utilizar a função "Macro".*

10.3 Disparador automático

A câmara possui uma função de disparo automático que proporciona um atraso de 10 segundos antes da fotografia ser tirada. Poderá utilizar a função de disparo automático para tirar uma fotografia a si próprio.

A definição predefinida quando a câmara é ligada é "off" (desligado). A função de disparo automático pode ser desactivada do seguinte modo.

1. Defina a câmara para o modo "Capture".
2. Prima o botão de controlo para cima para seleccionar a função de disparo automático. O símbolo para a função de disparo automático será apresentado no ecrã LCD.

Prima o disparador (1, figura 1) para tirar uma fotografia, através da utilização da função de disparo automático.

Durante a contagem decrescente (10 segundos):

- Será emitido um sinal sonoro.
- O número dos restantes segundos será apresentado no ecrã LCD.
- O indicador de disparo automático (4, figura 2) passará a intermitente.



Nota: *Recomenda-se a utilização do suporte quando tira uma fotografia com a função de disparo automático.*

10.4 Definir o flash

A câmara possui várias opções de flash.

Seleccionar o flash:

3. Defina a câmara para o modo "Capture".
4. Prima o botão de controlo para baixo. Repita este passo até obter a definição correcta (consulte a Tabela 9).

	Flash desligado.
	Flash automático.

P T




	O flash funcionará automaticamente quando não existe luz suficiente.
	Flash automático com redução de efeito de olhos vermelhos. O flash funcionará automaticamente quando não existe luz suficiente. Será proporcionado um flash adicional para evitar o efeito de olhos vermelhos.
	Sincronização de um tempo de disparo lento ("Night Scene" – Fotografias Nocturnas). O flash funciona com uma velocidade de disparo lenta para produzir a iluminação correcta. Recomenda-se a utilização do suporte.
	Flash ligado. O flash funcionará sempre, independentemente das condições de luz.

Tabela 9 : Flash

Note: *As pilhas perdem rapidamente a carga quando o flash é utilizado com muita frequência.*

Nota: *Em circunstâncias normais, são precisos 6 a 10 segundos para recarregar o flash, dependendo da carga das pilhas.*

Nota: *O flash não pode ser utilizado quando a carga das pilhas estiver fraca. Substitua as pilhas.*

10.5 Definições de menu durante o modo "Capture"

As definições seguintes podem ser alteradas no menu quando a câmara se encontra no modo "Capture": tamanho da imagem, qualidade da imagem, memo de voz, exposição e equilíbrio de brancos.

1. Defina a câmara para o modo "Capture".
2. Prima o botão "Menu".
3. Desloque-se pelas funções, premindo o botão de controlo para cima e para baixo.
Confirma uma opção, premindo o botão de controlo da direita. Será então apresentado o menu seguinte.
Prima o botão "Menu" para regressar ao nível anterior.
4. Consulte a tabela seguinte para obter um resumo das funções.













Ponto	Opções	Simbolo no ecrã LCD	Comentários
Resolução (Tamanho da Imagem)	2272 x 1704 (XL)		Define a resolução para tirar uma fotografia (consulte o capítulo 10.5.1). (2272 x 1704 = 4 Megapixel 1600 x 1200 = 2 Megapixel 1280 x 960 = 1,3 Megapixel 640 x 480 = VGA)
	1600 x 1200 (L)		
	1280 x 960 (M)		
	640 x 480 (S)		
Compressão (Qualidade)	Muito Boa		Define a taxa de compressão (consulte o capítulo 10.5.2).
	Boa		
	Normal		
Equilíbrio de brancos (Equilíbrio de Brancos)	Automático	AUTO	Define o equilíbrio de brancos (consulte o capítulo 10.5.4).
	Luz diurna		
	Pôr-do-sol		
	Fluorescente		
Exposição	Tungsténio		Define a exposição (consulte o capítulo 10.5.3).
	-2.0 → 0 → +2.0 (passo 0.5)		

Tabela 10 : Definições de menu no modo "Capture"

10.5.1 Resolução

As fotografias podem ser guardadas na memória em quatro resoluções diferentes. Quanto mais baixa for a resolução, maior será o número de fotografias que pode guardar na memória da câmara. Quanto mais alta for a resolução, mais pormenorizada será a fotografia.

Utilize uma resolução baixa se pretende enviar (upload) fotografias para a Internet. Utilize uma resolução alta se pretende imprimir ou editar fotografias.

10.5.2 Compressão

Poderá determinar a qualidade das fotografias através da compressão.

Quanto mais alta for a definição de qualidade (Muito Boa), melhor será a imagem final. Uma qualidade superior requer mais memória e limita o número de fotografias que podem ser guardadas na memória da câmara.

"Muito Boa" é a melhor definição de qualidade. "Normal" é a definição de qualidade mais baixa. A definição de qualidade pode ser alterada conforme desejar.

Consulte a tabela abaixo para obter um resumo do número de fotografias que podem ser guardadas na memória interna da câmara.

Nota: Os números fornecidos na tabela abaixo apenas constituem uma indicação da capacidade esperada.

P T

Resolução	2272 x 1704 (XL)	1600 x 1200 (L)	1280 x 960 (M)	640 x 480 (S)
Muito Boa	6	9	15	44
Boa	10	15	23	71
Normal	17	23	36	111

Tabela 11: Número de fotografias que podem ser guardadas na memória interna da câmara

10.5.3 Exposição

Poderá ajustar a exposição para subexposição ou sobreexposição de fotografias. Este procedimento tornará os objectos escuros mais claros ou os objectos muito iluminados menos brilhantes.

Nota: *Um valor superior (+2.0) produz uma fotografia muito brilhante.*

10.5.4 Equilíbrio de brancos

Em circunstâncias normais, o equilíbrio de brancos é automaticamente definido. Poderá seleccionar o equilíbrio de brancos manualmente para condições que não se alteram ou para certas condições de luminosidade.

- **Auto:** definição automática (fotografia em interiores e exteriores).
- **Luz diurna:** definição para dias de sol (fotografia de exteriores).
- **Pôr-do-sol:** definição para dias enevoados (fotografia de exteriores).
- **Tungsténio:** definição para luminosidade incandescente (fotografia de interiores).
- **Fluorescente:** definição para luminosidade fluorescente (fotografia de interiores).

Sugestão: *Uma fotografia é sensível às condições de luminosidade. Na luz solar, a fotografia aparece azul. Sob a luz fluorescente, a fotografia aparece verde. O olho humano pode resolver este problema. Contudo, a câmara não pode fazê-lo sem fazer alterações.*

Em condições normais, o equilíbrio de brancos é ajustado automaticamente pela câmara. Caso existam cores estranhas, recomenda-se a alteração manual do equilíbrio de brancos.

11 Gravação de um clipe de vídeo

1. Defina a câmara para o modo "Vídeo".
2. Prima o disparador para iniciar a gravação. Um símbolo de câmara e microfone passará a intermitente no canto superior esquerdo do ecrã LCD.
3. Por definição, a gravação será interrompida após 10 segundos e guardada na memória da câmara.



Alterar a duração de uma gravação de vídeo:

Prima o botão "Menu" para alterar a duração de uma gravação de vídeo. Poderá escolher 10, 20, 30 segundos ou "Manual".

Se seleccionar "Manual", a gravação será interrompida, premindo o disparador.

Gravar um vídeo com um início atrasado:

Poderá atrasar o início de uma gravação de vídeo, utilizando a função de disparador automático (consulte o capítulo 10.3).

Gravar um clipe de vídeo de perto:

Uma gravação de vídeo pode ser efectuada tanto no modo "Normal" como no modo "Macro" (consulte o capítulo 10.2).

Nota: *"Low light" é apresentado no ecrã LCD quando não existe luz suficiente. Melhore as condições de luz ou grave um clipe de vídeo numa localização diferente. O aumento ou a redução da distância em relação ao objecto poderá igualmente resolver o problema.*

Nota: *O zoom digital não pode ser utilizado durante a gravação de um clipe de vídeo.*

12 Visualização de fotografias e clipes de vídeo

O modo "Playback" permite-lhe visualizar as fotografias e clipes de vídeo guardados na memória. As outras opções neste modo são "Delete" (Eliminar), "DPOF", "Slide show" (Visualização de diapositivos), etc.

Defina a câmara para o modo "Playback" para visualizar fotografias e clipes de vídeo.

Passa para a gravação seguinte ou anterior, premindo o botão de controlo para cima ou para baixo. Um símbolo de uma câmara de vídeo será apresentado no canto superior esquerdo do ecrã LCD quando a gravação se tratar de um clipe de vídeo.

Fotografia: Prima o botão de controlo da direita para fazer zoom para a frente numa fotografia.

Vídeo: Prima o botão de controlo da direita para reproduzir um clipe de vídeo.

Nota: *Prima o botão de controlo da direita para interromper a reprodução de um clipe de vídeo (pausa). Prima o botão de controlo da direita para prosseguir com a reprodução do clipe de vídeo.*

Nota: *A imagem é desfocada quando é apresentada no ecrã LCD pela primeira vez. A imagem tornará mais focada após 2 segundos. Esta situação é normal.*

Nota: *Poderá passar para a gravação seguinte ou anterior depois da imagem se tornar focada. Leve em consideração este atraso de 2 segundos quando se deslocar pelas gravações na memória da câmara.*

12.1.1 Apresentar miniaturas

1. Prima o botão de controlo da esquerda. Serão apresentadas nove miniaturas no ecrã LCD.
2. Prima o botão de controlo para cima ou para baixo para procurar a gravação pretendida.
Prima o botão de controlo da esquerda ou direita para visualizar a imagem em tamanho total no ecrã LCD.
3. Prima o botão de controlo para cima ou para baixo para passar para a fotografia ou clipe de vídeo anterior ou seguinte.

12.1.2 Visualizar com o zoom digital

A câmara possui um zoom digital de 4x. Este zoom permite-lhe aumentar a fotografia para quatro vezes o tamanho da imagem original.

1. Prima o botão de controlo da direita. A barra de zoom será apresentada no lado esquerdo do ecrã LCD.
2. Determine o aumento do tamanho desejado, premindo o botão de controlo para cima ou para baixo.



- Prima "Set" (prima o botão de controlo da direita) para confirmar o aumento do tamanho. Poderá agora deslocar-se pela fotografia, utilizando o botão de controlo.

Prima o botão "Menu" para regressar ao tamanho original.

12.2 Definições de menu

As definições seguintes podem ser alteradas no menu quando a câmara se encontra no modo "Playback": Delete (Eliminar), Slide show (Visualização de diapositivos) e Protect (Proteger).

- Defina a câmara para o modo "Playback".
- Prima o botão "Menu".
- Desloque-se pelas funções, premindo o botão de controlo para cima e para baixo.
Confirma uma opção, premindo o botão de controlo da direita. Será então apresentado o menu seguinte.
Prima o botão "Menu" para regressar ao nível anterior.
- Consulte a tabela seguinte para obter um resumo das funções.


Ponto	Opções	Comentários
Delete	Delete Image (Eliminar Imagem)	Elimina uma fotografia ou clipe de vídeo, elimina todas as fotografias ou clipes de vídeo ou formata a memória.
	Delete All (Eliminar Tudo)	
	Format (Formatar)	
Slide Show	1, 3, 5, 7, 9 seg.	Definição de atraso para uma visualização de diapositivos.
Protect	Unlock (Desbloquear)	Protecção para evitar a eliminação de fotografias ou clipes de vídeo.
	Lock (Bloquear)	
Print ⁽¹⁾	X0 → X9 	Define o número de cópias a imprimir numa impressora (DPOF).

Tabela 12: Definições de menu

⁽¹⁾ Esta opção apenas se encontra disponível caso uma placa de memória tenha sido inserida na câmara.

12.2.1 Eliminar fotografias e clipes de vídeo

Eliminar uma fotografia ou clipe de vídeo

- Abra o menu.
- Selecione "Delete".
- Selecione "Delete Image".
- Selecione "Yes" para eliminar a imagem.
Selecione "No" para cancelar a formatação.

Nota: As fotografias ou clipes de vídeo não podem ser eliminados caso se encontrem protegidos contra eliminação. Remova a protecção, caso pretenda eliminar uma fotografia ou um clipe de vídeo.

P T

Eliminar todas as fotografias e clipes de vídeo

1. Abra o menu.
2. Seleccione "Delete".
3. Seleccione "Delete All".
4. Seleccione "Yes" para eliminar todas as fotografias e clipes de vídeo. Seleccione "No" para cancelar a formatação.

Nota: *Todas as fotografias e clipes de vídeo serão eliminados. As fotografias e clipes de vídeo protegidos contra eliminação não serão eliminados.*

Formatar a memória

1. Abra o menu.
2. Seleccione "Delete".
3. Seleccione "Format".
4. Seleccione "Yes" para formatar a memória. Seleccione "No" para cancelar a formatação.

Nota: *Todas as fotografias e clipes de vídeo serão eliminados quando a memória é formatada, incluindo as fotografias e clipes de vídeo protegidos contra eliminação.*

12.2.2 Visualização de diapositivos

1. Abra o menu.
2. Seleccione "Slide Show".
3. Defina a hora.
4. Prima "Set".
5. Todas as fotografias serão agora apresentadas uma de cada vez na hora para a qual foram definidas. A câmara emitirá dois sinais sonoros após a apresentação da fotografia final.

Nota: *São necessários 2 segundos antes da fotografia tornar-se focada no ecrã LCD. Serão então necessários x segundos antes da apresentação da fotografia seguinte.*

12.2.3 Imprimir

Nota: *Esta opção apenas se encontra disponível caso uma placa de memória tenha sido inserida na câmara e as fotografias tenham sido guardadas na placa de memória.*

1. Abra o menu.
2. Seleccione "Print".
3. Seleccione o número de cópias a imprimir (1 a 9).
4. Prima "Set".

Caso a placa de memória se encontre inserida numa impressora com um leitor de placas, é possível imprimir directamente as fotografias seleccionadas. Nesse caso, não será necessário um computador.

Consulte o manual de instruções fornecido com a impressora.

PT**13 Definições fixas**

Poderá alterar as definições fixas neste menu, tal como o som, função de poupança de energia, etc.

1. Ligue a câmara.
2. Defina a câmara para o modo "Setup".

3. Desloque-se pelas funções, premindo o botão de controlo para cima e para baixo.
Confirma uma opção, premindo o botão de controlo da direita. Será então apresentado o menu seguinte.
Prima o botão "Menu" para regressar ao nível anterior.

Função	Opções	Descrição
Sound (Beep)	Ligado	Sinal sonoro enquanto utiliza a câmara.
	Desligado	
Energy saving (Power off)	Cancelar	Definição de poupança de energia que pode ser definido entre 1 e 10 minutos ou desligada.
	1 – 10 min	
Display date (Date Stamp)	Ligada	Para apresentar a data na qual a fotografia foi tirada.
	Desligada	
Date type	AA/MM/DD	A forma como a data é apresentada na fotografia.
	MM/DD/AA	
	DD/MM/AA	
Date set		Define a data e a hora (Repõe a data e a hora após a substituição das pilhas).
Quick view	Ligado	Seleciona uma visualização rápida da última gravação.
	Desligado	
Language	English	Definição de idioma para o ecrã LCD
	Français	
	Deutsch	
	Espanol	
	Italiano	
	Nederlands	
Reset		Regressa às definições predefinidas.

Tabela 13: Definições

14 Inserção/remoção de uma placa de memória

A Trust 760 PowerC@m CCD possui uma memória interna de 8 MB. Por predefinição, as fotografias e clipes de vídeo são guardados na memória interna. Esta memória pode ser aumentada, através da utilização de uma placa de memória SD (Secure Digital). As fotografias e clipes de vídeo são automaticamente guardadas na placa de memória após esta ter sido inserida na câmara.

As placas de memória podem ser adquiridas numa loja de fotografia, por exemplo.

Nota: De modo a evitar danos na placa de memória e na câmara, insira ou remova apenas uma placa de memória depois de desligar a câmara.

Nota: A memória interna NÃO pode ser removida.

P T

14.1 Inserir/remover uma placa de memória

Siga as instruções abaixo indicadas para inserir uma placa de memória.

1. Desligue a câmara.
2. Abra o compartimento das pilhas.
3. Insira a placa de memória na câmara conforme indicado no compartimento das pilhas (veja a figura 7). Prima a placa de memória na ranhura até se encaixar no lugar.


Remova a placa de memória, empurrando-a de modo a libertar o bloqueio. Remova a placa de memória da câmara.

4. Feche o compartimento das pilhas.

Nota: *A placa de memória apenas pode ser inserida na câmara de uma maneira. Não force a placa na ranhura. Tal poderá danificar a placa de memória e a câmara.*

Nota: *A câmara guarda automaticamente fotografias e cliques de vídeo numa placa de memória após estar ter sido inserida na câmara.*

A placa de memória externa terá primeiro de ser formatada para utilização ideal.

 Símbolo apresentado no ecrã LCD (8, figura 5) quando a placa de memória é inserida na câmara.

O símbolo passa a intermitente quando a placa de memória for protegida contra a escrita. Remova a protecção.

Nota: *NUNCA remova a placa de memória enquanto a câmara se encontra ainda a processar dados [indicador passa a verde intermitente (8, figura 4)]. Tal poderá resultar em perda de dados ou danos.*

14.2 Formatar a memória

Para a utilização ideal da memória interna ou placa de memória, estas deverão primeiro ser formatadas antes da respectiva utilização.

1. Defina a câmara para o modo "Playback".
2. Prima o botão "Menu" (3, figura 4).
3. Seleccione "Delete" e prima o botão de controlo (5, figura 4) da direita ("Change").
4. Seleccione "Format" e prima o botão de controlo da direita ("Set").
5. Seleccione "Yes" e prima o botão de controlo da direita ("Set"). A memória será agora formatada. "No image!" será apresentado no ecrã LCD assim que a memória é formatada.

P T

SOFTWARE (instalação e utilização)

15 Trust Photo Site

A Trust oferece-lhe a possibilidade de publicar as suas fotografias na Internet (www.trustphotosite.com). Existem um número de condições associadas à utilização deste site. As condições podem ser encontradas em www.trustphotosite.com.

15.1 Instalar o software Trust Photo Upload

Este software pode ser utilizado para enviar (upload) as suas fotografias para o Trust Photo Site.

Nota: *A versão mais recente do software Trust Photo Upload pode sempre ser transferida a partir do website da Trust.*

1. Inicie o Trust Software Installer.
2. Seleccione "Install software".
3. Seleccione "Trust Photo Upload".
4. Siga as instruções apresentadas no ecrã para concluir a instalação.

15.2 Utilizar o Trust Photo Site

Terá primeiro de se registar na Trust antes de poder enviar (upload) fotografias para o Trust Photo Site.

15.2.1 Registar-se

15.2.1.1 Para utilizadores não registados

1. Visite o website da Trust (www.trust.com) para se registar a si e a câmara. Após o registo, receberá um e-mail de confirmação.
2. Inicie a sessão, utilizando o código de confirmação que lhe é enviado.
3. Em seguida, siga as instruções para utilizadores registados.

15.2.1.2 Para utilizadores registados

1. Consulte a secção de Apoio ao Cliente da Trust do website (www.trust.com/customercare). Registe-se, utilizando o seu endereço de e-mail e palavra-passe (a palavra-passe para o website da Trust).
2. Introduza o número do item da sua câmara digital e faça clique em "Search" para consultar a página de suporte da sua câmara.
3. Para criar uma conta, faça clique em "Create account" no lado direito da banda publicitária Trustphotosite.com.
4. Faça clique no botão "Create trustphotosite.com account". Pode ter de aguardar algum tempo até que seja apresentada a próxima janela.
5. Faça clique em "Continue". Na janela que é apresentada, pode transferir o software necessário para enviar (upload) as suas fotografias para o Trust Photo Site. Poderá transferir aqui a versão mais recente do software. (O software Trust Photo Upload está igualmente incluído no CD-ROM fornecido com a câmara).

15.2.2 Utilizar o software Trust Photo Upload

1. Inicie o Trust Photo Upload a partir do menu "Iniciar" do Windows ("Iniciar – Programas – Trust – Trust Photo Upload").



2. Utilize o Explorador para seleccionar as fotografias que deseja enviar (upload). Pode utilizar os botões no lado direito do Explorador para seleccionar fotografias, anular a selecção de fotografias, visualizar fotografias, etc.
3. Faça clique em "Upload".
4. Introduza o seu endereço de e-mail e palavra-chave para o seu registo da Trust (não a palavra-passe da sua conta de e-mail).
5. Faça clique em "Next". As suas informações de início de sessão (login) serão verificadas. Tal poderá demorar algum tempo.
6. Selecciono o álbum de fotografias para o qual deseja enviar as fotografias ou onde deseja criar um novo álbum.
7. Faça clique em "Next". As fotografias serão agora enviadas. O progresso será apresentado no monitor. Tal poderá demorar algum tempo, caso utilize um modem analógico.
8. Faça clique em "Close" para fechar a janela.

Visite o website www.trustphotosite.com e inicie a sessão.

Poderá agora visualizar as suas fotografias, ordená-las, etc. Para obter informações adicionais, consulte a função "Help" no website.

16 ULEAD PHOTO EXPLORER 7.0 SE Platinum

O Ulead® Photo Explorer contém opções para abrir, editar e partilhar fotografias digitais, bem como ficheiros de vídeo, com rapidez e facilidade.

Poderá encontrar informações adicionais em www.ulead.com/pex.

16.1 Instalação

1. Inicie o Trust Software Installer.
2. Selecciono "Install software".
3. Selecciono "Ulead PhotoExplorer 7.0 SE Platinum".
4. Selecciono o idioma que pretende utilizar para a instalação do programa. Siga as instruções apresentadas no ecrã para iniciar a instalação.

Comentário: *Para Sistema de TV, introduza as definições de TV utilizadas no seu país (PAL é suportado na maior parte dos países europeus).*

Comentário: *Associação de ficheiro: Nada será alterado se seleccionar "Do not change current file association". Se seleccionar a segunda ou a terceira opção, o programa será ligado a um determinado formato de ficheiro como, por exemplo, JPG.*

5. Siga as instruções apresentadas no ecrã para concluir a instalação.
6. Reinicie o computador quando for solicitado a fazê-lo. O Trust Software Installer será novamente apresentado após a reinicialização do computador.



16.2 Utilizar o Ulead Photo Explorer

Poderá utilizar o Ulead Photo Explorer 7.0 para transferir fotografias para o computador. Poderá encontrar abaixo uma breve descrição sobre como utilizar o Photo Explorer.

Para uma descrição pormenorizada do Photo Explorer consulte a função de Ajuda do programa ou o manual de instruções incluído no CD-ROM.

Defina a câmara para o modo "Playback" e ligue-a a um computador. Siga as instruções apresentadas abaixo para utilizar o Photo Explorer.

1. Faça clique em "Iniciar – Programas - Ulead Photo Explorer 7.0 SE Platinum – Ulead Photo Explorer 7.0 SE Platinum".
 2. Será apresentada a janela principal. Será igualmente apresentada uma janela "Set-up Internet Connection" ou "Sign-up for Ulead's Mira". Faça clique no botão "Skip for now" para fechar estas janelas, caso sejam apresentadas. A câmara da Trust estará visível como um "Disco amovível" na lista do lado esquerdo da janela. (Faça clique em "O meu computador").
 3. Abra a pasta "100MEDIA" (O meu computador – Disco amovível – DCIM). As suas fotografias irão tornar-se lentamente mais visíveis. A janela será semelhante à figura 10.
 4. Faça clique numa das miniaturas na janela principal para editar e imprimir a fotografia, etc.
- Nota:** *Irá editar a fotografia original e as alterações não poderão ser anuladas. Recomenda-se que efectue uma cópia da fotografia antes de a editar.*
5. Utilize o "Digital Camera Wizard" (8ª opção a contar da esquerda, símbolo de câmara) para transferir as suas fotografias para o computador. Terá de utilizar uma vez o botão "Configure..." para indicar o local onde as fotografias deverão ser guardadas e se estas deverão ser enumeradas.

Para obter informações adicionais, consulte a função "Help" do programa. Consulte igualmente o manual de instruções do software incluído no CD-ROM.

Nota: *O programa possui a opção de publicar as suas fotografias na Internet através do Ulead Mira (caso disponha de uma ligação de Internet). Esta opção é útil para quem pretende mostrar as fotografias aos amigos. Lembre-se de que todas as pessoas poderão ver as suas fotografias e a empresa que administra o site tem o direito de utilizar as suas fotografias para fins publicitários. Tal aplica-se igualmente a outros websites de partilha de fotografias e constitui uma das razões pela qual muitos desses sites são gratuitos. Leia atentamente as condições antes de se registar. Um website de fotografias como o www.trustphotosite.com não utilizará as suas fotografias para publicidade ou outros fins.*

17 Ulead Cool 360

O Ulead Cool 360 é um programa de tratamento de imagem que pode ser utilizado para mudar as fotografias que tirou com a sua câmara para fotografias panorâmicas.

Poderá obter informações adicionais em www.ulead.com/cool360.

17.1 Instalação

Siga as instruções abaixo indicadas para instalar o controlador.

1. Inicie o Trust Software Installer.
2. Seleccione "Install software".
3. Seleccione "Ulead Cool360".
4. Siga as instruções apresentadas no ecrã.
5. Faça clique em "Finish" para concluir a instalação.



17.2 Utilizar o Ulead Cool 360

Comentário: *Para uma boa fotografia panorâmica, recomenda-se que tire fotografias no formato de retrato (portrait).*

Siga as instruções apresentadas abaixo para utilizar o Cool 360.

1. Faça clique em "Iniciar – Programas - Ulead Cool 360 – Ulead Cool 360" (veja a figura 11).
2. Faça clique em "Start" e, em seguida, em "New Project" (direita). Será apresentado o Assistente.
3. Selecione o tipo de projecto (360° total ou ecrã panorâmico). Dê um nome ao projecto, por exemplo, COOL. Faça clique em "Seguinte" para prosseguir.
4. Selecione as fotografias que pretende utilizar para o seu projecto. Poderá utilizar fotografias que são guardadas no seu disco rígido ou fotografias que são guardadas na memória da câmara. Poderá igualmente reordenar e rodar as fotografias, etc. Faça clique em "Next" para prosseguir.
5. Selecione "Generic Camera". Utilize as opções "Disable Warping" e "Disable Blending" conforme requerido. Faça clique em "Finish".
6. Na janela seguinte, poderá alterar um número de definições, tais como brilho, contraste, etc. O projecto pode ser concluído assim que tiver alterado todas as definições conforme requerido. Faça clique em "Finish" na parte superior da janela principal.
7. Faça clique em "Save" para guardar o projecto. Dependendo do número de fotografias utilizadas, tal poderá demorar dois minutos.

Para obter informações adicionais, consulte a função "Help" do programa. Consulte igualmente o manual de instruções do software incluído no CD-ROM.

18 Outros programas

Apple QuickTime e Microsoft DirectX são utilizados para proporcionar suporte adicional à câmara e aplicações adicionais.

18.1 Apple QuickTime

O QuickTime Player é um programa, fácil de utilizar, para a reprodução e visualização de ficheiros de áudio, vídeo, VR ou imagem.

A versão mais recente do Apple QuickTime pode ser transferida a partir de www.apple.com/quicktime.

Caso ainda não tenha instalado o programa no computador, poderá fazê-lo neste momento. Para o fazer, siga as instruções abaixo.

1. Inicie o Trust Software Installer.
2. Selecione "Install software".
3. Selecione "QuickTime 5.0".
4. Siga as instruções apresentadas no ecrã. Não terá de registar este programa.



18.2 Microsoft DirectX 8.0

DirectX é um grupo de tecnologias concebido pela Microsoft para assegurar que os computadores Windows constituam uma plataforma ideal para a reprodução dos DVDs e jogos mais recentes, bem como para a utilização de várias aplicações nas quais são utilizados ficheiros de vídeo, imagens de cores totais, animações em 3D e som "surround".

A versão mais recente do DirectX pode ser transferida a partir de www.microsoft.com/directx.

Proceda do seguinte modo para instalar o DirectX.

1. Inicie o Trust Software Installer.
2. Seleccione "Install software".
3. Seleccione "DirectX 8.0".
4. Faça clique em "Yes" para aceitar o acordo de licença. Prossiga com a instalação.
5. Faça clique em "Install" para iniciar a instalação.
6. Terá de reiniciar o computador após a conclusão da instalação do DirectX.

UTILIZAÇÃO COM UM MACINTOSH

Esta câmara pode ser utilizada com um computador Apple Macintosh.

19 Utilização com um Macintosh

19.1 Efectuar uma ligação

1. Defina a câmara para o modo "Playback".
Ligue a câmara.
2. Ligue uma extremidade do cabo USB à câmara.
3. Ligue a outra extremidade do cabo USB ao computador Macintosh.
O ecrã LCD será desligado e o indicador verde será aceso.
4. Um ícone intitulado "UNLABELED" será apresentado no ambiente de trabalho.
5. Faça duplo clique no ícone "Unlabeled", duplo clique na pasta "DCIM" e duplo clique na pasta "100Media". As gravações são guardadas nesta pasta.
6. Faça duplo clique num ficheiro para abri-lo.

19.2 Ulead Photo Explorer 2.01

19.2.1 Instalação

1. Introduza o CD-ROM na respectiva unidade. Será apresentada uma janela Trust.
2. Faça clique em "OK". Será apresentada a janela de instalação.
3. Faça clique em "Install". Os ficheiros serão agora copiados para o seu disco rígido. Tal poderá demorar algum tempo. "Finished" será então apresentado.
4. Faça clique em "Quit" para concluir a instalação. Será apresentada a pasta "Trust 760 PowerC@m CCD".
5. Faça duplo clique em "PEX 2.0" para instalar o Ulead Photo Explorer.
PEX 2.0 -> Versão inglesa
PEX 2.0F -> Versão francesa
PEX 2.0I -> Versão italiana
PEX 2.0G -> Versão alemã
PEX2.0P -> Versão portuguesa
PEX2.0S -> Versão espanhola
6. Siga as instruções apresentadas no ecrã para concluir a instalação.

PT

19.2.2 Utilização

Abra o ficheiro "Photo Explorer" na pasta "Ulead Photo Explorer".

Esta pasta contém igualmente um manual de instruções para o software. Para obter informações adicionais, consulte o manual de instruções.

P T

20 Resolução de problemas

Procedimento

1. Leia as instruções abaixo indicadas.
2. Verifique a existência de FAQs, controladores e instruções actualizados na Internet (www.trust.com/13792).

20.1 Instalação

20.1.1 Desinstalar controladores e dispositivos antigos

A causa mais comum de falhas durante a instalação é a presença de um controlador para um dispositivo semelhante antigo. A melhor solução é começar por remover todos os controladores relacionados com dispositivos antigos antes de instalar o controlador novo. Certifique-se de que apenas elimina os controladores dos dispositivos (semelhantes) antigos, não utilizados.

1. Entre no "Modo de Segurança" do Windows (prima F8 quando iniciar o Windows e, em seguida, seleccione "Modo de Segurança" no menu que será apresentado).
2. Faça clique em "Iniciar – Definições – Painel de controlo" e faça duplo clique no ícone "Adicionar/Remover Programas".
3. Procure todos os programas para dispositivos semelhantes antigos e remova-os, fazendo clique no botão "Adicionar/Remover". Durante o "Modo de Segurança", é possível que alguns programas sejam apresentados duas vezes. Nesse caso, remova todos os programas que são apresentados duas vezes.
4. Reinicie o computador.

20.2 Verificar após a instalação

Após a instalação do dispositivo e dos programas, é instalado o seguinte no computador, podendo ser verificado:

Faça clique em "Iniciar – Definições – Painel de controlo". Faça duplo clique no ícone "Sistema" e seleccione o separador "Gestor de Dispositivos".

Unidades de disquetes – Trust 760 PowerC@m CCD (Win 98)

Controladores do disco rígido – Trust 760 PowerC@m CCD (Win 98)

Controladores do disco rígido – Dispositivo de Armazenamento em Massa USB (Win 98)

Unidades de disquetes – Trust 760 PowerC@m CCD USB Device (Win 2000, XP)

Volumes de armazenamento – Volume Genérico (Win 2000, XP)

Controladores Universal Serial Bus – Dispositivo de Armazenamento em Massa USB (Win 2000, XP)

Iniciar – Definições – Painel de controlo – Adicionar/Remover Programas

QuickTime

Trust Photo Upload

Ulead Cool 360 1.0

Ulead Photo Explorer 7.0 SE Platinum



- Nota:** As informações acima referidas variam quando a instalação é alterada pelo utilizador (por exemplo, nem tudo foi instalado ou outras localizações que não as predefinidas foram seleccionadas).
- Nota:** Poderão igualmente ocorrer desvios, em resultado da utilização dos novos controladores disponíveis na Internet.
- Nota:** O local ou o nome no Painel de controlo poderá variar consoante os diferentes sistemas operativos.

Problema	Causa	Solução possível
O Windows não detecta um dispositivo novo após a ligação da câmara.	A porta USB do computador não funciona.	Verifique as definições da porta USB. Para obter informações adicionais, consulte www.trust.com/customer-care/help/usb .
	A câmara não foi ligada a uma porta USB.	Ligue a câmara a uma porta USB.
	A câmara foi ligada a um hub USB que não possui uma fonte de alimentação.	Ligue a câmara a um hub USB com uma fonte de alimentação ou a uma porta USB do seu computador.
É apresentada a mensagem de erro "Capture device was not detected".	A câmara não foi ligada a uma porta USB.	Ligue a câmara a uma porta USB.
	A câmara foi ligada a um hub USB que não possui uma fonte de alimentação.	Ligue a câmara a um hub USB com uma fonte de alimentação ou a uma porta USB do seu computador.
A câmara não efectua qualquer operação.	As pilhas não foram correctamente inseridas ou encontram-se sem carga.	Insira as pilhas no respectivo compartimento conforme descrito no capítulo 4.
	A câmara ainda está ligada ao computador.	Desligue o cabo USB. A câmara não pode ser operada quando se encontra ligada a um computador.
	A câmara encontra-se desligada ou na definição de suspensão.	Volte a ligar a câmara.
"Low Light" e/ou "Low light indicator" é/são apresentado(s) no ecrã LCD.	Não há luz suficiente.	Utilize o flash (consulte o capítulo 10.4). aumente e diminua a distância em relação ao objecto, utilize uma fonte de luz ou tire uma fotografia num local diferente.

P T

Problema	Causa	Solução possível
As gravações não são nítidas (indistintas).	A câmara foi movida quando tirou as fotografias.	Tente manter a câmara imóvel ou utilize o suporte.
	A distância entre a câmara e o objecto é demasiado curta.	Aumente a distância ou utilize a definição "Macro".
	Não há luz suficiente.	Melhore a iluminação.
	O botão "Macro" está incorrectamente definido.	Defina correctamente o botão "Macro".
Nenhuma fotografia é tirada quando o disparador é premido.	A função de disparo automático ainda se encontra activada.	Desactive a função de disparo automático.
	A memória está cheia.	Transfira as fotografias para o seu computador e elimine o conteúdo da memória. Poderá criar muitas mais fotografias utilizando uma placa SD ou MMC. Informe-se junto do seu fornecedor.
	A câmara ainda se encontra a guardar a fotografia anterior.	Aguarde até a fotografia ser guardada na memória.
As cores da fotografia não estão correctas.	O equilíbrio de brancos foi incorrectamente configurado na câmara.	Defina o equilíbrio de brancos da forma correcta (consulte o capítulo 10.5.4).
	A luz de fundo não é branca.	Tente ajustar o equilíbrio de brancos (consulte o capítulo 10.5.4).
	O monitor não foi correctamente definido.	Compare a fotografia com outras (por exemplo, na Internet) onde sabe que as cores estão correctas. Ajuste o monitor correctamente (consulte o manual de instruções fornecido com o seu monitor).
	A impressora foi incorrectamente definida.	Se as fotografias parecem boas no monitor, verifique as definições da sua impressora.
	Uma impressora de jacto de tinta possui um tinteiro bloqueado.	Consulte o manual de instruções fornecido com a impressora para saber como testar a impressora e solucionar o problema.
	O papel utilizado não é próprio para imprimir fotografias.	Utilize o papel original do fabricante da impressora para obter os resultados mais fiáveis.
Existe efeito neve nas fotografias ou as fotografias	As fotografias foram tiradas num lugar demasiado escuro.	Certifique-se de que existe luz suficiente ou utilize o flash.

P T

Problema	Causa	Solução possível
estão demasiado escuras.	O flash foi utilizado mas a distância é demasiado longa.	Utilize o flash até uma distância de 3 metros. O flash não pode ser utilizado para distâncias superiores.
As fotografias estão sobrepuestas.	O flash foi utilizado em ambientes com muita luz.	O flash não é próprio para proporcionar luz adicional. Não o utilize à luz diurna (forte).
	O contraste no objecto é demasiado grande.	Altere a iluminação ou tire a fotografia a uma distância mais curta ou mais longa.
	As fotografias foram tiradas sob luz solar intensa.	Tire fotografias na sombra ou tente ajustar o equilíbrio de brancos (consulte o capítulo 10.5.4).
"File error" é apresentado no ecrã LCD.	A gravação foi guardada no formato incorrecto ou não pode ser lido pela câmara.	Placa de memória: a gravação foi efectuada através de uma câmara diferente. Utilize um leitor de placas para ler os dados contidos na placa de memória.
		Memória interna: elimine a gravação e efectue outra.
"Memory error" é apresentado no ecrã LCD.	A placa de memória não foi formatada.	Formate a placa de memória (consulte o capítulo 14.2).
O problema não se encontra apresentado nesta lista.	Consulte na Internet para obter a actualização mais recente da Resolução de problemas da câmara.	Faça clique em www.trust.com/customer-care/help/camera .

Caso os problemas subsistam após estas soluções, contacte um dos Centros de Apoio ao Cliente da Trust. Poderá encontrar informações adicionais no verso deste manual de instruções. Tenha presente as seguintes informações:

- O número do artigo. Neste caso, 13792.
- Uma boa descrição daquilo que não funciona.
- Uma boa descrição do momento da ocorrência do problema.

21 Condições de garantia

- Os nossos produtos encontram-se abrangidos por uma garantia de fábrica de 2 anos, com efeito a partir da data de aquisição.
- Em caso de falha, devolva o produto ao fornecedor. Inclua uma descrição da falha, a prova de compra e todos os acessórios.
- Se o produto se encontrar dentro do período de garantia, receberá, dependendo da disponibilidade, um produto equivalente. Se o fornecedor não dispuser de um produto equivalente, o produto será reparado.
- Contacte o nosso centro de apoio no caso de falta de componentes como, por exemplo, o manual de instruções, software ou qualquer outro componente.
- A garantia perde a validade se o produto for aberto, apresentar danos mecânicos, for mal utilizado, alterado, reparado por terceiros, em caso de negligência ou se tiver sido utilizado para fins além daqueles ao qual se destina.



- Excluições da garantia:
 - Danos provocados por acidentes ou desastres como, por exemplo, incêndios, inundações, terremotos, guerra, actos de vandalismo ou roubo.
 - Incompatibilidade com outro hardware/software não mencionado nos requisitos mínimos do sistema.
 - Acessórios, tais como pilhas, fusíveis (quando aplicável).
- Em circunstância alguma deverá o fabricante ser considerado responsável por qualquer dano incidental ou directo, incluindo a perda de rendimentos ou outras perdas comerciais resultantes da utilização deste produto.