

<u>Instruções para a primeira utilização</u>	<u>Capítulo</u>
1. Introdução	(1)
2. Instalação e activação	(3)
• Remover controladores antigos	(3.1)
• Instalar no Windows 98 SE / Windows 2000	(3.2)
• Activar em Windows	(3.3)
• Activar em Mac OS.x	(3.4)
• Activar em Mac OS X	(3.5)
3. Utilização	(4)
• Inserir um cartão de memória	(4.1)
• Utilizar um cartão de memória	(4.2)
• Remover um cartão de memória	(4.3)
• Desligar o leitor de cartões.	(4.4)
4. Resolução de problemas	(5)

1 Introdução

Este manual de instruções destina-se aos utilizadores de PC com um CPU Pentium (ou compatível) ou aos utilizadores de Mac com, pelo menos, um Power PC.

O computador deverá cumprir os seguintes requisitos mínimos:

- Windows 98 SE ou uma versão mais recente (PC)
- Mac OS 9.X ou versão mais recente (MAC)
- 1 porta USB livre
- Unidade de CD-ROM (se utilizar Windows 98 SE, Windows 2000 ou Mac OS 9.x)

Nota: *Caso esteja a utilizar um Mac OS X, o sistema deverá ser actualizado para, pelo menos, a versão 10.1.2. Poderá ver o número da versão, fazendo clique no ícone "Apple" em "Finder". Em seguida, faça clique em "About this computer". O número da versão será apresentado numa janela separada. Se necessário, transfira a actualização mais recente do site da Apple (www.info.apple.com)*

Este leitor de cartões suporta os seguintes cartões de memória:

Tipo de cartão	Capacidade
Cartão Compact Flash	4 MB - 1 GB
Microdrive	340 MB - 1 GB
Cartão Smart Media	8 -128 MB
Cartão MultiMedia	32 -64 MB
Cartão Secure Digital	16 -512 MB
Memory Stick	8 -128 MB



2 Aprovação



- Este produto satisfaz às exigências essenciais e às demais disposições das directivas europeias em vigor. A Declaração de Conformidade (DoC) encontra-se no sítio www.trust.com/13678/ce.

3 Instalação e activação

Nota: Os controladores mais recentes podem ser transferidos a partir do endereço www.trust.com/13678. Verifique se um controlador novo se encontra disponível e utilize-o para a instalação.

Nota: Certifique-se de que durante a instalação não estão a ser utilizados outros programas.

Nota: Pode ignorar o capítulo 3.2 se utilizar Windows ME ou Windows XP. Estes sistemas operativos possuem os seus próprios controladores. Prossiga para o capítulo 3.4 se utilizar um Mac OS.

3.1 Remover controladores antigos em Windows

A causa mais comum de falhas durante a instalação no Windows é a presença de um controlador para um dispositivo semelhante antigo. A melhor solução é retirar primeiro todos os controladores destes produtos antigos antes de instalar o controlador novo. Assegure-se de que apenas retira os controladores antigos e não os controladores de produtos (semelhantes) em utilização.

1. Inicie o Windows em "Modo de Segurança" (prima F8 no arranque do Windows e seleccione "Modo de Segurança" do menu que é apresentado).
2. Faça clique em "Iniciar- Definições - Painel de controlo" e faça duplo clique no ícone "Adicionar/Remover Programas".
3. Procure todos os programas dos produtos semelhantes antigos e retire-os carregando no botão 'Adicionar / Remover'. Ao utilizar a função 'Modo de Segurança' é possível que encontre programas em duplicado. Retire também os duplicados.
4. Reinicie o computador.

3.2 Instalar no Windows 98 SE / Windows 2000

Nota: Instale o controlador antes de ligar o leitor de cartões.

Nota: No exemplo, "D:1" é utilizado para indicar a unidade de CD-ROM. Esta indicação poderá ser diferente no seu computador.

1. Ligue a alimentação do computador.
2. Coloque o CD-ROM no leitor de CD-ROM do seu computador. O Trust Software Installer será automaticamente iniciado.
Se não se iniciar automaticamente, faça o seguinte:
a) Seleccione "Executar" no menu Iniciar.

- b) Digite [D:\SETUP.EXE] e clique 'OK' para executar o Trust Software Installer.
3. Será apresentada a janela do Trust Software Installer.
 4. Escolha a língua que pretende utilizar durante a instalação.
 5. Faça clique em "Install driver".
 6. O controlador será instalado.
 7. Feche o programa de instalação após a conclusão da instalação e reinicie o computador.
 8. Prossiga do capítulo 3.3.

3.3 Activar o leitor de cartões no Windows (98 SE, ME, 2000 e XP)

1. Ligue o leitor de cartões e inicie o computador.
2. Após iniciar o Windows, será apresentada uma mensagem a indicar que foi detectado um novo hardware.
3. Aguarde até o Windows instalar o controlador correcto.
4. Insira um cartão adequado no leitor de cartões.
5. Faça um clique duplo no ícone do "O Meu Computador" presente na área de trabalho.
6. Foram adicionados quatro ícones de unidade adicionais.
7. O leitor de cartões está pronto para ser utilizado.

3.4 Activar em Mac OS 9.x

1. Ligue o leitor de cartões e inicie o computador.
2. Insira o Driver-CD na unidade de CD-ROM.
3. Abra o Driver-CD.
4. Faça clique em "USBcardreader".
5. Faça clique em "Continue".
6. Aguarde até o controlador ser instalado.
7. Após a conclusão da instalação, faça clique em "Quit" para sair do programa de instalação.
8. Insira um cartão adequado no leitor de cartões.
9. O leitor de cartões está pronto para ser utilizado.

3.5 Activar em Mac OS X

1. Certifique-se de que o sistema foi actualizado para, pelo menos, a versão 10.1.2 (consulte a secção "Introdução").
2. Ligue o leitor de cartões e inicie o computador.
3. O leitor de cartões está pronto para ser utilizado.



4 Utilização

4.1 Inserir um cartão de memória

Os cartões de memória podem ser trocados enquanto estão a ser utilizados. Contudo, esta troca deve ser efectuada com cuidado.

Não força o cartão para dentro do leitor de cartões caso este não se encaixe correctamente. Em primeiro lugar, verifique se o cartão foi inserido correctamente. Só existe uma forma de inserir um cartão de memória na ranhura. Veja a tabela em baixo para obter uma explicação sobre como inserir um cartão de memória na ranhura.

Tipo de cartão	Como inserir o cartão
Compact Flash Smart Media Memory Stick Microdrive	A parte da frente virada para cima.
Secure Digital MultiMedia	A parte da frente virada para baixo.

O LED no leitor de cartões começa a piscar quando um cartão foi correctamente inserido. O cartão encontra-se pronto para ser utilizado.

4.2 Utilizar um cartão de memória

Este leitor de cartões funciona como um Dispositivo de Armazenamento em Massa. Quatro letras de unidade adicionais serão acrescentadas em "O meu computador" após a instalação e ligação do leitor de cartões no Windows. Uma vez inserida no leitor de cartões, o cartão poderá ser acedido da mesma forma que um disco rígido no computador. Poderá ler o conteúdo do cartão, escrever e eliminar dados no cartão e formatá-lo tal como num disco rígido normal.

Não são criadas letras de unidade adicionais num Mac OS. Contudo, será apresentado um ícone no ambiente de trabalho quando um cartão é inserido no leitor de cartões. O cartão poderá, em seguida, ser acedido da mesma forma que um disco rígido.

Nota: Se formatar um cartão no computador e, em seguida, utilizá-lo num dispositivo como, por exemplo, uma câmara digital, leitor de MP3 ou PDA, o dispositivo poderá não voltar a reconhecer o formato do cartão. Por conseguinte, formate o cartão no dispositivo e não no computador.

4.3 Remover um cartão de memória

Quando remover um cartão de memória, verifique se existe algum indicador luminoso em estado intermitente no leitor de cartões. Caso exista, aguarde até o

TRUST 630 USB 2.0 CARD READER

indicador luminoso deixar de piscar antes de remover o cartão de memória. Caso contrário, os dados poderão perder-se do cartão de memória.

Se utilizar um Mac OS, comece por arrastar o ícone do cartão de memória no ambiente de trabalho para o "Trash" antes de remover fisicamente o cartão.

4.4 Desligar o leitor de cartões

Windows XP/Windows 2000/Windows ME

1. Faça clique no ícone "Dispositivo Amovível" na barra de tarefas.
2. Faça clique em "Remover com segurança a unidade – Dispositivo de Armazenamento em Massa USB".
3. Será apresentada uma mensagem a indicar que o leitor de cartões pode agora ser desligado.
4. Desligue o leitor de cartões.

Mac OS

1. Se forem inseridos cartões no leitor de cartões, arraste todos os ícones destes cartões para o "Trash". Aguarde até todos os ícones do leitor de cartões sejam removidos do ambiente de trabalho.
2. Desligue o leitor de cartões.

P T

5 Resolução de problemas

Procedimento

1. Leia as soluções abaixo indicadas.
2. Verifique a existência de FAQ, controladores e manuais actualizados na Internet (www.trust.com/13678).



Problema	Causa	Solução possível
O leitor de cartões não é detectado.	A porta USB do computador não funciona.	Verifique as definições da porta USB. Para mais informações veja: www.trust.com/customercare/help/usb
	O leitor de cartões não foi correctamente ligado.	Verifique se o leitor de cartões foi correctamente ligado à porta USB.
	O leitor de cartões foi ligado a um hub (adaptador de conexão) USB que não possui uma fonte de alimentação.	Ligue o leitor de cartões a um hub USB com uma fonte de alimentação ou a uma porta USB do computador.
	O sistema operativo não suporta o leitor de cartões.	Terá de utilizar o Windows 98 SE ou uma edição mais recente. O Windows 95, Windows 98 (1ª edição) e Windows NT não são suportados. Se utilizar um Apple Power PC ou uma edição mais recente, terá de utilizar, pelo menos, o Mac OS 9.0. Para os utilizadores de Mac OS X, o sistema terá de ser actualizado para, pelo menos, a versão 10.1.2 (consulte a secção "Introdução").
O cartão não se encaixa no leitor de cartões.	Pode estar a inserir incorrectamente o cartão.	Insira correctamente o cartão no leitor de cartões.
	Está provavelmente a utilizar um cartão não suportado pelo leitor de cartões.	Consulte a secção "Introdução" para obter uma lista dos cartões suportados.

TRUST 630 USB 2.0 CARD READER

Problema	Causa	Solução possível
É apresentada uma letra de unidade para a cartão, mas não é possível abri-la.	O cartão não foi formatado ou não foi correctamente formatado.	Formate o cartão através do Explorador (Windows) ou o "Finder" (Mac). Nota: todos os dados no cartão serão eliminados. Nota: <i>Se formatar um cartão no computador e utilizá-lo na câmara digital, o dispositivo poderá não voltar a reconhecer o formato do cartão. Por conseguinte, recomenda-se a formatação do cartão, utilizando a câmara digital.</i>
Não é possível escrever dados do cartão.	Se utilizar um cartão Memory Stick ou SmartMedia, é possível que o cartão esteja protegido contra escrita.	Para SmartMedia: Remove the round sticker on the back of the card. Para Memory Stick: Mova o cursor da parte posterior do cartão para o outro lado, de modo a ocultar o quadrado vermelho.
O ficheiro de fotografia adicionado ao cartão de "O meu computador" não é reconhecido na minha câmara digital.	O ficheiro não foi copiado para a pasta onde a sua câmara guarda os ficheiros de fotografia. O ficheiro de fotografia poderá não ter sido guardado pela câmara.	Certifique-se de que os ficheiros de fotografia são copiados para a pasta no cartão onde a câmara guarda os ficheiros de fotografia. Consoante o tipo de câmara, esta pasta chama-se normalmente "DCIMAGES". Utilize apenas ficheiros de fotografias tiradas pela câmara em questão. Algumas câmaras poderão ter o seu próprio formato de compressão (como por exemplo, a Trust FamilyC@m 300).
		Utilize o controlador TWAIN da câmara para transferir fotografias e deixar o cartão de memória no dispositivo.

Caso os problemas subsistam após estas soluções, contacte um dos Centros de Apoio ao Cliente da Trust. Poderá encontrar informações adicionais no verso deste manual de instruções. Tenha presente as seguintes informações:

- O número do produto. Neste caso, 13678.
- Uma boa descrição do que não funciona.
- Uma boa descrição do momento da ocorrência do problema.



6 Condições da garantia

- Os produtos têm uma garantia de fábrica de 2 anos a contar a partir da data de aquisição do produto.
- Caso existir um defeito no produto deve devolver o produto ao fornecedor acompanhado por uma explicação do defeito, o recibo da compra e todos os acessórios incluídos no produto.
- Se o produto se encontra dentro do período de garantia receberá do fornecedor, dependendo da disponibilidade, um produto equivalente. Se o fornecedor não dispor de um produto equivalente o produto defeituoso é reparado.
- Caso lhe faltarem componentes do produto como o manual do utilizador, o software ou qualquer outro componente entre em contacto com o nosso centro de apoio ao utilizador.
- A garantia não é válida nos seguintes casos: o produto foi aberto, danos mecânicos, abuso, alterações feitas ao produto, reparação feita por terceiros, negligência ou se o produto tiver sido utilizado para outros fins além daqueles para o qual é destinado.
- Exclusões da garantia:
 - Danos provocados por acidentes ou desastres como fogo, inundações, terremotos, guerra, vandalismo ou roubo.
 - Incompatibilidade com algum outro hardware/software não mencionado nos requisitos mínimos.
 - Acessórios como pilhas e fusíveis (quando aplicáveis)
- Em caso algum o fabricante assume a responsabilidade por qualquer acidente incidental ou causal, a perda de rendimentos ou outras perdas comerciais resultantes da utilização deste produto.