

<u>Instruções para a primeira utilização</u>	Capítulo	
1. Introdução	(1)	<b>!</b>
3. Instalação e activação	(3)	
• Remoção de controladores antigos	(3.1)	
• Instalação no Windows 98 SE / 2000	(3.2)	
• Activação no Windows	(3.3)	
• Activar em Mac OS X	(3.4)	
• Activar num Mac OS X	(3.5)	
4. Utilização	(4)	
• Ligar um cartão de memória	(4.1)	
• Utilizar um cartão de memória	(4.2)	
• Remover um cartão de memória	(4.3)	
• Desligar o leitor de cartões	(4.4)	
5. Resolução de problemas	(5)	

## 1 Introdução

Este manual de instruções destina-se aos utilizadores de PC com um CPU Pentium (ou compatível) ou aos utilizadores de Mac com, pelo menos, Power PC.

O computador deverá cumprir os seguintes requisitos mínimos:

- Windows 98 SE ou versão mais recente (PC)
- Mac OS 9.X ou uma versão mais recente (MAC)
- 1 porta USB livre
- Unidade de CD-ROM (para Windows 98, Windows 98 SE, Windows 2000 ou Mac OS 9.x)

**Nota:** *Caso esteja a utilizar um Mac OS X, o sistema deverá ser actualizado para, pelo menos, a versão 10.1.2. Poderá ver o número da versão, fazendo clique no ícone "Apple" em "Finder". Em seguida, faça clique em "About this computer". O número da sua versão será apresentado numa janela separada. Se necessário, transfira a actualização mais recente do website da Apple ([www.info.apple.com](http://www.info.apple.com))*

Este leitor de cartões suporta os seguintes cartões de memória:

Tipo de cartão	Capacidade
Compact Flash	4 MB - 1 GB
Microdrive	340 MB - 1 GB
SmartMedia	8 - 128 MB
MultiMedia	32 - 64 MB
Secure Digital	16 - 512 MB
Memory Stick	8 - 128 MB

**P T**

## 2 Aprovação



- Este dispositivo satisfaz os requisitos essenciais e outras condições relevantes das directivas europeias aplicáveis. A Declaração de Conformidade (DoC) encontra-se disponível em [www.trust.com/13608/ce](http://www.trust.com/13608/ce).

## 3 Instalação e activação

**Nota:** Os controladores mais recentes podem ser transferidos a partir do endereço [www.trust.com/13608](http://www.trust.com/13608). Verifique se um controlador novo se encontra disponível e utilize-o para a instalação.

**Nota:** Certifique-se de que todos os outros programas se encontram fechados durante a instalação.

**Nota:** Poderá ignorar o capítulo 3.2 se utilizar Windows ME ou Windows XP. Estes sistemas operativos possuem os seus próprios controladores. Consulte o capítulo 3.4 caso utilize Mac OS.

### 3.1 Remover controladores antigos do Windows

A causa mais comum de falhas durante a instalação no Windows é a presença de um controlador para um dispositivo semelhante antigo. A melhor solução é começar por remover todos os controladores relativos a dispositivos antigos antes de instalar o novo controlador. Certifique-se de que apenas elimina os programas dos dispositivos antigos, não utilizados (semelhantes).

1. Entre no "Modo de Segurança" do Windows (prima F8 quando iniciar o Windows e, de seguida, seleccione "Modo de Segurança" no menu que será apresentado).
2. Faça clique em "Iniciar – Definições – Painel de controlo" e faça duplo clique no ícone "Adicionar/Remover Programas".
3. Procure todos os programas para dispositivos antigos semelhantes e remova-os, fazendo clique no botão "Adicionar/Remover". Durante o "Modo de Segurança", é possível que alguns programas sejam apresentados duas vezes. Nesse caso, remova todos os programas que são apresentados duas vezes.
4. Reinicie o computador.

### 3.2 Instalar no Windows 98 / Windows 98 SE / Windows 2000

**Nota:** Instale o controlador antes de ligar o leitor de cartões.

**Nota:** No exemplo, "D:." é utilizado para indicar a unidade de CD-ROM. Esta indicação poderá ser diferente no seu computador.

1. Ligue a alimentação do computador.
2. Insira o CD-ROM na respectiva unidade do computador. O Trust Software Installer será automaticamente iniciado.  
Se não iniciar automaticamente, proceda do seguinte modo:
  - a) Seleccione "Executar" a partir do menu "Iniciar".

- b) Escreva [D:\SETUP.EXE] e faça clique em "OK" para iniciar o Trust Software Installer.
3. Será apresentada a janela do Trust Software Installer.
4. Seleccione o idioma que pretende utilizar para a instalação.
5. Faça clique em "TRUST 620 USB2 CARD READER".
6. O controlador será instalado.
7. Feche o programa de instalação após a conclusão da instalação e reinicie o computador.
8. Prossiga do capítulo 3.3.

**3.3 Activar o leitor de cartões no Windows 98 / Windows 98 SE / Windows ME / Windows 2000 / Windows XP**

1. Ligue o leitor de cartões e inicie o computador.
2. Após iniciar o Windows, será apresentada uma mensagem a indicar que foi detectado um novo hardware.
3. Aguarde até o Windows instalar o controlador correcto.
4. Insira um cartão adequado no leitor de cartões.
5. Faça duplo clique no ícone "O meu computador" do ambiente de trabalho Windows.
6. Foram adicionados quatro ícones de unidade adicionais.
7. O leitor de cartões está pronto para ser utilizado.

**3.4 Activar em Mac OS X**

1. Ligue o leitor de cartões e inicie o computador.
2. Insira o Driver-CD na unidade de CD-ROM.
3. Abra o Driver-CD.
4. Faça clique em "USBcardreader".
5. Faça clique em "Continue".
6. Aguarde até o controlador ser instalado.
7. Após a conclusão da instalação, faça clique em "Quit" para sair do programa de instalação.
8. Insira um cartão adequado no leitor de cartões.
9. O leitor de cartões está pronto para ser utilizado.

**3.5 Activar num Mac OS X**

1. Certifique-se de que o sistema foi actualizado para, pelo menos, a versão 10.1.2 (consulte a secção "Introdução").
2. Ligue o leitor de cartões e inicie o computador.
3. O leitor de cartões está pronto para ser utilizado.

P T

## 4 Utilização

### 4.1 Inserir um cartão de memória

Os cartões de memória podem ser trocados durante a utilização. Contudo, esta troca deve ser efectuada com cuidado.

Não force o cartão para dentro do leitor de cartões caso não se encaixe correctamente. Comece por verificar se o cartão foi correctamente inserido. Existe apenas uma forma de inserir um cartão de memória na ranhura. Consulte a tabela abaixo para obter uma explicação da forma como deve inserir um cartão de memória na ranhura.

Tipo de cartão	Como inserir o cartão
Compact Flash Smart Media Memory Stick Microdrive	A parte superior voltada para cima.
Secure Digital MultiMedia	A parte superior voltada para baixo.

O indicador luminoso no leitor de cartões passará a intermitente quando um cartão é correctamente inserido. O cartão encontra-se pronto para ser utilizado.

### 4.2 Utilizar um cartão de memória

Este leitor de cartões funciona como um Dispositivo de Armazenagem em Massa. Quatro letras de unidade adicionais serão acrescentadas a "O meu computador" após a instalação e a ligação do leitor de cartões no Windows do PC. Uma vez inserido no leitor de cartões, o cartão poderá ser acedido da mesma forma que um disco rígido é acedido no computador. Poderá ler o conteúdo do cartão, escrever e eliminar dados no cartão e formatá-lo tal como num disco rígido normal.

Não são criadas letras de unidade adicionais num Mac OS. Contudo, será apresentado um ícone no ambiente de trabalho quando um cartão é inserido no leitor de cartões. O cartão poderá, em seguida, ser acedido da mesma forma que um disco rígido.

**Nota:** Se formatar um cartão no computador e, em seguida, utilizá-lo num dispositivo como, por exemplo, uma câmara digital, leitor de MP3 ou PDA, o dispositivo poderá não voltar a reconhecer o formato do cartão. Por conseguinte, formate o cartão no dispositivo e não no computador.

### 4.3 Remover um cartão de memória

Antes de remover um cartão de memória, verifique se existe algum indicador luminoso em estado intermitente no leitor de cartões. Caso exista, aguarde até o

indicador luminoso deixar de piscar antes de remover o cartão de memória. Caso contrário, os dados poderão perder-se do cartão de memória.

Se utilizar um Mac OS, comece por arrastar o ícone do cartão de memória no ambiente de trabalho para o "Trash" antes de remover fisicamente o cartão.

#### **4.4 Desligar o leitor de cartões**


##### Windows XP/Windows 2000/Windows ME

1. Faça clique no ícone "Dispositivo removível" na barra de tarefas.
2. Faça clique em "Safely remove USB Mass Storage Device – Drive".
3. Será apresentada uma mensagem a indicar que o leitor de cartões pode agora ser desligado.
4. Desligue o leitor de cartões.

##### Mac OS:

1. Se forem inseridos cartões no leitor de cartões, arraste todos os ícones destes cartões para o "Trash". Aguarde até que todos os ícones do leitor de cartões sejam removidos do ambiente de trabalho.
2. Desligue o leitor de cartões.

## 5 Resolução de problemas

<b>Procedimento</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Leia as soluções abaixo indicadas.</li> <li>2. Verifique a existência de FAQ, controladores e manuais actualizados na Internet (<a href="http://www.trust.com/13608">www.trust.com/13608</a>).</li> </ol>	

<b>Problema</b>	<b>Causa</b>	<b>Solução possível</b>
<b>O leitor de cartões não é detectado.</b>	A porta USB do computador não funciona.	Verifique as definições da porta USB. Para obter informações adicionais, visite o endereço <a href="http://www.trust.com/customercare/help/usb">www.trust.com/customercare/help/usb</a> .
	O leitor de cartões não foi correctamente ligado.	Verifique se o leitor de cartões foi correctamente ligado à porta USB.
	O leitor de cartões foi ligado a um hub (adaptador de conexão) USB que não possui uma fonte de alimentação.	Ligue o leitor de cartões a um hub USB com uma fonte de alimentação ou a uma porta USB do computador.
	O sistema operativo não suporta o leitor de cartões.	Terá de utilizar o Windows 98 SE ou uma edição mais recente. O Windows 95, Windows 98 (1ª edição) e Windows NT não são suportados.  Se utilizar um Apple Power PC ou uma edição mais recente, terá de utilizar, pelo menos, o Mac OS 9.0.  Para os utilizadores de Mac OS X, o sistema terá de ser actualizado para, pelo menos, a versão 10.1.2 (consulte a secção "Introdução").
<b>O cartão não se encaixa no leitor de cartões.</b>	Provavelmente, o cartão foi inserido de forma incorrecta.	Insira o cartão no leitor de cartões de forma correcta.
	Está provavelmente a utilizar um cartão não suportado pelo leitor de cartões.	Consulte a secção "Introdução" para obter uma lista dos cartões suportados.

TRUST 620 USB2 CARD READER

Problema	Causa	Solução possível
<b>É apresentada uma letra de unidade para o cartão mas não se abre.</b>	O cartão não foi formatado ou não foi correctamente formatado.	Formate o cartão através do Explorador (Windows) ou o "Finder" (Mac). Nota: todos os dados no cartão serão eliminados.  <b>Nota:</b> <i>Se formatar um cartão no computador e utilizá-lo na câmara digital, o dispositivo poderá não voltar a reconhecer o formato do cartão. Por conseguinte, recomenda-se a formatação do cartão, utilizando a câmara digital.</i>
<b>Não é possível guardar dados no cartão.</b>	Se utilizar um cartão Memory Stick ou SmartMedia, é possível que o cartão seja protegido contra escrita.	Para SmartMedia: Remova o autocolante redondo da parte posterior do cartão.  Para Memory Stick: Mova o cursor da parte posterior do cartão para o outro lado, de modo a ocultar o quadrado vermelho.
<b>O ficheiro de fotografia adicionado ao cartão de "O meu computador" não é reconhecido na minha câmara digital.</b>	O ficheiro não foi copiado para a pasta onde a sua câmara guarda os ficheiros de fotografia.  O ficheiro de fotografia poderá não ter sido guardado pela câmara.	Certifique-se de que os ficheiros de fotografia são copiados para a pasta no cartão onde a câmara guarda os ficheiros de fotografia. Dependendo do tipo de câmara, esta pasta chama-se normalmente "DCIMAGES".  Utilize apenas ficheiros de fotografias tiradas pela câmara em questão. Algumas câmaras poderão ter o seu próprio formato de compressão (como por exemplo, a Trust FamilyC@m 300).
		Utilize o controlador TWAIN da câmara para transferir fotografias e deixar o cartão de memória no dispositivo.

Caso os problemas subsistam após estas soluções, contacte um dos Centros de Apoio ao Cliente da Trust. Poderá encontrar mais informações no verso deste manual. Tenha presente as seguintes informações:

- O número do artigo. Neste caso, 13608.
- Uma boa descrição do que não funciona.
- Uma descrição detalhada do momento da ocorrência do problema.



## 6 Condições de garantia

- Os nossos produtos encontram-se abrangidos por uma garantia de fábrica de 2 anos, com efeito a partir da data de aquisição.
- Caso exista um defeito no produto, devolva-o ao fornecedor e inclua uma explicação do defeito, o recibo da compra e todos os acessórios.
- Se o produto se encontrar dentro do período de garantia, receberá, dependendo da disponibilidade, um produto equivalente. Se o fornecedor não dispuser de um produto equivalente, o produto será reparado.
- Contacte o nosso centro de apoio no caso de falta de componentes como, por exemplo, o manual de instruções, software ou qualquer outro componente.
- A garantia perde a validade se o produto for aberto, apresentar danos mecânicos, for mal utilizado, alterado, reparado por terceiros, em caso de negligência ou se tiver sido utilizado para fins além daqueles ao qual se destina.
- Exclusões da garantia:
  - Danos provocados por acidentes ou desastres como, por exemplo, incêndio, inundações, terremotos, guerra, actos de vandalismo ou roubo.
  - Incompatibilidade com outro hardware/software não mencionado nos requisitos mínimos do sistema.
  - Acessórios, tais como pilhas, fusíveis (quando aplicável).
- Em nenhuma circunstância o fabricante será considerado responsável por qualquer dano incidental ou directo, incluindo a perda de rendimentos ou outras perdas comerciais resultantes da utilização deste produto.