

<b>Instrucciones rápidas de uso para la primera vez</b>	<b>Capítulo</b>
1. Desinstalación de los controladores y productos anteriores	(3.1)
2. Instalación del controlador en Windows	(3.2)
3. Instalación de DirectX 8.1 en Windows	(3.3)
4. Conexión del gamepad	(3.4)
5. Uso	(4)

## 1 Introducción

Este manual va destinado a los usuarios del gamepad 'TRUST 850F VIBRAFORCE FEEDBACK SIGHTFIGHTER'. El 'TRUST 850F VIBRAFORCE FEEDBACK SIGHTFIGHTER' se puede utilizar para los juegos. Gracias a la función de Force Feedback incorporada, el gamepad crea una mayor sensación de realidad y permite un mejor control de los juegos.

## 2 Normas de seguridad

- Antes de utilizar el producto, lea detenidamente las siguientes instrucciones:
- El gamepad TRUST 850F VIBRAFORCE FEEDBACK SIGHTFIGHTER no necesita mantenimiento especial. Utilice un paño suave, ligeramente humedecido, para limpiar el gamepad.
  - No utilice productos agresivos como gasolina o terpentina ya que pueden deteriorar el material.
  - Por ningún motivo sumerja este producto en algún líquido. Esto puede ser peligroso y producir daños en el producto. No utilice este aparato cerca del agua.
  - No coloque ningún objeto sobre el cable. No utilice este aparato en lugares donde el cable pueda deteriorarse o dañarse a causa de personas que caminen sobre él.
  - No intente reparar usted mismo el producto. Si lo abre podría hacer contacto con componentes que están bajo tensión eléctrica.
  - En los siguientes casos, mande arreglar el aparato por un profesional cualificado:
    - el cable o la clavija está dañado o gastado;
    - el aparato ha entrado en contacto con la lluvia, el agua u otro líquido.



### 2.1 Vibration Feedback

**Nota:**

*El uso prolongado del volante con la función de Vibration Feedback encendida puede originar trastornos físicos a largo plazo. Le aconsejamos encarecidamente hacer una pausa después de haber jugado como máximo una hora o desactivar temporalmente la función de Vibration Feedback. La función de Vibration Feedback se puede desactivar en la configuración de los dispositivos de juego, en el Panel de control de Windows. Consulte el capítulo 4.2 para obtener más información sobre la desactivación de la función de vibración.*

## 3 Instalación

### 3.1 Desinstalación de los controladores y productos anteriores

La causa más frecuente de los problemas de instalación es la existencia en el ordenador de un controlador de un producto similar anterior. La mejor solución para ello es desinstalar todos los controladores correspondientes a estos productos antes de instalar el nuevo controlador. Asegúrese de desinstalar solamente los controladores de productos anteriores (similares) que no está utilizando.

1. Active el modo a prueba de fallos de Windows (presionando repetidas veces F8 durante el inicio del sistema. Aparecerá un breve menú, seleccione aquí el modo a prueba de fallos 'safe mode').
2. Active 'Inicio – Configuraciones – Panel de control – Software'.
3. Busque todos los programas de los productos similares anteriores y elimínelos (botón Agregar / Quitar). Estando en el modo a prueba de fallos, usted podrá encontrar programas duplicados. De ser así, elimínelos también.
4. Reinicie el ordenador.

### 3.2 Instalación del controlador en Windows 98 / Me / 2000 / XP

**Nota:** Los controladores más actualizados se encuentran en [www.trust.com/13017.doc](http://www.trust.com/13017.doc). Verifique si casualmente hay disponible una nueva versión y utilícela para la instalación.

**Nota:** Asegúrese de haber cerrado todos los demás programas antes de ejecutar la instalación (excepto Windows).

**Nota:** Durante la instalación en Windows 2000 y XP, puede aparecer un mensaje que indica que se trata de un controlador no certificado. Esto no tiene consecuencias para el correcto funcionamiento. Continúe con la instalación.

1. Inicie Windows.
2. Inserte el CD-ROM que contiene el controlador y las aplicaciones en la unidad de CD-ROM.
3. El Trust Software Installer arrancará automáticamente. Véase la figura 1. Si esto no sucediera, haga clic en 'Inicio – Ejecutar' y teclee en el campo de entrada [D:\SETUP.EXE]. Haga clic en 'OK' (Aceptar).

**Nota:** La letra 'D' indicada arriba es sólo un ejemplo de la ubicación de su unidad de CD-ROM. Verifique la letra correspondiente a la unidad de CD-ROM en su ordenador.

4. Haga clic en el botón 'TRUST 850F DRIVER 3.0' para iniciar la instalación del controlador. Véase la figura 1.
5. Aparecerá la ventana de instalación de Trust. Véase la figura 2. Haga clic en 'Siguiente' (Next) y siga las instrucciones de la pantalla.
6. Reinicie el sistema después de instalar el controlador.

### 3.3 Instalación de Microsoft DirectX 8.1

**Nota:** La versión más actualizada de DirectX se encuentra en [www.microsoft.com/directx](http://www.microsoft.com/directx)

**Nota:** DirectX 8.1 se encuentra, de estándar, en Windows XP. Por lo tanto, no hace falta instalarlo por separado.

Instale DirectX 8.1 para un mejor soporte de la función de Vibration Feedback en los juegos. Proceda como sigue:

1. Repita los pasos 1 hasta 3 del capítulo 3.2 para iniciar el Trust Software Installer. Véase la figura 1.
2. Haga clic en el botón 'MICROSOFT DIRECTX8.1' para iniciar la instalación.
3. Siga las instrucciones de la pantalla.
4. Reinicie el sistema después de la instalación.

### 3.4 Conexión del gamepad Trust 850F

Después de instalar el controlador y el programa DirectX8.1, conecte el gamepad 850F VibraForce Feedback SightFighter a su ordenador. Proceda como sigue:

1. Inicie Windows
2. Conecte el cable USB que está fijo al gamepad a un puerto USB libre de su ordenador.
3. Windows detectará el nuevo hardware e instalará automáticamente el controlador correspondiente. Seleccione, en Windows 2000 y XP, la opción de búsqueda automática del controlador más apropiado.

**Nota:** Durante la instalación en Windows 2000 y XP, puede aparecer un mensaje que indica que se trata de un controlador no certificado. Esto no tiene consecuencias para el correcto funcionamiento. Continúe con la instalación.

El gamepad 850F VibraForce Feedback SightFighter ha quedado instalado. Consulte los capítulos siguientes para probar el funcionamiento del gamepad.

## 4 Uso



### 4.1 Funciones del gamepad

Véase el cuadro siguiente y la figura 3 para la descripción de las diferentes funciones del gamepad:

Función	Descripción
A	Pad de dirección para manejo en 8 direcciones diferentes (manejo del eje X y del eje Y en el control del juego)
B	Acelerador (Throttle, manejo del 3er eje en el control del juego)
C	Timón (Rudder, manejo del 4º eje en el control del juego)
D	Botón de acción 1
E	Botón de acción 2
F	Botón de acción 3
G	Botón de acción 6
H	Botón de acción 5
I	Botón de acción 4

## TRUST 850F VIBRAFORCE FEEDBACK SIGHTFIGHTER

Función	Descripción
J	Botón de acción 8
K	Botón de acción 7

El gamepad está provisto de 2 motores incorporados para facilitar la función de Vibration Feedback. La función de Vibration Feedback se puede configurar para el control de los juegos a través del Panel de control de Windows. Véase el capítulo 4.2 para más información.

### 4.2 Verificación

El gamepad 850F VIBRAFORCE FEEDBACK SIGHTFIGHTER está provisto de una función de calibración automática, por lo tanto, no hace falta calibrar el gamepad. Siga los pasos que se indican a continuación para probar el gamepad en Windows:

1. Vaya a 'Inicio – Configuración – Panel de control' y haga doble clic en el icono 'Dispositivos de juego'. Aparecerá un menú con las opciones de los dispositivos de juego. Véase la figura 4. En este menú se encuentra el gamepad 'Trust 850F VIBRAFORCE FEEDBACK SIGHTFIGHTER'.
2. Asegúrese de que en la ficha 'Id del dispositivo de juego' (Controller Ids), el 'Trust 850F VIBRAFORCE FEEDBACK SIGHTFIGHTER' está configurado en el Id. número 1. Si es necesario haga clic en el botón 'Cambiar' (Change) para cambiar el número Id. a 1 (en caso de que tenga conectados varios dispositivos de juego).
3. Vuelva a la ficha 'Dispositivos de juego' (Controllers), seleccione el Trust 850F VIBRAFORCE FEEDBACK SIGHTFIGHTER y haga clic en el botón 'Propiedades' (Properties). Véase la figura 4.
4. Aparecerá la ficha 'Test Input'. Véase la figura 5. Aquí usted puede probar el eje X (pad de dirección A, presionar en 8 direcciones), el acelerador (throttle B, manejo del 3er eje), el timón (rudder C, manejo del 4º eje) y los 8 botones de acción.
5. Vaya a la ficha 'Vibration'. Véase la figura 6. Aquí usted puede configurar la intensidad y la duración de la vibración y probar los dos motores de vibración por separado o simultáneamente.
6. Vaya a la ficha 'Gain Settings'. Véase la figura 7. Aquí usted puede configurar la intensidad del Vibration Feedback desde 0 % (apagado) hasta 100 % para los juegos que soporten esta función.

El gamepad 'Trust 850F VIBRAFORCE FEEDBACK SIGHTFIGHTER' está listo para ser utilizado. Consulte también los manuales de sus juegos sobre la configuración de los botones y el Vibration Feedback del gamepad.

## 5 Desinstalación del gamepad

Proceda como sigue para desinstalar el gamepad de su ordenador:

1. Vaya a 'Inicio –Configuración– Panel de control' y haga doble clic sobre el icono 'Software' (Add/Remove Programs).
2. Seleccione el 'TRUST 850F VIBRAFORCE FEEDBACK SIGHTFIGHTER' de la lista y haga clic en el botón 'Agregar /Quitar' (Add/Remove).
3. Siga las instrucciones de la pantalla para desinstalar el gamepad de su sistema.
4. Retire la clavija USB del gamepad del puerto USB de su ordenador.
5. Reinicie el ordenador.

ES

## 6 Resolución de problemas

<b>Instrucciones</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Lea las siguientes soluciones</li> <li>2. Controle en Internet ((<a href="http://www.trust.com/13017">www.trust.com/13017</a>) las FAQ más recientes, los controladores y los manuales</li> </ol>	<b>!</b>

Problema	Causa	Posible solución
<b>Windows no detecta ningún aparato nuevo después de la conexión del gamepad.</b>	Los cables no están bien conectados.	Verifique la conexión.
	El puerto USB del ordenador no funciona.	Elimine el puerto USB del Administrador de dispositivos e instálelo de nuevo.
	El controlador no está instalado correctamente.	Desconecte el gamepad del puerto USB, instale primero el controlador, y conecte, a continuación, el volante al puerto USB.
<b>El gamepad no funciona correctamente durante el juego.</b>	No se ha instalado DirectX 8.0 o una versión superior.	Instale el programa adjunto DirectX versión 8.1 o visite el enlace <a href="http://www.microsoft.com/directx">www.microsoft.com/directx</a> para obtener la última versión del mismo.
<b>El gamepad no funciona.</b>	El gamepad no está configurado en el Id. Número 1 'Dispositivos de juego', en el Panel de control.	Configure el volante en el Id. número 1. Véase el capítulo 4.2.
<b>El ordenador se bloquea al ser utilizado a través de USB.</b>	El puerto USB ha compartido una IRQ con otro dispositivo.	Saque las tarjetas del ordenador o vuelva a distribuirías de otro modo.
<b>El gamepad si funciona, pero el Vibration Feedback no.</b>	El Vibration Feedback está configurado en 0% (desactivado).	Configure la intensidad de la vibración. Véase el capítulo 4.2.
	El juego no soporta el Vibration Feedback.	Elija un juego diferente.

Si después de haber intentado estas soluciones sigue teniendo problemas, póngase en contacto con uno de los Centros de Atención al Cliente de Trust. En el dorso de este manual encontrará mayor información al respecto. Tenga a mano los siguientes datos:

- El número del producto, en este caso: 13017;
- Una descripción clara y exacta de lo que no funciona.
- Una buena definición de las circunstancias en las que ocurre el problema.