

TRUST NETWORK KIT

Manuel de l'utilisateur

F

Version 1.0

Remerciements

Nous vous remercions d'avoir acheté l'un des produits de l'assortiment Trust. Nous vous souhaitons une utilisation des plus agréables, mais auparavant nous vous recommandons toutefois de lire attentivement ce manuel.

Enregistrement

Enregistrez dès maintenant votre achat sur le site Internet de Trust www.trust.com afin d'obtenir une garantie et un support parfaits. En outre, vous serez tenu au courant automatiquement des mises à jour de votre produit et des autres produits de Trust. Vous pouvez également gagner des prix spectaculaires.

Note concernant les droits d'auteur

Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite ou transmise sous toute forme ou par tout moyen que ce soit, électronique ou mécanique, y compris par photocopie, enregistrement ou systèmes de stockage d'informations et de recherche documentaire à d'autres fins que pour l'usage personnel de l'acheteur, sans l'autorisation écrite préalable du fabricant.

Note concernant le déni de responsabilité

Le fabricant dénie spécifiquement toute responsabilité en matière de garantie, expresse ou tacite, y compris, mais sans limitation, les garanties tacites de commercialisation et d'adaptation à un usage particulier, concernant le logiciel, le(s) manuel(s) accompagnant le produit et la documentation écrite ainsi que tout autre matériel l'accompagnant. Le fabricant se réserve le droit de réviser ou d'améliorer son produit à tout moment sans obligation de préavis concernant de telles révisions ou améliorations.

En aucun cas le fabricant ne sera tenu responsable de dommages indirects ou fortuits, y compris toute perte de bénéfices ou tout autre dommage liés à l'activité commerciale résultant de l'utilisation de son produit.

Tous les noms de sociétés ou de produits sont des marques de fabrique, des marques déposées ou des marques de services de leurs propriétaires respectifs.

Sommaire

1. Introduction	3
1.1 Signes conventionnels utilisés dans ce manuel.....	3
1.2 Contenu de l'emballage	3
1.3 Exigences minimales du système	3
2. Sécurité	3
2.1 Généralités	3
2.2 Adaptateurs.....	4
2.3 Cartes additionnelles	4
3. Appareils réseau.....	4
3.1 Cartes réseau.....	4
3.2 Câbles.....	4
3.2.1 Câble réseau UTP / STP	4
3.2.2 Câble réseau croisé.....	5
3.2.3 Câble réseau coaxial	5
3.3 Hub	5
4. Connexion au réseau	5
4.1 Utilisation d'un câble réseau croisé	5
4.2 Utilisation d'un hub interne (Trust no d'art. 12034)	6
4.3 Utilisation d'un hub externe	6
4.3.1 Connexion de plusieurs hubs	7
5. Installation de la carte réseau	7
6. Installation du pilote	7
6.1 Windows 95.....	8
6.2 Windows 98.....	10
6.3 Windows NT4.....	11
6.4 Windows 2000.....	11
7. Paramètres du réseau.....	11
7.1 Jeux et réseau	11
7.2 Protocoles.....	11
7.3 Partager des fichiers et des imprimantes	12
7.3.1 Partager des fichiers	12
7.3.2 Partager les imprimantes.....	12
7.4 Avertissement.....	12
8. Windows 95 et 98	13
8.1 Identification du réseau	13
8.2 Ajouter / Supprimer un protocole	13

8.3	Réglage des TCP/IP.....	13
9.	Windows NT 4.0.....	15
9.1	Identification du réseau.....	15
9.2	Ajouter / Supprimer un protocole	15
9.3	Réglage des TCP/IP.....	16
10.	Paramètres réseau Windows 2000	17
10.1	Identification du réseau.....	17
10.2	Ajouter / Supprimer un protocole	18
10.3	Réglage des TCP/IP.....	18
11.	Dépannage.....	19
12.	Spécifications	20
12.1	Carte réseau avec jeu de circuits RTL8139	20
12.2	Carte réseau avec jeu de circuits RTL8029	20
12.3	Câble réseau	21
13.	Centres de Service de Trust.....	22

1. Introduction

Ce manuel est destiné aux utilisateurs du Trust Network Kit. Une certaine connaissance des réseaux est requise pour l'installation et l'utilisation de ce produit. En cas de doutes, consultez un centre de service de Trust. Vous trouverez plus d'informations concernant les centres de service de Trust à la dernière page de ce manuel électronique ainsi qu'au verso du manuel rapide d'installation imprimée.

1.1 Signes conventionnels utilisés dans ce manuel

Les signes conventionnels suivants sont utilisés dans ce manuel :

- <touche> Tapez la touche indiquée entre crochets.
- 'Système' Terme propre à un programme (Microsoft Windows 98, par exemple).
- [DIR] Vous devez saisir à l'écran le texte imprimé entre crochets droits.
- {Terme} Le texte entre accolades est le terme anglais affiché dans une image donnée, par exemple (File).

Tout complément d'information important est indiqué de la façon suivante :

ATTENTION : Lors de l'installation, des fichiers seront copiés à partir du CD-ROM original de Windows. Afin d'assurer le fonctionnement de Windows, veillez à ce que le CD-ROM d'installation de Windows soit utilisé.

Dans nos exemples, le lecteur de CD-ROM est désigné par la lettre 'D'. Si une autre lettre a été assignée à votre lecteur, modifiez dans le texte la lettre 'D' par la lettre correspondant à votre CD-ROM, par exemple 'E'.

1.2 Contenu de l'emballage

Lisez les informations sur l'emballage afin d'en contrôler le contenu. Prenez immédiatement contact avec un centre de service de Trust si l'un de ces composants ne se trouvait pas dans la boîte ou était détérioré. Pour de plus amples informations, consultez le verso de ce manuel.

1.3 Exigences minimales du système

Voir les informations sur l'emballage pour les exigences minimales du système.

2. Sécurité

2.1 Généralités

1. N'utilisez pas cet appareil dans un environnement humide tel que salles de bain, caves humides, piscines etc.
2. N'introduisez jamais d'objet par les fentes extérieures. Vous risquez de toucher des pièces sous tension, ce qui pourra provoquer des incendies ou des décharges électriques.
3. Ne tentez pas de réparer vous-même cet appareil. Lorsque vous ouvrez ou déposez le boîtier, vous risquez de toucher des pièces sous tension. Vous encourez également d'autres risques.
4. Débranchez le cordon d'alimentation électrique de la prise murale et faites appel à un technicien qualifié pour réparer l'appareil lorsque survient un des cas énumérés ci-après :
 - a) le cordon électrique ou la fiche est détérioré(e) ou usé(e) ;
 - b) du liquide a été versé dans l'appareil ;
 - c) l'appareil a été endommagé suite à une chute ou son boîtier a été abîmé ;
5. Placez l'appareil de manière à ne pas endommager les câbles.

2.2 Adaptateurs

1. Branchez la fiche de l'adaptateur dans une prise électrique adéquate.
2. L'adaptateur est prévu uniquement pour le réseau électrique européen.
3. Utilisez l'adaptateur uniquement associé à l'appareil avec lequel il a été fourni. N'utilisez pas d'autre adaptateur que celui fourni avec l'appareil. N'utilisez pas l'adaptateur sur un autre appareil, par exemple un Walkman (baladeur). Vous pourriez provoquer un incendie.

2.3 Cartes additionnelles

1. Les éléments de l'ordinateur sont sensibles à l'électricité statique. Vous pouvez vous-même décharger votre propre électricité statique en touchant le boîtier de l'ordinateur.
2. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise murale avant d'ouvrir l'ordinateur.
3. Assurez-vous que les éléments que vous voulez ajouter à votre ordinateur sont compatibles avec votre système.

3. Appareils réseau

Afin de créer un réseau, vous avez besoin d'un certain nombre de composants tels qu'une carte interface, des câbles et un hub.

3.1 Cartes réseau

Une carte réseau est le maillon entre le logiciel et le réseau physique permettant la communication entre les ordinateurs.

Les cartes réseau sont disponibles en plusieurs modèles (PCI ou ISA), connexions (Coaxial, UTP) et vitesses (10 Mo, 100 Mo ou 10/100 Mo).

3.2 Câbles

Afin de lier plusieurs systèmes, des câbles adéquats sont requis. Voir les exemples dans la Figure 1.

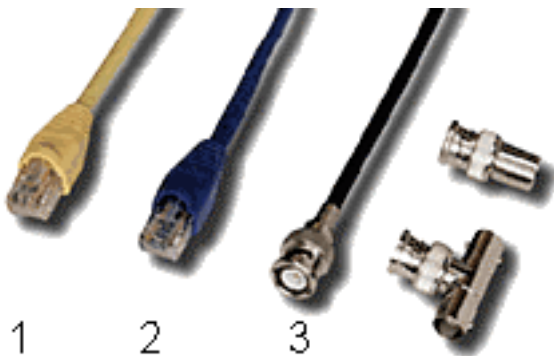


Figure 1 : Exemples de câbles réseau

1. Câble réseau UTP / STP
2. Câble réseau croisé (cross-linked)
3. Câble réseau coaxial avec raccord en T et terminateur

3.2.1 Câble réseau UTP / STP

Câble destiné aux réseaux 10 Mo ou 100 Mo. Afin de connecter les ordinateurs, l'utilisation d'un hub sera nécessaire. Ce câble est fourni avec le Trust X4 Network Kit (Trust no. d'art.12034) et le Trust 100 Mo PCI Network Extension (Trust no d'art. 12032).

3.2.2 Câble réseau croisé

Câble permettant la connexion directe entre deux ordinateurs. Il n'est pas possible d'ajouter davantage d'ordinateurs. La vitesse maximale du réseau peut être 10 Mo ou 100 Mo. Ce câble est fourni avec le Trust Gamer Kit (Trust no d'art. 12033)

3.2.3 Câble réseau coaxial

Câble permettant la connexion de plusieurs ordinateurs. Chaque carte réseau doit être équipée d'un raccord en T. Les raccords en T du premier et du dernier ordinateur du réseau doivent être équipés d'un terminateur. La vitesse maximale d'un réseau coaxial est 10 Mo.

Les câbles réseau coaxiaux ne sont pas utilisés pour les produits réseau de Trust.

3.3 Hub

Un réseau utilisant un hub est appelé un réseau en étoile. En cas d'une rupture de câble, un seul système sera en panne au lieu du réseau complet.

Les hubs sont disponibles en plusieurs modèles tels que les hub internes (fournis avec le Trust X4 Network Kit) et externes à 4, 5, 8 et 16 ports. En outre, des hubs à des vitesses de 10 Mo, de 100 Mo ou de 10/100 Mo (Switchhub) sont disponibles.

Au moyen d'un port 'uplink', plusieurs hubs peuvent être connectés entre eux afin de créer un réseau à plusieurs systèmes.

4. Connexion au réseau

Il existe plusieurs méthodes pour connecter les ordinateurs à un réseau. Trust fournit des produits qui se connectent à un réseau au moyen de câbles UTP / STP seulement. Les ordinateurs peuvent être connectés à un réseau de deux manières.

1. Utilisation d'un câble réseau croisé. Consultez le chapitre 4.1.
2. Utilisation d'un hub. Consultez le chapitre 4.2.

4.1 Utilisation d'un câble réseau croisé

Au moyen d'un câble réseau croisé, jusqu'à deux ordinateurs peuvent être connectés entre eux.

1. Connectez un bout du câble au PC 1.
2. Connectez l'autre bout du câble réseau au PC 2.

ATTENTION : La longueur du câble réseau croisé ne doit pas dépasser 100 mètres.

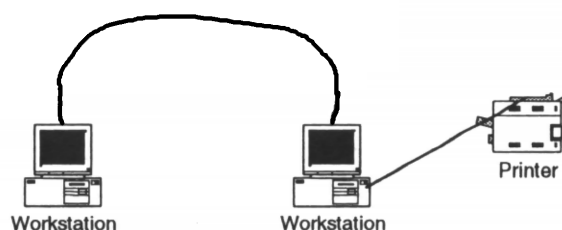


Figure 2 : Câble réseau croisé

Après l'installation des pilotes de la carte réseau et le réglage correct des protocoles, vous pouvez profiter des avantages du réseau.

Si vous désirez ajouter des ordinateurs au réseau, consultez le chapitre 4.2. Dans ce cas-là, le câble réseau croisé ne peut plus être utilisé.

4.2 Utilisation d'un hub interne (Trust no d'art. 12034)

Suivez les instructions suivantes pour la connexion de vos ordinateurs à un réseau au moyen du Trust X4 Network Kit.

1. Montez la carte réseau (voir le chapitre 5) et installez les pilotes (voir le chapitre 6).
2. Connectez un bout du câble réseau à un port libre du hub.
3. Connectez l'autre bout du câble réseau à la carte réseau.

Pour ajouter un seul ordinateur au réseau, utilisez le Trust 100 Mo PCI Network Extension (Trust no d'art.12032). Si vous désirez ajouter plusieurs ordinateurs ou si vous désirez utiliser une connexion réseau de 100 Mo, il sera nécessaire d'acheter un hub externe. Consultez le chapitre 4.3 pour plus d'informations sur les réseaux à hub externe.

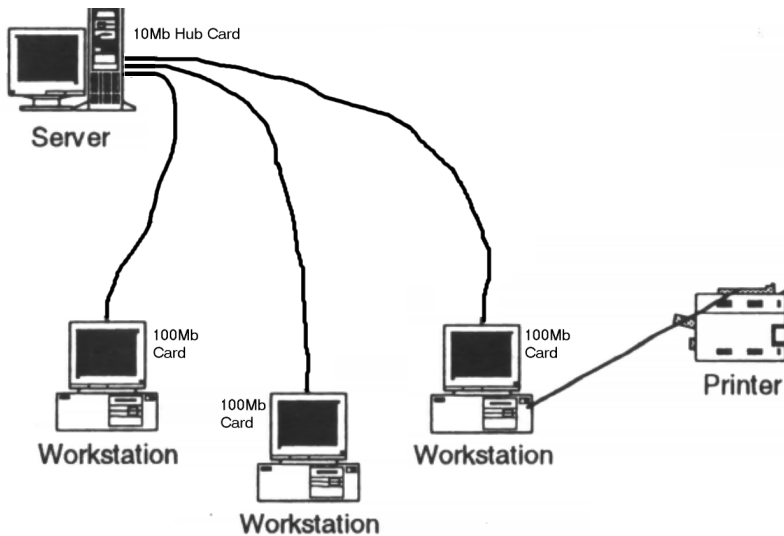


Figure 3 : Réseau à hub interne

4.3 Utilisation d'un hub externe

ATTENTION : Consultez le manuel du hub pour de plus amples informations relatives au hub et aux applications.

Le hub permet de connecter plusieurs ordinateurs à un réseau.

1. Connectez un bout du câble réseau à un port libre du hub.
2. Connectez l'autre bout du câble réseau à la carte réseau.

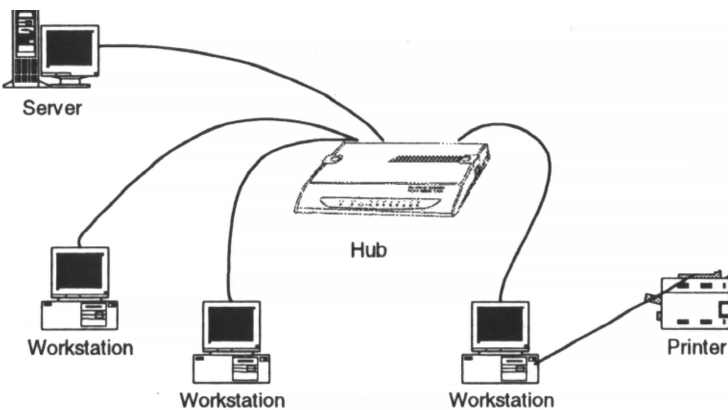


Figure 4 : Utilisation d'un hub

ATTENTION : La longueur du câble réseau ne doit pas dépasser 100 mètres.

4.3.1 Connexion de plusieurs hubs

Lorsque vous ajoutez plusieurs ordinateurs à un réseau, il peut arriver que le hub n'ait plus de ports libres. Vous pouvez acheter soit un hub à plusieurs ports, soit un hub supplémentaire afin de le connecter au hub présent.

1. Connectez un câble réseau au port 'uplink' du premier hub.
2. Connectez le bout du câble réseau au port libre du deuxième hub.

ATTENTION : Lorsque vous utilisez le port 'uplink', il sera impossible d'utiliser le dernier port du hub.

ATTENTION : Le câble réseau entre deux hubs de 10/100Mo (switchhubs) ne doit pas dépasser cinq mètres.

ATTENTION : Il est possible de connecter jusqu'à quatre hubs entre eux.

5. Installation de la carte réseau

Attention : N'effectuez pas d'opérations d'entretien lorsque votre ordinateur est en marche. Evitez les blessures et les dégâts de l'appareil en enlevant la fiche de l'ordinateur de la prise murale.

1. Fermez Windows et mettez hors marche votre ordinateur.
2. Enlevez le câble de la prise murale.
3. Enlevez le boîtier de l'ordinateur (si nécessaire, consultez le manuel de l'ordinateur).
4. Cherchez une fente PCI libre et déposez la plaque de fermeture.
5. Insérez la carte réseau dans la fente PCI (couleur blanche) et vissez-la.
6. Fermez l'ordinateur.
7. Connectez le câble réseau.
8. Mettez l'ordinateur en marche.

6. Installation du pilote

Ce chapitre décrit l'installation sous Windows 95, 98, NT 4.0 et 2000. Consultez les fichiers d'aide sur le CD-ROM pour l'installation sous d'autres systèmes d'exploitation.

Système d'exploitation	Carte réseau 10 Mo (RTL8029x)	Carte réseau 100 Mo (RTL8139x)
Windows 95	D:\RTL8029\WIN95	D:\RTL8139\WIN95
Windows 98	D:\RTL8029\WIN98	D:\RTL8139\WIN98
Windows NT 4	D:\RTL8029\WINNT	D:\RTL8139\WINNT4
Windows 2000	Pilote Windows 2000 standard	D:\RTL8139\WIN2000

Tableau 1 : Aperçu des pilotes

6.1 Windows 95

ATTENTION : Lors de l'installation, des fichiers seront copiés à partir du CD-ROM original de Windows 95. Afin d'assurer le fonctionnement de Windows, veillez à ce que le CD-ROM d'installation de Windows 95 soit utilisé.

Démarrez Windows 95. Après quelques instants, Windows vous informe que du nouveau matériel a été détecté. La Figure 5 est affichée.

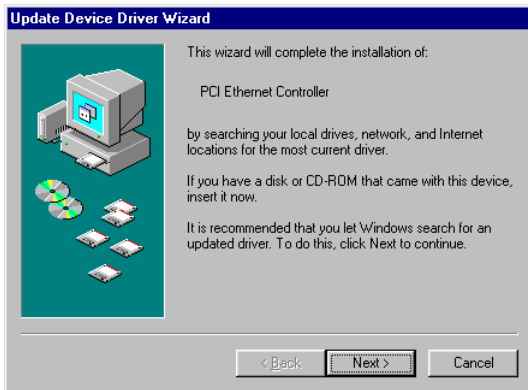


Figure 5 : Ajouter du nouveau matériel

1. Cliquez sur 'Suivant' {Next} pour continuer. La Figure 6 est affichée.

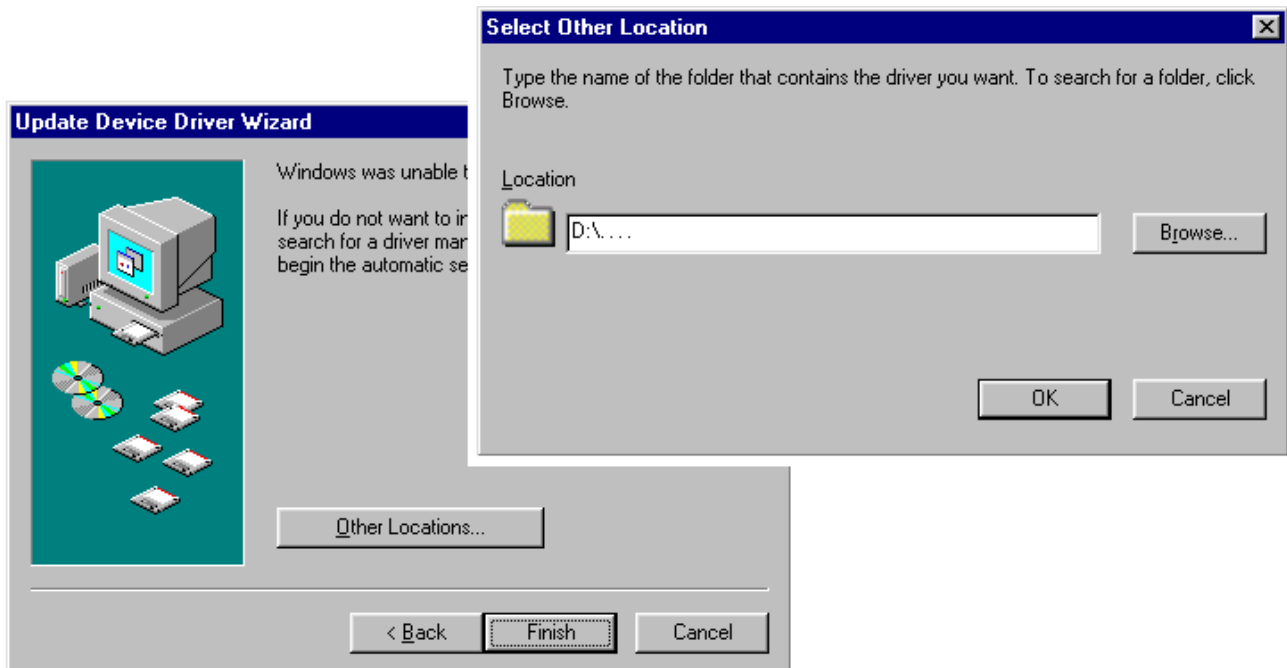


Figure 6 : Indiquer l'emplacement du fichier

2. Cliquez sur 'Autres emplacements' {Other locations}.
3. Consultez le tableau 1 pour l'emplacement du pilote. Copiez l'emplacement et entrez-le sur la ligne 'Emplacement' {Location}. Voir la figure 5.

4. Cliquez sur 'OK' pour continuer. La Figure 7 est affichée.



Figure 7 : Installation du pilote

5. Cliquez sur 'Terminer' {Finish}. Le pilote est maintenant installé. La Figure 8 est affichée au bout d'un certain temps.

ATTENTION : En cas d'erreurs de Windows 95, il sera nécessaire d'indiquer l'emplacement des fichiers de nouveau.

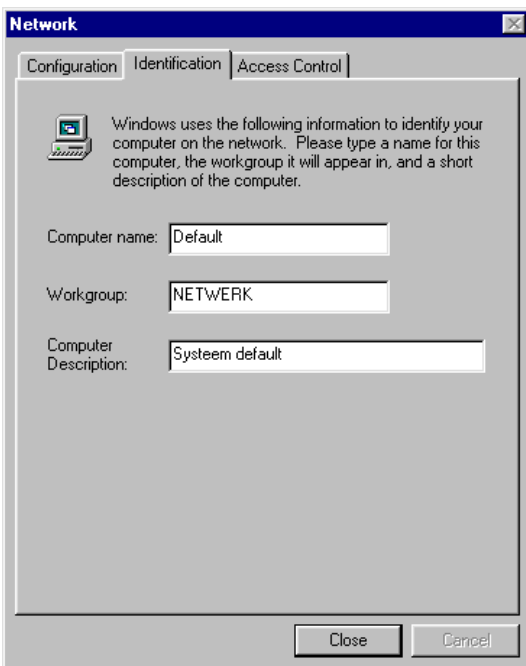


Figure 8 : Identification

6. Entrez le nom de l'ordinateur. Il s'agit du nom unique du réseau.
7. Entrez le nom du groupe de travail. Ce nom doit être identique pour tous les ordinateurs dans le réseau.
8. Cliquez sur 'Fermer' {Close} pour continuer. Des fichiers seront copiés vers votre disque dur. Un certain nombre de fichiers sera copié du CD-ROM original de Windows 95.
9. Redémarrez Windows

Pour modifier des paramètres, consultez le chapitre 8.



6.2 Windows 98

ATTENTION : Lors de l'installation, des fichiers seront copiés à partir du CD-ROM original de Windows 98. Afin d'assurer le fonctionnement de Windows 98, veillez à ce que le CD-ROM d'installation de Windows 98 soit utilisé.

Démarrez Windows 98. Après quelques instants, Windows vous informe que du nouveau matériel a été détecté. La Figure 9 est affichée.

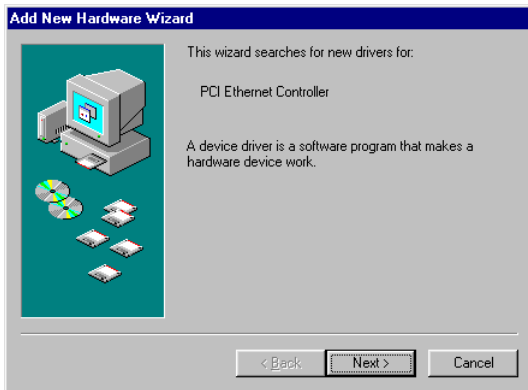


Figure 9 : Ajouter du nouveau matériel

1. Cliquez deux fois sur 'Suivant' {Next}. La Figure 10 est affichée.



Figure 10 : Indiquer l'emplacement du fichier

2. Sélectionnez 'Spécifier un emplacement' {Specify a location}.
3. Consultez le tableau 1 pour l'emplacement du pilote. Copiez l'emplacement et entrez-le sur la ligne 'Spécifier un emplacement' {Specify a location}. Voir la figure 9.
4. Cliquez ensuite sur 'Suivant' {Next}. Windows vous informe que le pilote a été détecté.
5. Cliquez sur 'Suivant' {Next}. Les pilotes sont maintenant installés. Des fichiers seront copiés vers votre disque dur. Un certain nombre de fichiers sera copié du CD-ROM original de Windows 98.
6. Cliquez ensuite sur 'Terminer' {Finish}.

Redémarrez Windows. Pour modifier des paramètres, consultez le chapitre 8.

6.3 Windows NT4

1. Démarrez Windows NT et enregistrez comme 'Administrateur'.
2. Double-cliquez sur le pictogramme 'Réseau' {Network} dans le 'Panneau de configuration' {Control Panel}.
3. Sélectionnez l'onglet 'Adaptateurs' et cliquez sur 'Ajouter' {Add}.
4. Cliquez sur 'Disquette' {Have Disk...}
5. Consultez le tableau 1 pour l'emplacement du pilote. Copiez l'emplacement et entrez-le. Cliquez sur 'OK' pour continuer.
6. Sélectionnez la carte réseau appropriée et cliquez sur 'OK' pour continuer. Cliquez sur 'Suivant' {Next} pour continuer.
7. Suivez les instructions à l'écran pour continuer l'installation.
8. Après l'installation, Windows NT4 est redémarré.

Redémarrez Windows. Pour modifier les paramètres, consultez le chapitre 9.

6.4 Windows 2000

Démarrez Windows 2000. Le pilote de la carte réseau est installé automatiquement par Windows 2000.

Consultez le tableau 1 pour l'emplacement du pilote, si nécessaire.

Vous pouvez modifier les paramètres ultérieurement. Consultez le chapitre 10.

7. Paramètres du réseau

Ce chapitre fournit des informations relatives aux paramètres réseau de Windows. Les procédures ne sont pas décrites en détail. Pour une description détaillée des procédures, voir le manuel et l'aide en ligne de Windows ou contactez Microsoft.

7.1 Jeux et réseau

La plupart des jeux actuels pour ordinateurs offrent l'option 'multiplayer' permettant de jouer à plusieurs personnes dans un réseau. Consultez le manuel du jeu pour des informations relatives à l'option 'multiplayer'. Ce manuel vous renseignera également sur les protocoles du jeu et sur le réglage des protocoles.

7.2 Protocoles

Un protocole est la langue de communication des ordinateurs. Chaque protocole a ses propres caractéristiques. Voir la description suivante des protocoles les plus courants.

IPX / SPX : protocole destiné principalement aux réseaux Novell et aux jeux.

TCP / IP : protocole destiné aux réseaux Windows et à l'Internet. Ce protocole est utilisé également pour les jeux.

Utilisez la séquence suivante pour les adresses TCP/IP permanentes : de 192.168.0.0 à 192.168.255.255, masque sous-réseau = 255.255.255.0

ATTENTION : L'Internet utilise également d'autres paramètres TCP/IP. Lorsque vous utilisez une autre séquence que la séquence mentionnée ci-dessus, l'Internet ne fonctionnera pas correctement.

NETBEUI : protocole simple destiné principalement à Microsoft Networks. Protocole par excellence pour partager des fichiers et des imprimantes.

7.3 Partager des fichiers et des imprimantes

Afin d'autoriser l'accès des autres ordinateurs du réseau aux fichiers de votre ordinateur ou à l'imprimante, il sera nécessaire d'effectuer certains réglages et d'installer ce service. Consultez l'aide de Windows pour de plus amples informations.

7.3.1 Partager des fichiers

Les disques durs et répertoires sont accessibles à partir du réseau au moyen d'un partage. Avant d'être accessibles, les disques durs et répertoires doivent être "partagés". Avant de pouvoir créer des partages, il sera nécessaire d'activer le partage des fichiers et des imprimantes.

Entrez ces informations dans les paramètres réseau de Windows 98. Ensuite, partagez un disque dur ou un répertoire en entrant les informations de partage dans l'onglet des propriétés du disque ou du répertoire.

Afin d'accéder à un disque dur ou répertoire partagé, cliquez sur le symbole 'Environnement réseau' ('Network neighborhood') dans le bureau de Windows. Il est possible d'attribuer une lettre d'un lecteur au partage permettant l'accès direct du partage à partir de chaque application. Effectuez ce réglage dans les propriétés de partage.

7.3.2 Partager les imprimantes

Le partage des imprimantes est effectué à peu près de la même manière que le partage des fichiers. Dans l'onglet des propriétés de l'imprimante, indiquez que l'imprimante sera partagée (shared). Ensuite, l'imprimante sera disponible dans le réseau.

Tous ceux qui désirent utiliser l'imprimante partagée doivent installer le pilote de l'imprimante, en indiquant qu'il s'agit d'une imprimante réseau au lieu d'une imprimante locale.

7.4 Avertissement

Le protocole TCP/IP est utilisé entre autres pour l'Internet. Lorsque vous avez créé un TCP/IP et lorsque vous avez activé le partage des fichiers et des imprimantes, il est possible que votre disque dur et imprimante soient accessibles à tout le monde via l'Internet.

Pour éviter ce problème, désactivez l'option de partage des fichiers et des imprimantes ou supprimez 'Client for Microsoft Network'. (Veillez à ce que le protocole TCP/IP et votre carte réseau soient installés).

8. Windows 95 et 98

8.1 Identification du réseau

1. Passez au panneau de configuration (Démarrer – Paramètres – Panneau de configuration).
2. Double-cliquez sur le pictogramme : 'Réseau'. La Figure 11 est affichée.

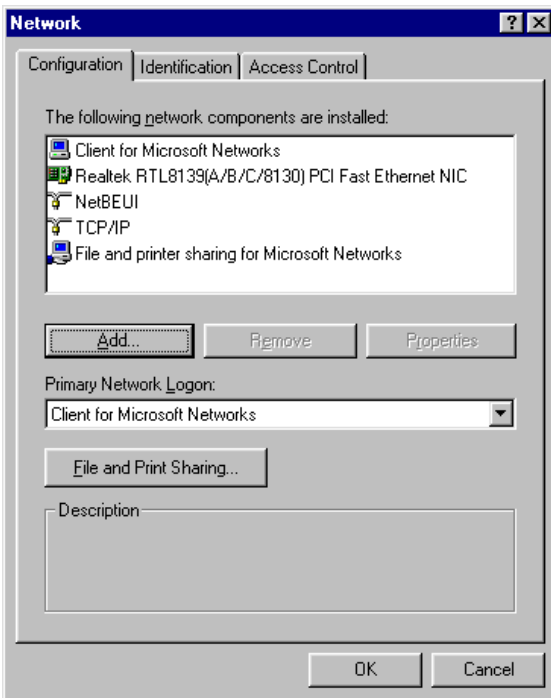


Figure 11 : Paramètres du réseau

3. Cliquez sur l'onglet 'Identification'.
4. Modifiez les paramètres et cliquez sur 'OK'.

8.2 Ajouter / Supprimer un protocole

Un protocole est une langue permettant la communication entre ordinateurs. Consultez le chapitre 7 ou l'aide de Windows pour de plus amples informations.

1. Passez au panneau de configuration (Démarrer – Paramètres – Panneau de configuration). La Figure 11 est affichée.
2. Cliquez sur 'Ajouter' {Add...}, sélectionnez 'Protocole' et sélectionnez dans la liste le protocole que vous désirez installer.
3. Sélectionnez dans la liste (figure 7) le protocole que vous désirez supprimer et cliquez sur 'Supprimer' {Remove}.

8.3 Réglage des TCP/IP

Suivez les instructions suivantes pour régler des adresses TCP/IP permanentes pour chaque ordinateur dans le réseau.

1. Ouvrez la fenêtre 'Paramètres réseau'.
2. Sélectionnez 'TCP/IP' dans la Figure 11.
3. Cliquez sur 'Propriétés'.

4. Cliquez sur l'onglet 'Adresses IP'. La Figure 12 est affichée.

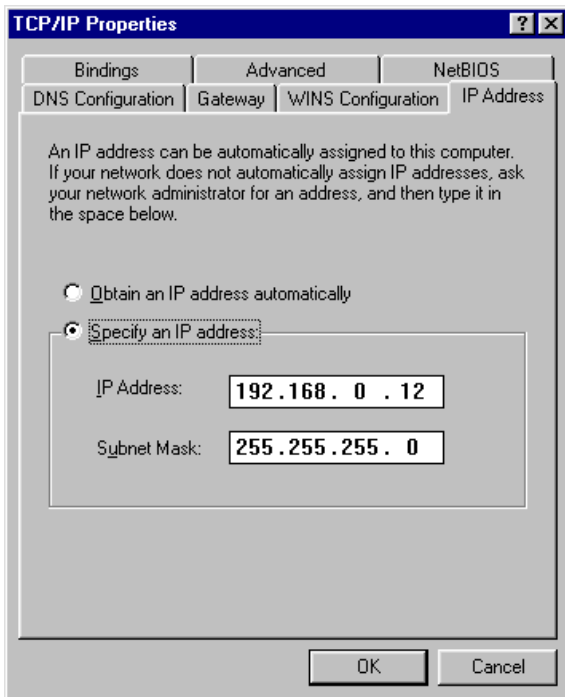


Figure 12 : Paramètres TCP/IP

5. Cochez 'Specify an IP address' (Spécifier une adresse IP) afin de pouvoir utiliser des adresses TCP/IP permanentes.
6. Entrez une adresse TCP/IP à côté de l'adresse IP. L'adresse entrée doit être unique dans le réseau. Pour les autres ordinateurs dans le réseau, modifiez uniquement le dernier chiffre. Entrez un chiffre entre 1 et 254.
7. A côté de Masque sous-réseau (Subnet Mask), entrez : 255.255.255.0 Cette adresse doit être identique pour chaque ordinateur du réseau.
8. Cliquez sur 'OK' pour retourner aux paramètres réseau.

9. Windows NT 4.0

9.1 Identification du réseau

1. Passez au panneau de configuration (Démarrer – Paramètres – Panneau de configuration).
2. Double-cliquez sur le pictogramme : 'Réseau'. La Figure 13 est affichée.

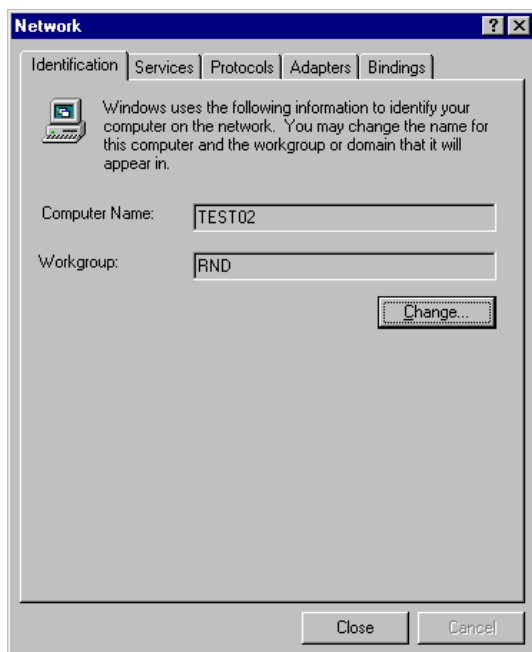


Figure 13 : Identification du réseau

3. Cliquez sur 'Modifier' {Change} pour modifier les paramètres.
4. Cliquez sur 'OK' pour accepter les modifications.

9.2 Ajouter / Supprimer un protocole

Un protocole est une langue permettant la communication entre ordinateurs. Consultez le chapitre 7 ou l'aide de Windows pour de plus amples informations.

1. Passez au panneau de configuration (Démarrer – Paramètres – Panneau de configuration).
2. Double-cliquez sur le pictogramme : 'Réseau'. La Figure 13 est affichée.

3. Cliquez sur l'onglet 'Protocoles' {Protocols}. La Figure 14 est affichée.

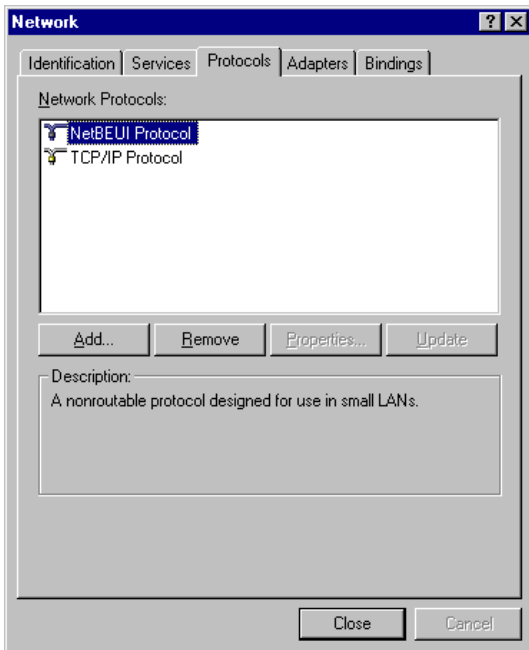


Figure 14 : Ajouter / Supprimer un protocole

4. Cliquez sur 'Ajouter' {Add} pour ajouter des protocoles.
5. Cliquez sur 'Supprimer' {Remove} pour supprimer des protocoles.

9.3 Réglage des TCP/IP

Suivez les instructions suivantes pour régler des adresses TCP/IP permanentes pour chaque ordinateur dans le réseau.

1. Passez au panneau de configuration (Démarrer – Paramètres – Panneau de configuration).
2. Double-cliquez sur le pictogramme : 'Réseau'. La Figure 13 est affichée.
3. Cliquez sur l'onglet 'Protocoles' {Protocols}. La Figure 14 est affichée.
4. Sélectionnez 'TCP/IP Protocol' et cliquez sur le bouton 'Propriétés' {Properties}.
5. Sélectionnez 'Spécifier une adresse IP' {Specify an IP address}.
6. Entrez une adresse TCP/IP à côté de l'adresse IP.
L'adresse entrée doit être unique dans le réseau. Pour les autres ordinateurs dans le réseau, modifiez uniquement le dernier chiffre. Conseil : 192.168.0.x; x=1 - 254
7. A côté de Masque sous-réseau (Subnet Mask), entrez : 255.255.255.0
Cette adresse doit être identique pour chaque ordinateur du réseau.
8. Cliquez sur 'Appliquer' {Apply} pour accepter les modifications.

Consultez l'aide de Windows pour de plus amples informations.

10. Paramètres réseau Windows 2000

10.1 Identification du réseau

Suivez les instructions suivantes pour le réglage ou la modification du nom de l'ordinateur ou du groupe de travail :

1. Passez au panneau de configuration (Démarrer – Paramètres – Panneau de configuration).
2. Double-cliquez sur le pictogramme : 'Accès réseau à distance' (Network and Dial-up Connections). La Figure 15 est affichée.

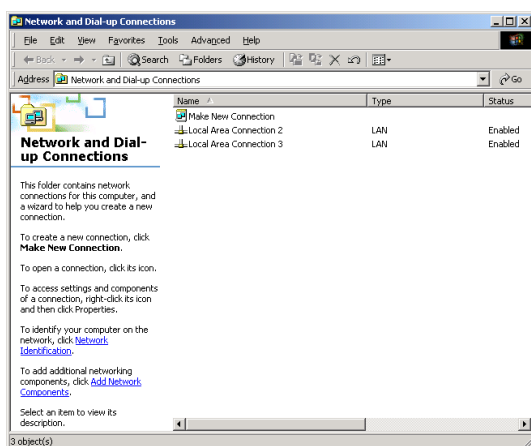


Figure 15 : Accès réseau à distance

3. Cliquez sur 'Identification du réseau' (Network Identification). La Figure 16 est affichée.

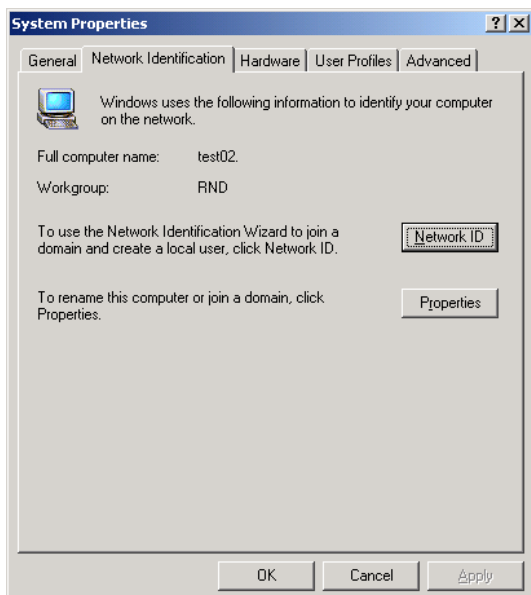


Figure 16 : Identification du réseau

4. Cliquez sur 'Propriétés' {Properties} pour modifier le nom de l'ordinateur ou du groupe de travail.

ATTENTION : Le nom de votre ordinateur ne doit pas comprendre d'espaces.

5. Cliquez sur 'OK' pour accepter les modifications.
6. Cliquez sur 'OK' pour redémarrer l'ordinateur.

L'identification de votre réseau a été modifiée.



10.2 Ajouter / Supprimer un protocole

Un protocole est une langue permettant la communication entre ordinateurs. Consultez le chapitre 7 ou l'aide de Windows pour de plus amples informations.

Suivez les instructions suivantes pour ajouter ou supprimer un protocole :

1. Ouvrez 'Accès réseau à distance' (Network and Dial-up Connections) (Démarrer – Paramètres – Panneau de configuration).
2. Double-cliquez sur le pictogramme 'LAN x' (Local Area Connection x) connecté au Realtek 8139.
3. Cliquez sur 'Propriétés' {Properties} dans la fenêtre affichée.
4. Cliquez sur 'Installer' (Install) pour ajouter des éléments réseau tels que Client, Service ou Protocole.
5. Cliquez sur 'Désinstaller' (Uninstall) pour supprimer l'élément marqué.

10.3 Réglage des TCP/IP

Suivez les instructions suivantes pour régler des adresses TCP/IP permanentes pour chaque ordinateur dans le réseau.

1. Ouvrez 'Accès réseau à distance' (Network and Dial-up Connections) (Démarrer – Paramètres – Panneau de configuration).
2. Double-cliquez sur le pictogramme 'LAN x' (Local Area Connection x) connecté au Realtek 8139.
3. Cliquez sur 'Propriétés' {Properties} dans la fenêtre affichée.
4. Sélectionnez 'Internet Protocol (TCP/IP)' et cliquez sur 'Propriétés' {Properties}.
5. Marquez l'option 'Utilisez l'adresse IP suivante' (Use the following IP address).
6. Entrez une adresse TCP/IP à côté de l'adresse IP.
L'adresse entrée doit être unique dans le réseau. Pour les autres ordinateurs dans le réseau, modifiez uniquement le dernier chiffre. Conseil : 192.168.0.x; x=1 - 254
7. A côté de Masque sous-réseau (Subnet Mask) entrez : 255.255.255.0
Cette adresse doit être identique pour chaque ordinateur du réseau.
8. Cliquez sur 'OK' pour continuer.
9. Cliquez sur 'Fermer' (Close) pour confirmer les paramètres.

11. Dépannage

Problème	Cause	Solution possible
Carte n'est pas détectée sous Windows 95/98.	Carte insérée incorrectement dans la fente PCI.	Insérez la carte correctement dans la fente PCI. Voir le chapitre 2.1.
Pilote n'est pas détecté.	Indication de l'emplacement du fichier incorrect.	Indiquer l'emplacement correct du pilote pour le système d'exploitation.
Connexion au réseau impossible.	Le câble réseau n'est pas connecté après l'installation du pilote.	Connectez le câble réseau à la carte et au reste du réseau.
	Protocoles réglés incorrectement.	Régalez les protocoles correctement. Consultez le manuel du CD-ROM.
Pas de communication avec l'autre ordinateur.	Câble réseau connecté incorrectement.	Connectez le câble réseau à la carte réseau et au hub.
	Câble réseau incorrect utilisé.	Vérifiez si vous avez utilisé le câble réseau fourni.
	Câble réseau connecté au port incorrect du hub.	Insérez le câble dans un port normal du hub et non pas dans le port 'up-link'.
	Câble connecté directement de la carte réseau à la carte réseau.	Ceci est possible uniquement avec un câble réseau croisé tel que fourni avec l'article 12033 (Gamer Kit).
	Protocole incorrect utilisé.	Régalez le protocole correct. Consultez le chapitre 7 pour de plus amples informations.
	Le partage des fichiers et de l'imprimante n'est pas réglé (uniquement Windows 9x).	Régalez le partage des fichiers et de l'imprimante. Consultez l'aide de Windows.
	Les noms des groupes de travail ne sont pas identiques.	Régalez les noms corrects. Voir le chapitre 'Identification du réseau' de votre système d'exploitation.

Tableau 2 : Dépannage

Vérifiez le FAQ sur l'Internet (www.trust.com). Vous pouvez également enregistrer votre produit sur www.trust.com afin d'obtenir une garantie et un support parfaits. En outre, vous serez tenu au courant automatiquement des mises à jour de votre produit et des autres produits de Trust. Vous pouvez également gagner des prix spectaculaires.

Si, après avoir essayé ces solutions, les problèmes persistent, prenez contact avec un centre de service de Trust. Vous trouverez plus d'informations à la dernière page de ce manuel électronique ainsi qu'au verso du manuel d'installation rapide imprimé. Il sera nécessaire d'avoir au moins les informations suivantes à portée de main :

- Le numéro de l'article.
- Les données du matériel.
- Une description précise du dysfonctionnement.
- Une description précise du moment où le problème s'est manifesté.

12. Spécifications

12.1 Carte réseau avec jeu de circuits RTL8139

Unités standard	IEEE 802.3 10BASE-T IEEE 802.3u 100BASE-TX	
Câbles	Adaptés à UTP et STP	
	Ethernet10 Mbps	2 jeux de UTP, Catégorie 3,4,5 (100 mètres) Jeu enroulé blindé EIA/TIA-568 100 Ohms (STP), (100 mètres)
	Ethernet100 Mbps	2 jeux de UTP, Catégorie 5 (100 mètres) Jeu enroulé blindé EIA/TIA-568 100 Ohms (STP), (100 mètres)
Protocole	CSMA/CD	
Topologie	En étoile	
Vitesse de transmission de données	Ethernet10 Mbps	Semi-duplex : 10Mbps Duplex : 20Mbps
	Mbps 100 Ethernet	Semi-duplex : 100Mbps Duplex : 200Mbps
Dimensions	120 x 40 mm	

Tableau 3 : Spécifications techniques

12.2 Carte réseau avec jeu de circuits RTL8029

Unités standard	IEEE 802.3 10BASE-T IEEE 802.2 10BASE-2	
Câbles	Adaptés à UTP, STP et COAXIAL	
	Ethernet10 Mbps	2 jeux de UTP, Catégorie 3, 5 (100 mètres) Jeu enroulé blindé EIA/TIA-568 100 Ohms (STP), (100 mètres) Câble coaxial RG-58A/U 50-ohms (BNC), (185 mètres)
Protocole	CSMA/CD	
Topologie	En étoile (UTP/STP) et bus (Coaxial)	
Vitesse de transmission de données	Ethernet 10 Mbps	Semi-duplex : 10Mbps Duplex : 20Mbps
Dimensions	120 x 60 mm	

Tableau 4 : Spécifications techniques

12.3 Câble réseau

Broche	Côté de transmission	Côté de réception
1	Entrée données de réception+ (IRD+)	Sortie données de transmission+ (OTD+)
2	Entrée données de réception- (IRD-)	Sortie données de transmission- (OTD-)
3	Sortie données de transmission+ (OTD+)	Entrée données de réception+ (IRD+)
4	Sortie données de transmission- (OTD-)	Entrée données de réception- (IRD-)
5, 6, 7, 8	Non attribué	Non attribué

Direct		Croisé	
Broche 1 (IRD +)	Broche 1 (OTD+)	Broche 1 (IRD+)	Broche 3 (OTD+)
Broche 2 (IRD-)	Broche 2 (OTD-)	Broche 2 (IRD-)	Broche 6 (OTD-)
Broche 3 (OTD+)	Broche 3 (IRD+)	Broche 3 (OTD+)	Broche 1 (IRD+)
Broche 6 (OTD-)	Broche 6 (IRD-)	Broche 6 (OTD-)	Broche 2 (IRD-)
Broche 4, 5, 7, 8	Broche 4, 5, 7, 8	Broche 4, 5, 7, 8	Broche 4, 5, 7, 8

13. Centres de Service de Trust

Les habitants du Royaume-Uni et de l'Irlande doivent contacter :	
	Bureau anglais
De 9:30 à 17:00	Internet www.trust.com E-mail support-uk@trust.com Fax +44-(0)1376-514633 Tél. +44-(0)1376-500000
Les habitants de l'Italie doivent contacter :	
	Bureau italien
De 9:00 à 13:00 / 14:00 à 18:00	Internet www.trust.com E-mail support-it@trust.com Fax 051-6635843 Tél. 051-6635947
Les habitants de la France et de l'Afrique du Nord doivent contacter :	
	Bureau français
De 9:00 à 17:00	Internet www.trust.com E-mail support-fr@trust.com Fax +33-(0)1-48174918 Tél. +33-(0)1-48174931
Les habitants de l'Allemagne doivent contacter :	
	Bureau allemand
De 9:00 à 17:00	Internet www.trust.com E-mail support-de@trust.com Fax 02821-58873 Tél. 0800-00TRUST (=0800-0087878)
Les habitants de l'Espagne doivent contacter :	
	Bureau espagnol
De 9:00 à 17:00	Internet www.trust.com E-mail support-es@trust.com Fax +31-78-6543299 Tél. +31-78-6549999
Les habitants des Pays-Bas doivent contacter :	
	Bureau hollandais
De 9:00 à 17:00	Internet www.trust.com E-mail support-nl@trust.com Fax 078-6543299 Tél. 0800-BELTRUST (=0800-23587878) ou 078-6549999
Les habitants de tous les autres pays européens doivent contacter :	
	Siège européen
De 9:00 à 17:00	Internet www.trust.com E-mail support@trust.com Fax +31-78-6543299 Tél. +31-78-6549999