

Manual do utilizador

Se lhe faltar alguma coisa ou se algo estiver danificado, entre em contacto com o seu revendedor.

Aviso: *Este aparelho não é apropriado para crianças com menos de 3 anos.*

A placa de memória está munida de 120 blocos divididos em 8 bancos onde poderá memorizar as suas pontuações e as repetições dos resultados alcançados no jogo.

Ligação

Atenção: *Não retire a placa de memória se o jogo o avisar para não o fazer, porque isto pode fazer desaparecer os dados guardados na placa.*

Vire a placa de modo a que o logótipo fique virado para cima, depois introduza a placa numa das ligações para placas que a Playstation tem no lado da frente e carregue devidamente a placa para dentro.



Controlo

Escolha de banco de jogos:

- Carregue em <SELECT> no gamepad e mantenha o botão carregado.
- Carregue em <L1> para seleccionar o banco seguinte.
- Carregue no botão <R1> para seleccionar o banco anterior.
- Solte todos os botões para que o banco de dados do jogo fique definido.

Limpar os dados na placa toda:

Atenção: *Todos os dados armazenados na placa serão perdidos com esta acção!*

- Carregue em <D-pad>.
- Agora carregue ao mesmo tempo nos seguintes botões <START> + <L2> + <R2>. No visor será agora visualizado por seis vezes um "E".
- Agora solte todos os botões. A placa de memória fica agora apagada.

P

Memória cheia:

Se durante o armazenamento aparecer no visor a letra "F", então é porque a memória está cheia. Terá que libertar memória para poder continuar a guardar novos dados.

Resolução de problemas

Problema	Causa	Solução possível
Não se consegue guardar nenhum dado.	A placa não está devidamente encaixada.	Introduza a placa devidamente.
	Os dados na placa estão danificados.	Apague todos os dados e tente guardar novamente.
No visor aparece uma mensagem de erro ou a letra "F".	A placa está cheia.	Escolha um outro banco de dados, apague parte ou tudo da memória.

Verifique na Internet (www.trust.com) as FAQs. Poderá registar o seu produto através do site www.trust.com. Isto permite-lhe ficar informado acerca dos novos produtos e das eventuais adições para o seu produto.

Se depois de ter tentado estas soluções ainda tiver problemas então entre em contacto com seu revendedor ou telefone para o helpdesk (serviços de apoio) da Trust. Quando entrar em contacto, tenha os seguintes dados à mão:

- O número do artigo. O número é 11810.
- O jogo que utilizou.
- Uma boa descrição de quando e o que é que não funcionou.