

Manuale dell'utente

Il Vibration Feedback Sight Fighter PSX è un gamepad corredato di funzione Vibration Feedback. I giochi di gare diverranno ancora più reali attraverso la funzione di vibrazione.

Se qualche elemento del prodotto dovesse essere mancante o visibilmente danneggiato contattare il rivenditore locale.

Avvertimento: *Questo prodotto non è adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni.*

Collegamento

Collegare lo spinotto del gamepad alla connessione giochi della PlayStation. Stringere solidamente lo spinotto.

Attenzione: *Non utilizzare il gamepad durante l'accensione della PlayStation. Il gamepad viene automaticamente calibrato durante l'avvio.*

Il Vibration Feedback Sight Fighter PSX è ora pronto per l'utilizzo.

Utilizzo

L'uso del gamepad è dipendente dal gioco per il quale lo si intende utilizzare. Consultare il manuale d'uso corredato al gioco, per maggiori informazioni.

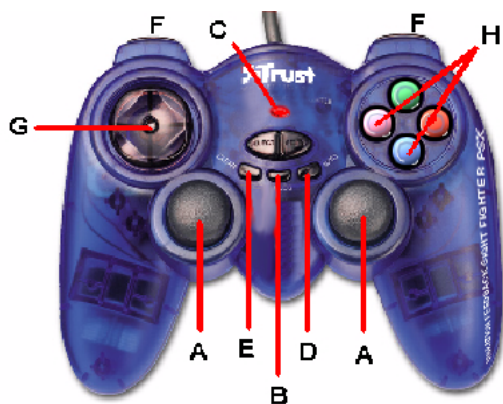


Figura 1: Tasti funzionali del gamepad

| Tasto | Funzione |
|-------|---|
| A | Mini joystick analogico |
| B | Tasto analogico |
| C | LED rosso (si accende solo se si opera in modo analogico) |

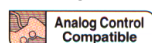
| Tasto | Funzione |
|-------|--|
| D | AUTO |
| E | CLEAR |
| F | Tasti operativi (2) |
| G | D-pad per movimenti in varie direzioni |
| H | Tasti funzione PlayStation |

Tabella 1: Legenda della figura 1

Il Vibration Feedback Sight Fighter PSX permette di usare la funzione di vibrazione nei giochi che presentano il seguente logo:



1. **Dual Shock Digital Mode:** Per tutti i giochi. Viene automaticamente inserito all'accensione della PlayStation.
2. **Dual Shock Analog Mode:** Il modo analogico è previsto per i giochi corredati dal seguente logo:



E' possibile attivare il modo analogico premendo il tasto "ANALOG" situato sul gamepad. In tale modo è possibile usare funzioni aggiuntive del gamepad, come altre cloche.

Risoluzione dei problemi

| Problema | Causa | Possibile soluzione |
|---|--|--|
| Il gamepad non funziona totalmente o parzialmente | Il collegamento del gamepad non è fissato correttamente. | Stringere bene lo spinotto del gamepad. Vedere il capitolo 'Collegamento'. |
| La vibrazione non è in funzione | Il gioco non consente la funzione vibrazione | Utilizzare un altro gioco. |

Controllare in internet (www.trust.com) le FAQ. Tramite il sito www.trust.com è possibile registrare il proprio prodotto. In questo modo sarà possibile ricevere le notizie sui nuovi prodotti ed eventuali aggiornamenti riguardanti il Suo prodotto.

Nel caso queste soluzioni non siano in grado di risolvere i problemi, contattare il proprio rivenditore Trust o chiamare l' Helpdesk Trust. Per questo motivo è consigliabile tenere a portata di mano:

- Il codice articolo: 11737.
- Gioco usato.
- Esatto messaggio di errore o buona descrizione di cosa non funziona e in quali circostanze.