

TRUST GAMER NETWORK KIT USB

Benutzerhandbuch

D

Version 1.0

Vielen Dank

Wir danken Ihnen für den Kauf dieses Produkts aus dem Sortiment von Trust. Wir wünschen Ihnen viel Vergnügen damit und empfehlen Ihnen, dieses Handbuch vor der Inbetriebnahme des Produkts aufmerksam zu lesen.

Registrierung

Registrieren Sie Ihr Produkt auf der Website von Trust www.trust.com und Sie können einen fantastischen Preis gewinnen . Sie finden hier außerdem die Anschriften von Händlern, ausführliche Produktinformationen, Treiber, FAQ (Frequently Asked Questions = häufig gestellte Fragen) usw.

Copyright

Die Vervielfältigung oder Weitergabe dieses Handbuchs oder einzelner Teile dieses Handbuchs in jeder Form und auf jede Weise, sowohl elektronisch, mechanisch, als Fotokopie oder in Informationsspeicherungs- oder Archivsystemen zu jedem anderen Zweck als dem persönlichen Gebrauch des Käufers ohne vorherige schriftliche Genehmigung des Herstellers ist untersagt.

Haftungsbeschränkungen

Der Hersteller lehnt alle ausdrücklichen oder implizierten Garantiezusagen einschließlich Garantien der Vermarktungsfähigkeit und Tauglichkeit zu einem bestimmten Zweck hinsichtlich der Software, des (der) mitgelieferten Handbuchs (Handbücher) und schriftlichen Materialien und jeder anderen dazugehörigen Hardware explizit ab. Der Hersteller behält sich jederzeit das Recht auf Überarbeitung oder Verbesserung des Produkts ohne vorherige Benachrichtigung von Personen bezüglich solcher Veränderungen oder Verbesserungen vor.

Unter keinen Umständen kann der Hersteller für irgendwelche verursachten oder zufälligen Schäden haftbar gemacht werden, einschließlich jeglicher Einbußen an geschäftlichen Gewinnen oder anderer Geschäftsbeeinträchtigungen, die aus der Verwendung seines Produkts herrühren.

Alle Firmen- oder Produktnamen sind Handelsmarken oder eingetragene Warenzeichen oder Schutzmarken der jeweiligen Eigentümer.

Inhalt

1. Einleitung	2
1.1 Konventionen im Handbuch	2
1.2 Lieferumfang	2
1.3 Minimale Systemanforderungen.....	2
2. Installation der Software	3
2.1 Trust Software Installer	3
2.2 Installation der Software	4
2.2.1 Windows 98 (und Windows 98 Second Edition)	4
2.2.2 Windows 2000	6
3. Anschließen	9
4. Netzwerkeinstellungen in Windows 98	10
4.1 Das Netzwerk und Spiele	10
4.2 Netzwerkkomponenten.....	10
4.3 Protokolle	10
4.4 TCP/IP einstellen.....	11
4.5 Dateien und Drucker teilen.....	11
4.5.1 Dateien teilen.....	12
4.5.2 Drucker teilen	12
4.6 Achtung	12
5. Netzwerkeinstellungen in Windows 2000	13
5.1 Das Netzwerk und Spiele	13
5.2 Netzwerkidentifikation	13
5.3 Protokoll hinzufügen / entfernen.....	14
5.4 TCP/IP einstellen.....	15
5.5 Übrige Netzwerkeinstellungen.....	15
6. Trust Gamer Network Kit USB Protokoll	16
6.1 Installation des Trust Gamer Network Kit Bridge Protocol	16
6.1.1 Installation	16
6.1.2 Später hinzufügen (Windows 98)	16
6.1.3 Windows 2000.....	17
7. Treiber deinstallieren	17
8. Hardware entfernen	18
8.1 Windows 98.....	18
8.2 Windows 2000.....	18
9. Fehlerbehebung	20
10. Technische Daten	21
11. Trust Servicezentren	22

1. Einleitung

Dieses Handbuch wendet sich an die Benutzer des Trust Gamer Network Kit USB. Für die Installation sind keine Vorkenntnisse erforderlich. Für den Gebrauch dieses Produkts ist Erfahrung mit Netzwerken von Vorteil.

Haben Sie nach dem Lesen dieser Bedienungsanleitung noch Fragen, wenden Sie sich bitte an eines der Servicezentren von Trust. Angaben zum Servicezentrum in Ihrer Nähe finden Sie am Ende dieses Handbuchs. Darüber hinaus können Sie auch auf der Website von Trust www.trust.com Unterstützung, ausführliche Information zu Produkten, Treibern und FAQ (Frequently Asked Questions = häufig gestellte Fragen) finden.

1.1 Konventionen im Handbuch

In diesem Handbuch werden folgende Schreibweisen zur Bezeichnung von Anweisungen verwendet:

- <Taste> Drücken Sie auf die Taste, deren Name zwischen den spitzen Klammern angegeben ist.
- 'System' Hierbei handelt es sich um einen programmspezifischen Ausdruck, den man zum Beispiel in Microsoft Windows 98 findet.
- [DIR] Geben Sie den Text ein, der zwischen den eckigen Klammern [...] angegeben ist.
- {Bezeichnung} Beim Text in geschweiften Klammern {...} handelt es sich um eine Bezeichnung in englischer Sprache, z.B. {File}, die anstelle einer deutschen Bezeichnung in den Abbildungen verwendet wird.

Zusätzliche Informationen erkennen Sie am folgenden Schriftbild:

HINWEIS: *Dieses Trust Gamer Network Kit USB funktioniert nicht unter Windows 3.1x, 95 und NT4.*

In den verwendeten Beispielen wird davon ausgegangen, daß Ihrem CD-ROM-Laufwerk der Buchstabe 'D' zugeordnet ist. Wenn bei Ihrem Computer für das CD-ROM-Laufwerk ein anderer Laufwerksbuchstabe verwendet wird, zum Beispiel 'E', ersetzen Sie im Text 'D' durch 'E'.

1.2 Lieferumfang

Kontrollieren Sie, bevor Sie die Anleitung durchgehen, den Inhalt der Verpackung. Darin sollten Sie vorfinden:

- USB zu USB Netzwerk-Brückenkabel
- USB-Kabel
- CD-ROM mit Treibern, Programmen und elektronischer Anleitung
- Kurzanleitung zur Installation

Sollte etwas fehlen oder beschädigt sein, dann nehmen Sie bitte mit Ihrem Händler Kontakt auf.

1.3 Minimale Systemanforderungen

- Intel Pentium 100MHz Prozessor oder ähnlich
- Windows 98
- 32MB RAM
- Festplatte mit 20MB verfügbarem Speicherplatz
- USB-Port

HINWEIS: *Diese Daten gelten nur für das Trust Gamer Network Kit USB. Für das gewünschte Spiel können andere Systemanforderungen gelten.*

2. Installation der Software

Schließen Sie alle Programme, ehe Sie den Treiber installieren.

Ehe Sie das Netzwerk-Kit an den USB-Port anschließen, müssen Sie die Software installieren. Nach der Installation ist der Treiber für das Trust Gamer Network Kit USB auf Ihrem Computer installiert. Dadurch wird die Hardware gleich nach dem Anschließen gefunden.

Starten Sie den Trust Software Installer, um den Treiber und die Software unter Windows 98 oder 2000 zu installieren. Mit anderen als den genannten Windows-Versionen funktioniert das Produkt nicht.

2.1 Trust Software Installer

Befolgen Sie zum Starten des Trust Software Installer die folgenden Schritte:

1. Schalten Sie den Computer ein und starten Sie Windows 98 oder 2000.
2. Legen Sie die CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
3. Klicken Sie auf 'Ausführen' (Run) im Menü 'Start'.
4. Geben Sie ein: [D:\SETUP.EXE] und klicken Sie auf 'OK'. Abbildung 1 erscheint.



Abbildung 1: Trust Software Installer

5. Wählen Sie die gewünschte Sprache. Abbildung 2 erscheint.



Abbildung 2: Trust Software Installer

Machen Sie mit Kapitel 2.2 weiter, um die Software für das Trust Gamer Network Kit zu installieren.

2.2 Installation der Software

2.2.1 Windows 98 (und Windows 98 Second Edition)

HINWEIS: Installieren Sie zuerst die Software, ehe Sie das Gerät an den USB-Port des Computers anschließen.

HINWEIS: Während der Installation werden Dateien von der originalen Windows 98 CD-ROM kopiert. Achten Sie darauf, dass Sie dieselbe Windows-CD-ROM verwenden als Sie bei der Installation von Windows 98 verwendet haben. Windows kann sonst möglicherweise nicht mehr funktionieren.

1. Starten Sie den Trust Installer (siehe Kapitel 2.1).
2. Wählen Sie die Option 'Trust Gamer Network Kit-Software installieren' (Install Trust Gamer Network Kit Software) (Abbildung 2). Abbildung 3 erscheint.

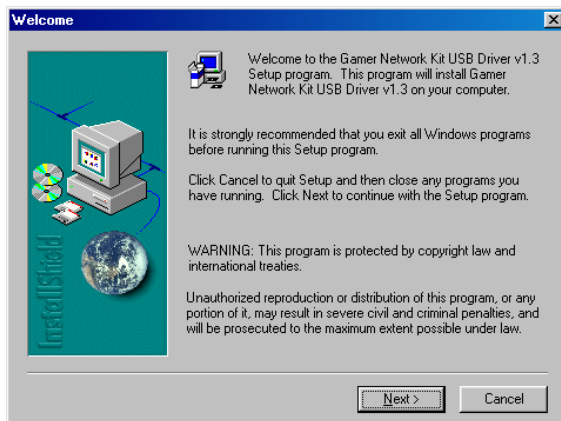


Abbildung 3: Begrüßung

3. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um fortzufahren. Abbildung 4 erscheint.

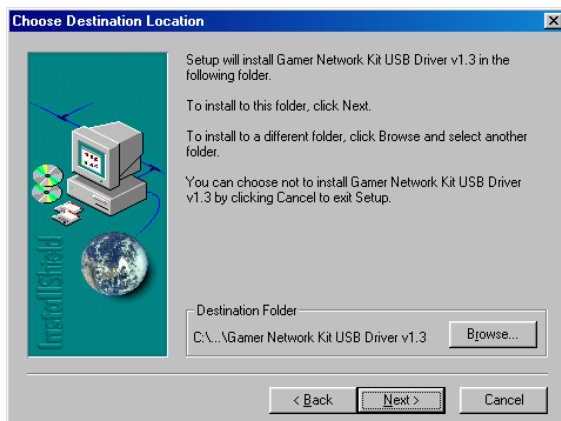


Abbildung 4: Verzeichnis eingeben

4. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um die aktuelle Programmgruppe zu akzeptieren. Abbildung 5 erscheint.

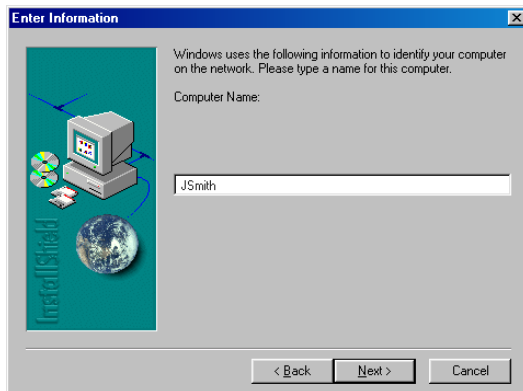


Abbildung 5: Computernamen eingeben

5. Geben Sie einen unverwechselbaren Computernamen ein. Sie müssen jedem Computer des Netzwerks einen anderen Namen geben, zum Beispiel JSmith, RJones usw.

HINWEIS: Im Computernamen dürfen keine Leerzeichen vorkommen.

6. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um fortzufahren. Abbildung 6 erscheint.

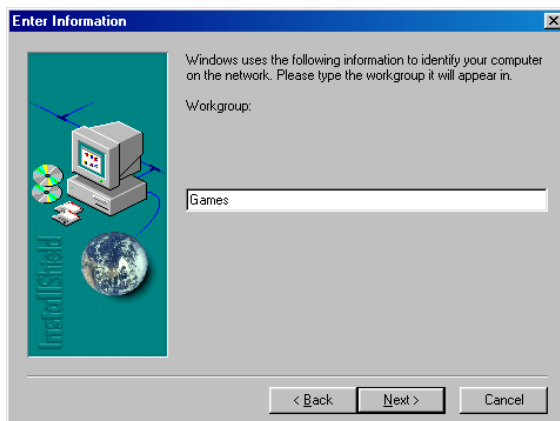


Abbildung 6: Arbeitsgruppennamen eingeben

7. Geben Sie einen typischen Arbeitsgruppennamen ein. Sie müssen für jeden Computer des Netzwerks denselben Namen eingeben, zum Beispiel Games.
8. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um fortzufahren. Abbildung 7 erscheint.

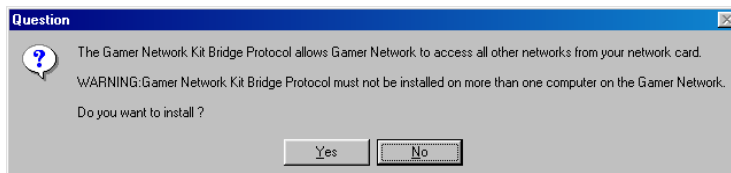


Abbildung 7: Trust Gamer Network Kit Bridge Protocol

9. Klicken Sie auf 'Nein', wenn Sie das 'Trust Gamer Network Kit Bridge Protocol' *nicht* installieren möchten. In Kapitel 6 können Sie nachlesen, wie man das 'Trust Gamer Network Kit Bridge Protocol' später hinzufügt.
Es werden nun Dateien auf Ihre Festplatte kopiert. Einige dieser Dateien müssen von der offiziellen Windows 98 CD-ROM kopiert werden. Nach einiger Zeit erscheint Abbildung 8.

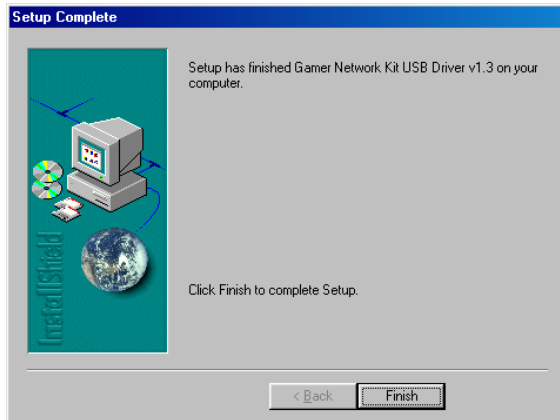


Abbildung 8: Installation beenden

10. Klicken Sie auf 'Fertigstellen' {Finish}, um die Installation zu vollenden.
Einige Netzwerkkomponenten, wie Client, Adapter, Protokoll und Service werden jetzt installiert. Einige Dateien werden von der Windows 98 CD-ROM kopiert.

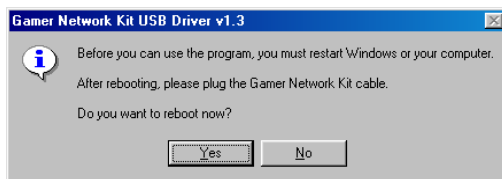


Abbildung 9: Computer neu starten

11. Klicken Sie auf 'Ja' {Yes}, um den Computer neu zu starten.

Wiederholen Sie die genannten Schritte auch für die übrigen Computer, die Sie an das Trust Gamer Network Kit USB anschließen. Achten Sie dabei auf den Computernamen (für jeden Computer anders) und den Arbeitsgruppennamen (für alle Computer gleich).

Nachdem der Computer neu gestartet wurde, können Sie das Netzwerk-Kit an den USB-Port des Computers anschließen.

2.2.2 Windows 2000

HINWEIS: Installieren Sie zuerst die Software, ehe Sie das Gerät an den USB-Port des Computers anschließen.

HINWEIS: Während der Installation werden Dateien von der originalen Windows 2000 CD-ROM kopiert. Achten Sie darauf, dass Sie dieselbe Windows-CD-ROM verwenden als Sie bei der Installation von Windows 2000 verwendet haben. Windows kann sonst möglicherweise nicht mehr funktionieren.

1. Starten Sie Windows 2000 und melden Sie sich als 'Administrator' an.
2. Starten Sie den Trust Installer (siehe Kapitel 2.1).

3. Wählen Sie die Option 'Trust Gamer Network Kit-Software installieren' {Install Trust Gamer Network Kit Software} (Abbildung 2). Abbildung 10 erscheint.

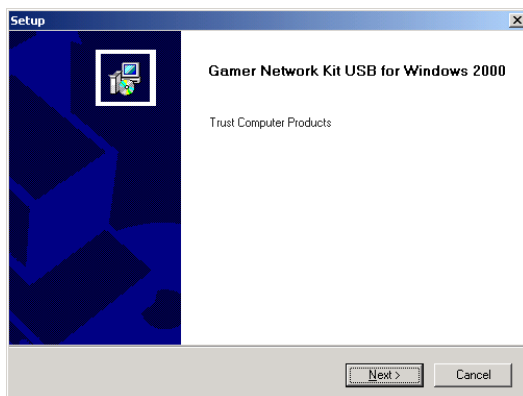


Abbildung 10: Installation unter Windows 2000

4. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um fortzufahren. Abbildung 11 erscheint.

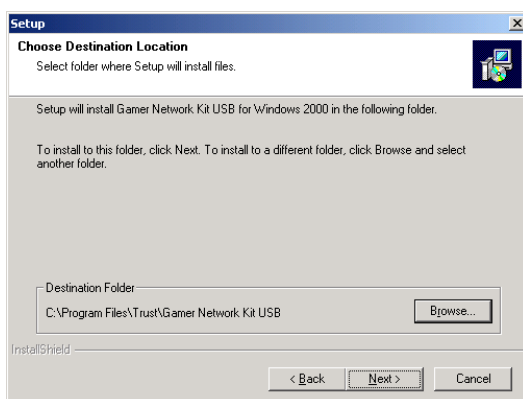


Abbildung 11: Zielordner eingeben

5. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um das Standardverzeichnis zu akzeptieren. Als Nächstes werden die Dateien installiert (siehe Abbildung 12). Danach erscheint Abbildung 13.

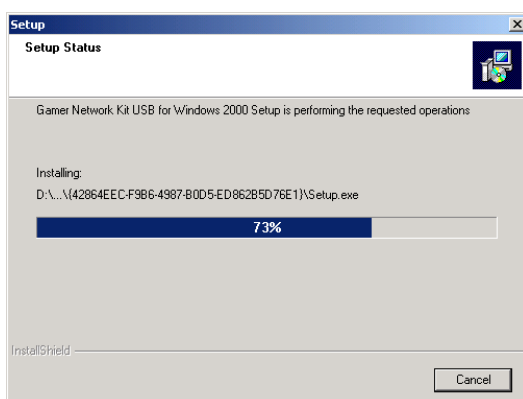


Abbildung 12: Dateien werden kopiert

Trust Gamer Network Kit USB

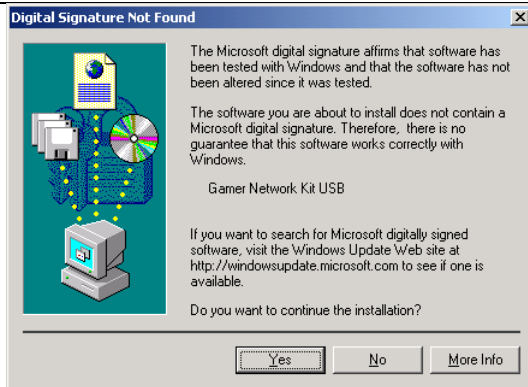


Abbildung 13: Digitale Unterschrift

6. Windows 2000 meldet, dass die digitale Unterschrift des Treibers nicht gefunden werden kann (siehe Abbildung 13). Durch die schnellen Entwicklungen auf dem Gebiet der Computertechnik ist es nicht immer möglich, die neuesten Treiber rechtzeitig signieren zu lassen. Klicken Sie auf 'Ja' {Yes}, um mit der Installation fortzufahren. Abbildung 14 erscheint.

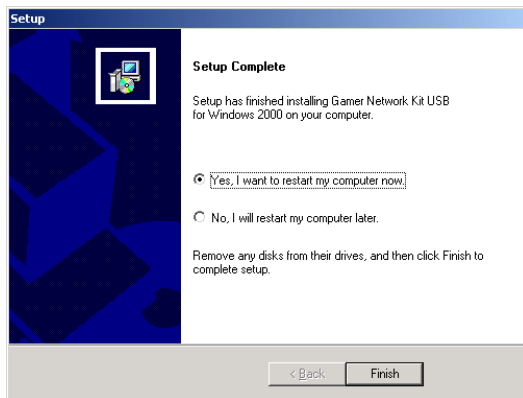


Abbildung 14: Installation beenden

7. Klicken Sie auf 'Fertigstellen' {Finish}, um die Installation zu vollenden. Der Computer wird nun neu gestartet.

Die Installation des Trust Gamer Network Kit USB ist beendet. Installieren Sie diese Software auch auf den anderen Computern, die das Trust Gamer Network Kit USB verwenden.

3. Anschließen

Nach der Installation der Trust Gamer Network Kit USB-Software können Sie das Trust Gamer Network Kit an den USB-Port des Computers oder den USB-HUB anschließen.

HINWEIS: Wenn Sie einen USB-HUB verwenden, muss dieser mit einer Stromquelle ausgestattet sein, sonst funktioniert das Trust Gamer Network Kit nicht.

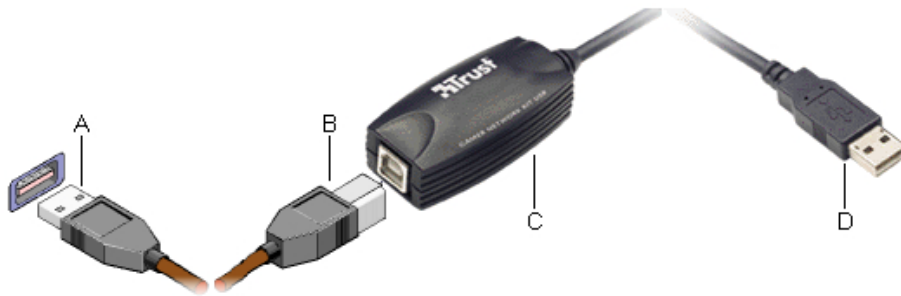


Abbildung 15: Trust Gamer Network Kit USB anschließen

Element	
A	Schließen Sie diese Seite an den USB-Port des 1. Computers an.
B	Stecken Sie diesen Stecker in den Trust Gamer Network Kit USB Adapter.
C	Trust Gamer Network Kit USB Adapter
D	Stecken Sie diesen Stecker in den USB-Port des 2. Computers.

Tabelle 1: Trust Gamer Network Kit Kit anschließen

Wenn Sie den USB-Stecker an den USB-Port des Computers oder des USB-HUB anschließen, wird neue Hardware gefunden. Windows 98 / 2000 installiert automatisch den richtigen Treiber, wenn Sie die Software richtig installiert haben.

Sie können das USB-Netzwerk jetzt in Gebrauch nehmen.

D

4. Netzwerkeinstellungen in Windows 98

In diesem Kapitel gehen wir kurz auf die Netzwerkeinstellungen in Windows 98 ein. Es werden jedoch keine vollständigen Verfahren beschrieben. Dafür verweisen wir Sie auf das Benutzerhandbuch und die Online-Hilfe von Windows 98.

4.1 Das Netzwerk und Spiele

Die meisten modernen Computerspiele unterstützen 'Multiplayer'. Das bedeutet, dass Sie mit Hilfe eines Netzwerks das Spiel mit mehreren Spielern zugleich spielen können. Lesen Sie in der Anleitung des Spiels nach, ob 'Multiplayer' unterstützt wird. In der Anleitung finden Sie ebenfalls, welche Protokolle das Spiel unterstützt und wie sie eingestellt werden müssen.

4.2 Netzwerkkomponenten

Bei der Installation der Netzwerkkarte hat Windows 98 standardmäßig die folgenden Netzwerkkomponenten installiert. Sie können das überprüfen, indem Sie in der Systemsteuerung im Menü 'Start' unter 'Einstellungen' auf das Symbol 'Netzwerk' klicken. Abbildung 16 erscheint.

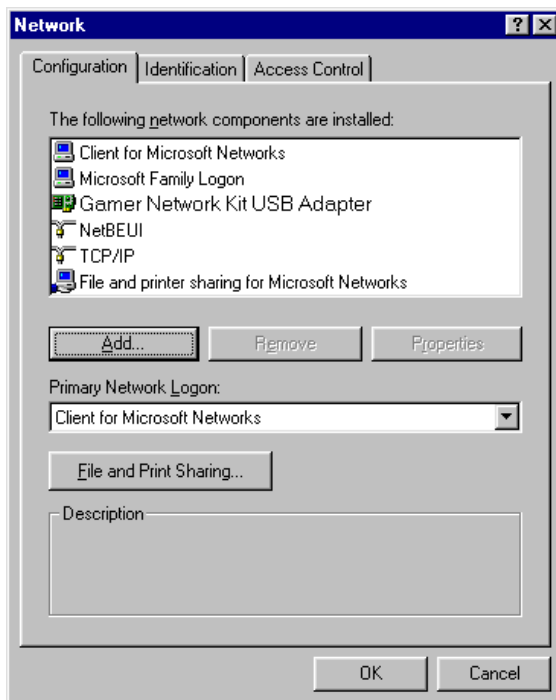


Abbildung 16: Netzwerkeinstellungen

4.3 Protokolle

Ein Protokoll ist die „Sprache“, in der Computer miteinander kommunizieren können. Jedes Protokoll hat seine eigenen typischen Merkmale. Es folgt eine kurze Beschreibung der bekanntesten Protokolle.

IPX / SPX: Dieses Protokoll wird hauptsächlich in Novell-Netzwerken und für Spiele verwendet.

TCP/IP: Dieses Protokoll wird in Windows-Netzwerken und im Internet verwendet. Auch diese Protokoll verwendet man für Spiele.

Verwenden Sie für feste TCP/IP-Adressen die folgende Zeichenfolge: 192.168.0.0 bis 192.168.255.255, Subnet Mask = 255.255.255.0

Der Gebrauch dieser Zeichenfolge ist in Intranet-Umgebungen sicher. Andere TCP/IP-Einstellungen werden auch im Internet verwendet. Wenn man dennoch eine TCP/IP-Einstellung aus dem Internetbereich verwendet, kann es sein, dass das Netzwerk nicht richtig funktioniert (bei einer Verbindung mit dem Netzwerk).

NETBEUI: Ein benutzerfreundliches Protokoll, wird hauptsächlich in Microsoft Networks verwendet. Ideal für das Teilen von Dateien und Druckern.

4.4 TCP/IP einstellen

Befolgen Sie die folgenden Schritte, um für jeden Computer im USB-Netzwerk eine feste TCP/IP-Adresse einzustellen.

1. Öffnen Sie das Fenster 'Netzwerkeinstellungen' { Network Settings}.
2. Wählen Sie 'TCP/IP' in Abbildung 16.
3. Klicken Sie auf 'Eigenschaften' {Properties}.
4. Klicken Sie auf das Registerblatt 'IP Adresse'. Abbildung 17erscheint.

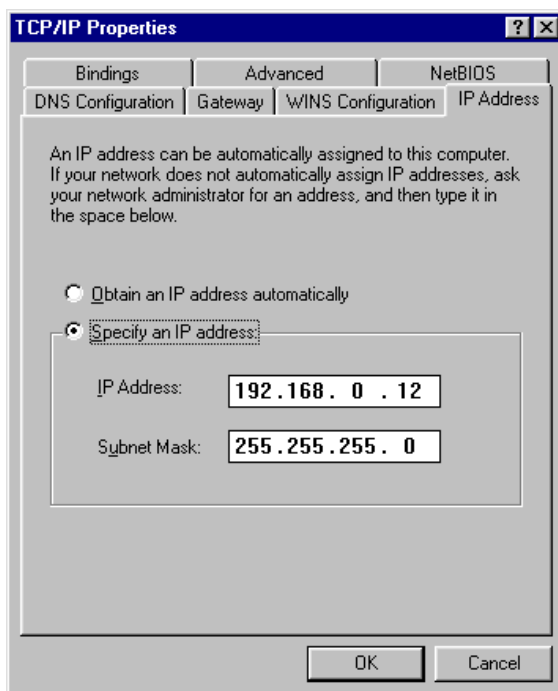


Abbildung 17: TCP/IP Einstellungen

5. Stellen Sie 'Eine IP-Adresse angeben' {Specify an IP address}, um feste TCP/IP-Adressen zu verwenden.
6. Geben Sie eine TCP/IP-Adresse als IP-Adresse ein. Diese Adresse muss im Netzwerk einzigartig sein. Ändern Sie für andere Computer im Netzwerk nur die letzte Zahl. Diese Zahl muss zwischen 1 und 254 liegen.
7. Tragen Sie unter Subnet Mask ein: 255.255.255.0
Diese Adresse muss auf jedem Computer im Netzwerk dieselbe sein.
8. Klicken Sie auf 'OK', um zu den Netzwerkeinstellungen zurückzugehen.

4.5 Dateien und Drucker teilen

Um anderen Computern im Netzwerk Zugriff auf die Dateien auf Ihrem Computer und/oder auf Ihren Drucker zu gewähren, müssen einige Dinge eingestellt werden.

4.5.1 Dateien teilen

Man kann auf eine Festplatte oder ein Verzeichnis über das Netzwerk mit Hilfe einer Freigabe zugreifen. Eine Festplatte oder ein Verzeichnis muss erst geteilt (freigegeben) werden, um zugänglich zu sein. Ehe man Freigaben herstellen kann, muss das Teilen von Dateien und Druckern eingeschaltet werden.

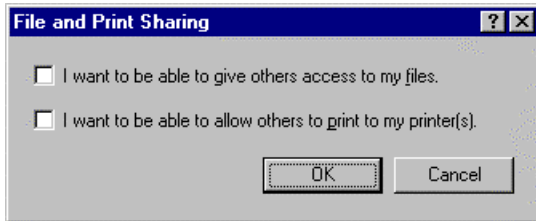


Abbildung 18: Datei und Drucker teilen

Dies geben Sie bei den Netzwerkeinstellungen in Windows 98 ein. Danach machen Sie eine Festplatte oder ein Verzeichnis teilbar, indem Sie das bei den betreffenden Eigenschaften eingeben.

Um zu einer geteilten Festplatte oder einem geteilten Verzeichnis zu gehen, klicken Sie auf das Symbol 'Netzwerkumgebung' ('Network neighborhood') auf der Benutzeroberfläche. Einer Freigabe kann ein Laufwerkbuchstabe zugewiesen werden, so dass sie von jeder Anwendung aus direkt zugänglich ist. Dies können Sie bei den Eigenschaften der Freigabe einstellen.

4.5.2 Drucker teilen

Das Teilen von Druckern geht in ähnlicher Weise wie das Teilen von Dateien vor sich. Bei den Eigenschaften des Druckers tragen Sie ein, dass er geteilt (freigegeben) ist. Erst danach steht der Drucker auf dem Netzwerk zur Verfügung.

Jeder, der den geteilten Drucker benutzen möchte, muss den Treiber des Druckers installieren, wobei angegeben werden muss, dass es sich um einen Netzwerkdrucker und nicht um einen lokalen Drucker handelt.

4.6 Achtung

Das TCP/IP-Protokoll wird unter anderem für das Internet verwendet. Wenn Sie ein TCP/IP eingestellt haben und das Teilen von Dateien und Druckern eingeschaltet haben, sind Ihre Festplatte und/oder Ihr Drucker über das Internet für jedermann zugänglich.

Um diesem Problem vorzubeugen, müssen Sie das Teilen von Dateien und Druckern ausschalten oder 'Client for Microsoft Network' entfernen. (Achten Sie aber darauf, dass das TCP/IP-Protokoll und der 'Trust Gamer Network Kit Adapter' installiert sind.)

5. Netzwerkeinstellungen in Windows 2000

In diesem Kapitel gehen wir kurz auf die Netzwerkeinstellungen in Windows 2000 ein. Es werden jedoch keine vollständigen Verfahren beschrieben. Dafür verweisen wir Sie auf das Benutzerhandbuch und die Online-Hilfe von Windows 2000.

5.1 Das Netzwerk und Spiele

Die meisten modernen Computerspiele unterstützen 'Multiplayer'. Das bedeutet, dass Sie mit Hilfe eines Netzwerks das Spiel mit mehreren Spielern zugleich spielen können. Lesen Sie in der Anleitung des Spiels nach, ob 'Multiplayer' unterstützt wird. In der Anleitung finden Sie ebenfalls, welche Protokolle das Spiel unterstützt und wie sie eingestellt werden müssen.

5.2 Netzwerkidentifikation

Befolgen Sie die folgenden Schritte für das Einstellen oder Ändern Ihres Computernamen und/oder Arbeitsgruppennamen.

1. Gehen Sie zur Systemsteuerung (Start – Einstellungen – Systemsteuerung).
2. Doppelklicken Sie auf das Symbol 'Netzwerk- und DFÜ-Verbindungen' {Network and Dial-up Connections}. Abbildung 19 erscheint.

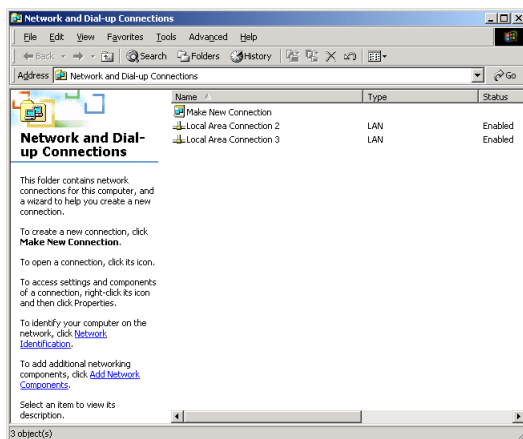


Abbildung 19: Netzwerk- und DFÜ-Verbindungen

3. Klicken Sie auf 'Netzwerkidentifikation' {Network Identification}. Abbildung 20 erscheint.

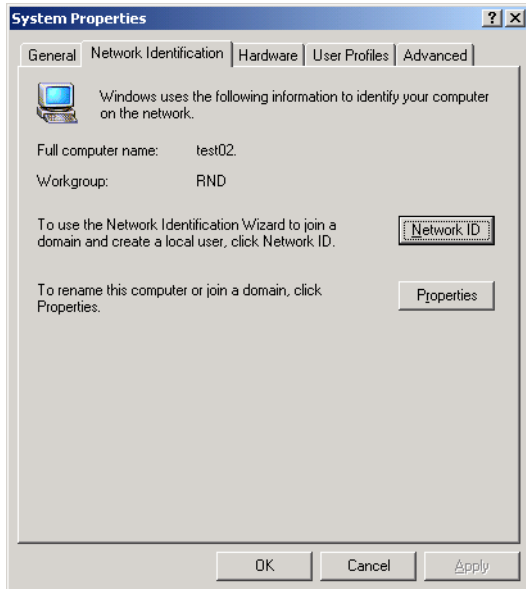


Abbildung 20: Netzwerkidentifikation

4. Klicken Sie auf 'Eigenschaften' {Properties}, um Ihren Computernamen und/oder Arbeitsgruppennamen zu ändern.

HINWEIS: Der Computername darf keine Leerzeichen enthalten.

5. Bestätigen Sie die Änderungen, indem Sie auf 'OK' klicken.
6. Klicken Sie auf 'OK', um den Computer neu zu starten.

Ihre Netzwerkidentifikation ist geändert.

5.3 Protokoll hinzufügen / entfernen

Ein Protokoll ist die „Sprache“, in der Ihr Computer mit einem anderen Computer kommunizieren kann. In Kapitel 4.3 oder in der Windows-Hilfe finden Sie weitere Informationen darüber.

Befolgen Sie die folgenden Schritte, um ein Protokoll hinzuzufügen oder zu entfernen.

1. Öffnen Sie die Netzwerk- und DFÜ-Verbindungen (Start – Einstellungen – Systemsteuerung).
2. Doppelklicken Sie auf das Symbol 'LAN-Verbindung x' {Local Area Connection x}, das mit dem Trust Gamer Network Kit USB verbunden ist.
3. Klicken Sie auf im nächsten Fenster auf 'Eigenschaften' {Properties}.
4. Klicken Sie auf 'Installieren' {Install}, um Netzwerkkomponenten wie Client, Service oder Protokoll hinzuzufügen.
5. Klicken Sie auf 'Deinstallieren' {Uninstall}, um das markierte Objekt zu entfernen.

5.4 TCP/IP einstellen

Befolgen Sie die folgenden Schritte, um für jeden Computer im USB-Netzwerk eine feste TCP/IP-Adresse einzustellen.

1. Öffnen Sie die Netzwerk und DFÜ-Verbindungen (Start – Einstellungen – Systemsteuerung).
2. Doppelklicken Sie auf das Symbol 'LAN-Verbindung x' {Local Area Connection x}, das mit dem Trust Gamer Network Kit USB verbunden ist.
3. Klicken Sie auf im nächsten Fenster auf 'Eigenschaften' {Properties}.
4. Wählen Sie 'Internet Protocol (TCP/IP)' und klicken Sie auf 'Eigenschaften' {Properties}.
5. Markieren Sie die Option 'Folgende IP-Adresse & verwenden:' {Use the following IP address}.
6. Geben Sie eine TCP/IP-Adresse als IP-Adresse ein.
Diese Adresse muss einzigartig im Netzwerk sein. Ändern Sie für andere Computer im Netzwerk nur die letzte Zahl. Empfohlen: 192.168.0.x; x=1 - 254
7. Tragen Sie unter Subnet Mask ein: 255.255.255.0
Diese Adresse muss auf jedem Computer im Netzwerk dieselbe sein.
8. Klicken Sie auf 'OK', um fortzufahren.
9. Klicken Sie auf 'Schließen' {Close}, um die Einstellungen zu bestätigen.

5.5 Übrige Netzwerkeinstellungen

In den Kapiteln 4.5 und 4.6 finden Sie zusätzliche Hinweise zum Teilen von Dateien und Druckern.

6. Trust Gamer Network Kit USB Protokoll

Mit dem Trust Gamer Network Kit USB können Sie auf andere Computer über ein Ethernet-Netzwerk zugreifen. Dazu brauchen Sie ein System, welches das USB-Netzwerk mit dem Ethernet-Netzwerk verbindet. Siehe Abbildung 21: USB-LAN zu Ethernet-LAN. Das Verbinden der beiden Netzwerke geschieht mittels des Protokolls 'Trust Gamer Network Kit USB Bridge Protocol'.

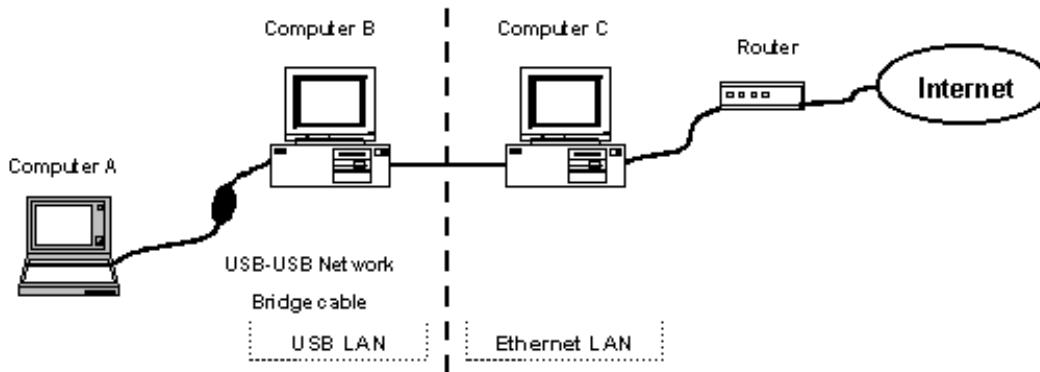


Abbildung 21: USB-LAN zu Ethernet-LAN

Computer A: Verbindung mit Computer B mittels eines USB-Netzwerks

Computer B: Verbindung mit Computer A mittels eines USB-Netzwerks
Verbindung mit Computer C mittels eines Ethernet-Netzwerks und einer Netzwerkkarte, die durch das 'Trust Gamer Network Kit USB Bridge Protocol' miteinander verbunden sind.

Computer C: Verbindung mit Computer B mittels eines Ethernet-Netzwerks und einer Netzwerkkarte und dem restlichen Ethernet-Netzwerk.

6.1 Installation des Trust Gamer Network Kit Bridge Protocol

Es gibt 2 Arten, das Trust Gamer Network Kit USB Bridge Protocol zu installieren.

6.1.1 Installation

Sie geben bei der Installation an, dass das Trust Gamer Network Kit USB Bridge Protocol installiert werden soll. (siehe Abbildung 7, klicken Sie auf 'Ja' {Yes}.

6.1.2 Später hinzufügen (Windows 98)

Sie können das Trust Gamer Network Kit USB Bridge Protocol auch später hinzufügen. Befolgen Sie die folgenden Schritte:

1. Öffnen Sie das Fenster 'Netzwerkeinstellungen'. Abbildung 11 erscheint.
2. Klicken Sie auf 'Hinzufügen' {Add}. Ein neues Fenster mit Komponenten (Client, Adapter, Protokoll) erscheint.
3. Wählen Sie 'Protokoll' und klicken Sie auf 'Hinzufügen' {Add}. Ein Fenster mit einer Liste von Lieferanten und Modellen erscheint.
4. Wählen Sie bei 'Hersteller' {Manufacturers}: 'Trust Computer Products'
5. Markieren Sie bei Modellen: 'Trust Gamer Network Kit Bridge Protocol'
6. Klicken Sie danach auf 'OK'. Sie gehen dann ins Fenster 'Netzwerkeinstellungen' zurück.
7. Bestätigen Sie die Änderungen, indem Sie auf 'OK' klicken.
8. Sie müssen den Computer neu starten.

Nach der Installation der Software ist ein zusätzliches Protokoll installiert (Trust Gamer Network Kit Bridge). Dieses Protokoll sorgt dafür, dass Computer A Computer C erreichen kann.

HINWEIS: Das Trust Gamer Network Kit Bridge Protocol darf auf nicht mehr als 1 Computer im USB-Netzwerk installiert sein.

6.1.3 Windows 2000

In Kapitel 5.2 lesen Sie mehr über das Hinzufügen des Protokolls.

7. Treiber deinstallieren

Wenn Sie das Trust Gamer Network Kit USB nicht mehr verwenden möchten, muss der Treiber entfernt werden. Ein Grund dafür kann sein, dass Sie auf ein „normales“ Netzwerk übergehen.

Befolgen Sie das folgende Verfahren:

1. Starten Sie den Computer.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche 'Start'.
3. Klicken Sie auf 'Einstellungen' {Settings}.
4. Klicken Sie auf 'Systemsteuerung' {Control Panel}.
5. Klicken Sie auf das Symbol 'Software'.
6. Markieren Sie 'Trust Gamer Network Kit USB'.
7. Klicken Sie auf die Schaltfläche 'Hinzufügen/Entfernen' {Add/Remove}.

Der Treiber wird entfernt. Klicken Sie auf 'Ja' {Yes}, wenn Sie den Computer neu starten möchten. Der Treiber ist entfernt.

8. Hardware entfernen

8.1 Windows 98

Um das Gerät zu entfernen, können Sie es vom USB-Port abkoppeln.

8.2 Windows 2000

Ehe Sie das Gerät vom USB-Port entfernen, sollten Sie diese Schritte befolgen:

1. Doppelklicken Sie auf das Symbol 'Hardwarekomponente entfernen oder auswerfen' {Unplug or Eject Hardware} (Abbildung 22). Abbildung 23 erscheint.

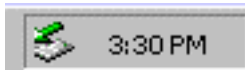


Abbildung 22: Symbol 'Hardwarekomponente entfernen oder auswerfen'

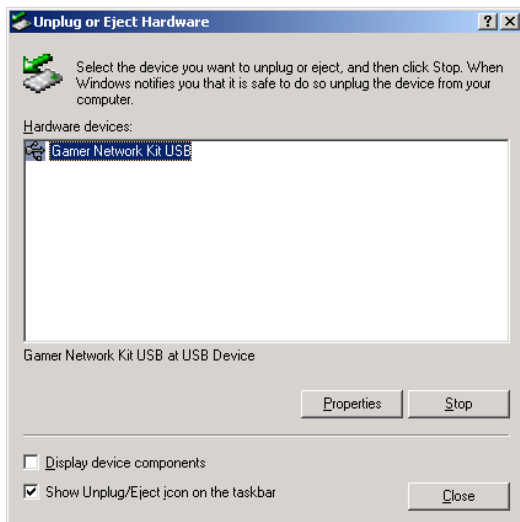


Abbildung 23: Gerät entfernen

2. Markieren Sie 'Trust Gamer Network Kit USB'.
3. Klicken Sie auf 'Stop'. Abbildung 24 erscheint.



Abbildung 24: Gerät entfernen

4. Markieren Sie noch einmal 'Trust Gamer Network Kit USB'.

5. Klicken Sie auf 'OK'. Abbildung 25 erscheint.

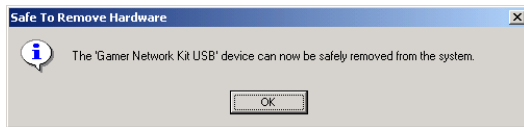


Abbildung 25: Entfernen des Geräts bestätigen

6. Ziehen Sie jetzt den USB-Stecker aus dem USB-Port.

9. Fehlerbehebung

Problem	Mögliche Ursache	Mögliche Lösung
Das Gerät wird nicht gefunden.	Der USB-Port wurde nicht installiert.	Installieren Sie den USB-Port.
	Der USB-Port ist im BIOS nicht aktiviert.	Aktivieren Sie den USB-Port im BIOS. Ziehen Sie die Anleitung der Hauptplatine zu Rate.
	Der USB-Port hat einen IRQ-Konflikt.	Beheben Sie den IRQ-Konflikt. Schalten Sie dazu eventuell bestimmte Komponenten im BIOS oder im Geräte-Manager (Windows) aus.
Das Netzwerk kann nicht durchsucht werden.	Der Arbeitsgruppenname ist nicht richtig eingestellt.	Stellen Sie für jeden Computer im Netzwerk denselben Namen für die Arbeitsgruppe ein.
	Das Netzwerk-Kit ist nicht richtig angeschlossen.	Schließen Sie die USB-Kabel richtig an.
	Das Gerät ist im Geräte-Manager (Windows) nicht vorhanden.	Kontrollieren Sie im Geräte-Manager (Windows), ob das Trust Gamer Network Kit USB unter 'Netzwerkadapter' und 'Universelle serielle Bus Controllers' installiert ist.
	Ausrufezeichen im Geräte-Manager bei Trust Gamer Network Kit USB Adapter.	Entfernen Sie das Gerät aus dem Geräte-Manager und installieren Sie den Treiber neu.
Ein Spiel kann nicht über das Netzwerk gespielt werden.	Das Protokoll wurde nicht installiert.	Installieren Sie das richtige Protokoll.
	Die TCP/IP-Einstellung für das Spiel ist nicht eingestellt.	Stellen Sie eine feste TCP/IP-Adresse und ein festes Subnet Mask ein. (TCP/IP-Eigenschaften)
Drucker usw. können über das Netzwerk nicht erreicht werden.	Das Teilen von Dateien und Druckern ist nicht eingeschaltet.	Stellen Sie das Teilen von Dateien und Druckern ein (Netzwerkeigenschaften). Ziehen Sie die Hilfefunktion von Windows zu Rate.
	Das Gerät ist nicht freigegeben.	Stellen Sie für jedes einzelne Gerät ein, dass es freigegeben werden muss. Ziehen Sie die Hilfefunktion von Windows zu Rate.
'Unsicheres Löschen des Geräts' {Unsafe removal of Device} erscheint.	Sie ziehen den USB-Stecker des Geräts unter Windows 2000.	Um ein USB-Gerät unter Windows 2000 sicher entfernen zu können, müssen Sie die Anweisungen in Kapitel 7.2 befolgen.

Tabelle 2: Fehlerbehebung

Lesen Sie die FAQ im Internet (www.trust.com) nach. Registrieren Sie ihr Produkt auf www.trust.com. Danach werden Sie laufend über neue Produkte und eventuelle Hinzufügungen für Ihr Produkt informiert.

Wenn das Problem damit nicht behoben werden kann, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder rufen Sie beim Trust Helpdesk an.

Die folgenden Angaben sollten Sie zur Hand haben:

- Artikelnummer des Produkts: Diese lautet 11685.
- Hardwaredaten
- Betriebssystem + Sprache
- Netzwerkdaten (Protokoll usw.)
- Beschreiben Sie genau, was nicht funktioniert
- und wann das Problem auftritt.

10. Technische Daten

Protokollunterstützung	TCP/IP, NetBEUI, IPX/SPX
Maximale Anzahl von PCs im USB-Netzwerk	höchstens 17 Computer
Benötigter Strom	Keine externe Stromzufuhr erforderlich
PnP-kompatibel	Ja, USB-Spezifikation 1.1

Tabelle 3: Technische Daten

11. Trust Servicezentren

Kontaktadresse für Einwohner des Vereinigten Königreichs und Irlands:	
Zwischen 9:30 und 17:00 Uhr	Britische Geschäftsstelle Internet www.trust.com E-Mail support_uk@trust.com Fax +44-(0)1376-514633 Telefon +44-(0)1376-500000
Kontaktadresse für Einwohner Italiens:	
Zwischen 9:00 und 13:00 Uhr / 14:00 und 18:00 Uhr	Italienische Geschäftsstelle Internet www.trust.com E-Mail support_it@trust.com Fax +39-(0)51-6635843 Telefon +39-(0)51-6635947
Kontaktadresse für Einwohner Frankreichs und Nordafrikas:	
Zwischen 9:00 und 17:00 Uhr	Französische Geschäftsstelle Internet www.trust.com E-Mail support_fr@trust.com Fax +33-(0)1-48174918 Telefon +33-(0)1-48174931
Kontaktadresse für Einwohner Deutschlands:	
Zwischen 9:00 und 17:00 Uhr	Deutsche Geschäftsstelle Internet www.trust.com E-Mail support_de@trust.com Fax +49-(0)2821-58873 Telefon 0800-00TRUST (=0800-0087878)
Kontaktadresse für Einwohner Spaniens:	
Zwischen 9:00 und 17:00 Uhr	Spanische Geschäftsstelle Internet www.trust.com E-Mail support_es@trust.com Fax +31-(0)78-6543299 Telefon +31-(0)78-6549999
Kontaktadresse für Einwohner aller anderen europäischen Länder:	
Zwischen 9.00 und 17.00 Uhr	Europäische Hauptgeschäftsstelle Internet www.trust.com E-Mail support@trust.com Fax +31-(0)78-6543299 Telefon +31-(0)78-6549999