

# **TRUST SIGHT FIGHTER VIBRATION FEEDBACK**

**&**

# **PREDATOR QZ 500**

**Manuel de l'utilisateur**

**F**

## **Remerciements**

Nous vous remercions d'avoir acheté l'un des produits de l'assortiment Trust. Nous vous souhaitons une utilisation des plus agréables, mais auparavant nous vous recommandons toutefois de lire attentivement ce manuel.

## **Enregistrement**

Enregistrez dès maintenant votre achat sur le site Internet de Trust ([www.trust.com](http://www.trust.com)) et gagnez peut-être l'un de nos magnifiques prix. Vous trouverez sur notre site également les adresses de nos revendeurs, des informations détaillées sur nos produits, des pilotes et notre Forum aux Questions (FAQ).

## **Note concernant les droits d'auteur**

Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite ou transmise sous toute forme ou par tout moyen que ce soit, électronique ou mécanique, y compris par photocopie, enregistrement ou systèmes de stockage d'informations et de recherche documentaire à d'autres fins que pour l'usage personnel de l'acheteur, sans l'autorisation écrite préalable du fabricant.

## **Note concernant le déni de responsabilité**

Le fabricant dénie spécifiquement toute responsabilité en matière de garantie, expresse ou tacite, y compris, mais sans limitation, les garanties tacites de commercialisation et d'adaptation à un usage particulier, concernant le logiciel, le(s) manuel(s) accompagnant le produit et la documentation écrite ainsi que tout autre matériel l'accompagnant. Le fabricant se réserve le droit de réviser ou d'améliorer son produit à tout moment sans obligation de préavis concernant de telles révisions ou améliorations.

En aucun cas le fabricant ne sera tenu responsable de dommages indirects ou fortuits, y compris toute perte de bénéfices ou tout autre dommage liés à l'activité commerciale résultant de l'utilisation de son produit.

Tous les noms de sociétés ou de produits sont des marques de fabrique, des marques déposées ou des marques de services de leurs propriétaires respectifs.

## Sommaire

<b>1. Introduction</b> .....	<b>2</b>
<b>1.1 Signes conventionnels utilisés dans ce manuel</b> .....	<b>2</b>
<b>1.2 Contenu de l’emballage</b> .....	<b>2</b>
<b>1.3 Exigences minimales du système</b> .....	<b>2</b>
<b>2. Sécurité</b> .....	<b>3</b>
<b>3. Installation</b> .....	<b>3</b>
<b>3.1 Installation sous Windows 98</b> .....	<b>3</b>
<b>3.2 Connexion au port USB</b> .....	<b>6</b>
<b>3.3 Installation sous Windows 2000</b> .....	<b>7</b>
<b>4. Commande</b> .....	<b>8</b>
<b>4.1 Trust Sight Fighter Vibration Feedback</b> .....	<b>8</b>
<b>4.2 Predator QZ 500</b> .....	<b>9</b>
<b>5. Programmation des boutons</b> .....	<b>10</b>
<b>5.1 Trust Digital Center</b> .....	<b>10</b>
<b>5.2 Créer un nouveau profil de jeu</b> .....	<b>11</b>
<b>6. Dépannage</b> .....	<b>12</b>
<b>7. Centres de service après-vente Trust</b> .....	<b>13</b>

## 1. Introduction

Ce manuel est destiné aux utilisateurs du Trust Sight Fighter Vibration Feedback et du Trust Predator QZ 500. Il n'est pas nécessaire d'avoir quelque connaissance préalable pour l'installation et l'utilisation de ces produits.

**Si vous avez encore des questions après avoir lu ce manuel, n'hésitez pas à prendre contact avec l'un des centres de service de Trust. Vous trouverez les coordonnées du centre de service Trust le plus proche de chez vous à la fin de ce manuel. Vous pouvez également vous rendre sur notre site ([www.trust.com](http://www.trust.com)) pour de l'assistance, des informations détaillées sur nos produits et notre Forum aux Questions (FAQ).**

### 1.1 Signes conventionnels utilisés dans ce manuel

Signes conventionnels utilisés dans ce manuel :

- <touche> Tapez la touche indiquée entre crochets.
- 'Système' Terme propre à un programme (Microsoft Windows 95, par exemple).
- [DIR] Vous devez saisir à l'écran le texte imprimé entre crochets droits.
- {Terme} Le texte entre accolades est le terme anglais affiché dans une image donnée, par exemple (File).

Tout complément d'information important est indiqué de la façon suivante :

**ATTENTION :** *La connexion USB ne fonctionne que sous Windows 98 ou supérieur.*

Dans nos exemples, le lecteur de CD-ROM est désigné par la lettre 'D'. Si une autre lettre a été assignée à votre lecteur, modifiez dans le texte la lettre 'D' par la lettre correspondant à votre CD-ROM, par exemple 'E'.

### 1.2 Contenu de l'emballage

Avant de lire le mode d'emploi, veuillez vérifier le contenu de la boîte. Vous devez y trouver :

- Manette Trust Sight Fighter Vibration Feedback ou joystick Predator QZ 500
- CD-ROM avec pilotes, logiciels et manuels
- Manuel d'installation rapide

Prenez immédiatement contact avec votre revendeur si un des ces composants ne se trouvait pas dans l'emballage ou était détérioré.

### 1.3 Exigences minimales du système

- Pentium 75 CPU
- Mémoire vive de 16 Mo
- Un port USB libre
- Espace libre de 30 Mo sur disque dur
- Lecteur CD-ROM à quatre vitesses
- Windows 98
- DirectX 6 ou supérieur

## 2. Sécurité

Lisez attentivement les instructions suivantes avant l'emploi de l'appareil :

1. N'utilisez pas cet appareil dans un environnement humide.
2. Ne tentez pas de réparer vous-même cet appareil.
3. Faites appel à un technicien qualifié pour réparer l'appareil lorsque survient un des cas énumérés ci-après :
  - a) le cordon électrique ou la fiche est détérioré(e) ou usé(e) ;
  - b) du liquide a été versé dans l'appareil ;
  - c) l'appareil a été endommagé suite à une chute ou son boîtier a été abîmé ;
4. Placez l'appareil de manière à ne pas endommager les câbles.

## 3. Installation

### 3.1 Installation sous Windows 98

**Attention :** Installez le logiciel avant de connecter le Trust Sight Fighter Vibration Feedback ou le Predator QZ 500 au port USB.

**Attention :** Pour l'utilisation de la manette ou du joystick, installez DirectX 6.0 ou supérieur sous Windows 98 avant l'installation de la manette ou du joystick. Ce logiciel se trouve sur le CD-ROM fourni.

1. Démarrez Windows 98.
2. Insérez le CD-ROM fourni dans le lecteur CD-ROM.
3. Cliquez sur 'Démarrer' et sélectionnez 'Exécuter'.
4. Saisissez : 'D:\Setup.exe' et cliquez sur 'OK'. L'écran affiché dans la figure 1 apparaît.

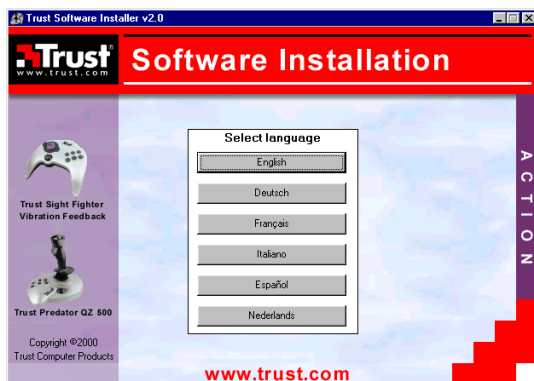


Figure 1 : Installation du pilote et des logiciels

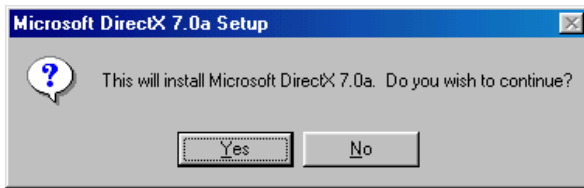
5. Cliquez sur la langue désirée pour l'installation. L'écran affiché dans la figure 2 apparaît.



Figure 2 : Installation du pilote et des logiciels

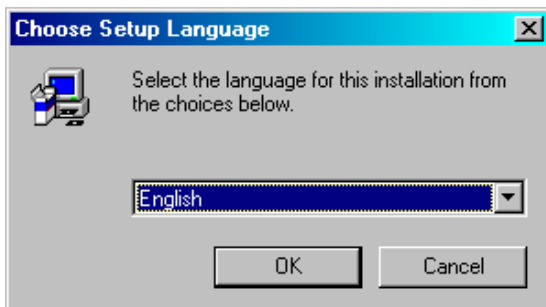


6. Cliquez sur 'Install Microsoft DirectX'. L'écran affiché dans la figure 3 apparaît.



**Figure 3 : Installation de DirectX**

7. Cliquez sur 'Yes' (Oui) pour démarrer l'installation de DirectX.  
8. Dans l'écran suivant, cliquez sur 'Yes' (Oui) pour accepter les termes de la licence et pour continuer l'installation. DirectX est maintenant installé.  
9. Après l'installation de DirectX, l'ordinateur vous demande si vous désirez redémarrer l'ordinateur. Cliquez sur 'OK' pour redémarrer l'ordinateur.  
10. Après avoir redémarré l'ordinateur, suivez de nouveau les démarches 1 à 5.  
11. Cliquez sur 'Install Trust Digital Center 1.0' (voir la figure 2). L'écran affiché dans la figure 4 apparaît.



**Figure 4 : Installation du pilote**

12. Sélectionnez la langue désirée et cliquez sur 'OK'. L'écran affiché dans la figure 5 apparaît.



**Figure 5 : Installation du pilote**

13. Cliquez sur 'Next' (Suivant). L'écran affiché dans la figure 6 apparaît.



Figure 6 : Installation du pilote

14. Cliquez sur 'Next' (Suivant). L'écran affiché dans la figure 7 apparaît.

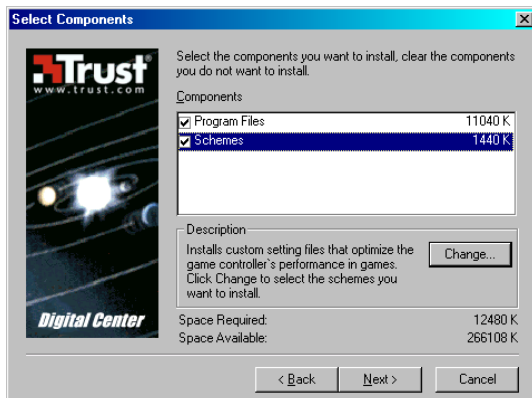


Figure 7 : Installation du pilote

15. Sélectionnez 'Schemes' (profils de jeu) et cliquez ensuite sur 'Change...' (Modifier...). L'écran affiché dans la figure 8 apparaît.

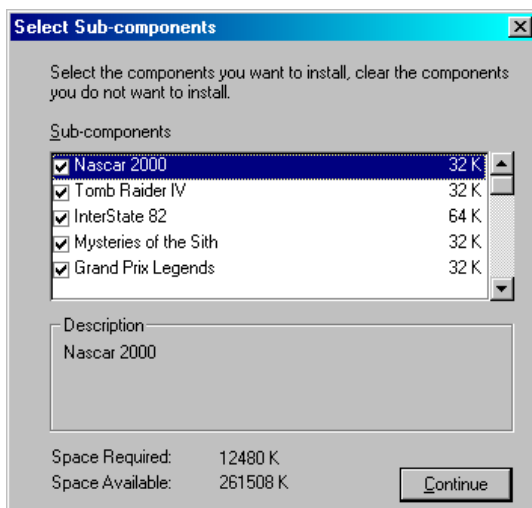


Figure 8 : Installation du pilote

16. Sélectionnez les profils de jeu désirés et cliquez sur 'Continue' (Continuer). L'écran précédent est affiché.

17. Cliquez sur 'Next' (Suivant) pour continuer l'installation (voir la figure 7). L'écran affiché dans la figure 9 apparaît.

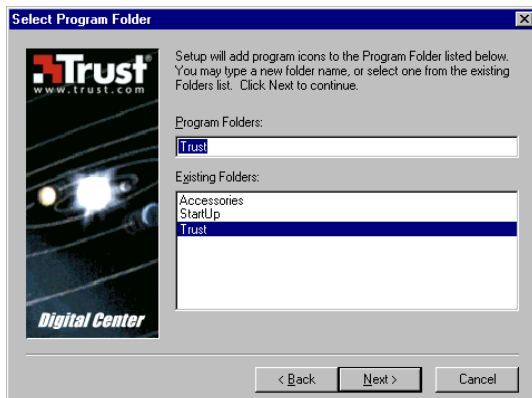


Figure 9 : Installation du pilote

18. Cliquez sur 'Next' (Suivant). Le pilote est maintenant installé. Après l'installation, l'écran affiché dans la figure 10 apparaît.



Figure 10 : Installation du pilote

19. Cliquez sur 'Finish' (Terminer) pour terminer l'installation et pour redémarrer l'ordinateur.

L'installation du pilote est terminée. Passez au chapitre 3.2 pour la connexion du Trust Sight Fighter Vibration Feedback ou du Predator QZ 500 à votre ordinateur.

### 3.2 Connexion au port USB

1. Démarrez Windows 98.
2. Insérez la fiche USB dans un port USB libre de votre ordinateur. Voir la figure 11.



Figure 11 : Connexion USB

3. Windows 98 détecte le nouveau matériel et installe automatiquement le pilote nécessaire.

**Attention :** *Il est possible que l'ordinateur vous informe que des fichiers antérieurs aux fichiers présents dans votre système seront copiés (joyhid.vxd et vjoyd.vxd). Cliquez sur 'Yes' (Oui) pour garder les fichiers actuels.*

Votre Trust Sight Fighter Vibration Feedback ou Predator QZ 500 est maintenant prêt à l'emploi. Voir le chapitre 4 pour la commande de la manette ou du joystick.



### 3.3 Installation sous Windows 2000

**Attention :** *Windows 2000 n'offre pas la possibilité de programmer les boutons de tir. Par conséquent, il n'est pas possible d'installer le programme Trust Digital Center sous Windows 2000.*

Windows 2000 offre la possibilité d'installer des manettes et des joysticks USB standard. Suivez les instructions suivantes pour l'installation :

1. Démarrez Windows 2000.
2. Insérez la fiche USB dans un port USB libre de votre ordinateur. Voir la figure 11.
3. Windows 2000 détecte le nouveau matériel et installe automatiquement la manette ou le joystick comme un 'USB Human Interface Device' (Interface humaine USB).
4. Vous pouvez maintenant essayer la manette ou le joystick. Cliquez sur 'Démarrer – Paramètres – Panneau de commande' et double-cliquez sur le pictogramme 'Game Controllers' (Contrôleurs de jeu).
5. L'écran affiché dans la figure 12 apparaît. Cliquez sur 'Properties' (Caractéristiques).

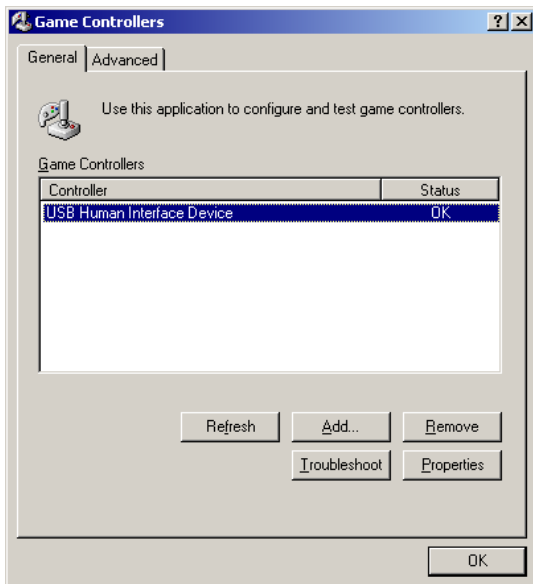


Figure 12 : Essais

6. L'écran affiché dans la figure 13 apparaît. Vous pouvez maintenant essayer la commande et les boutons de tir.

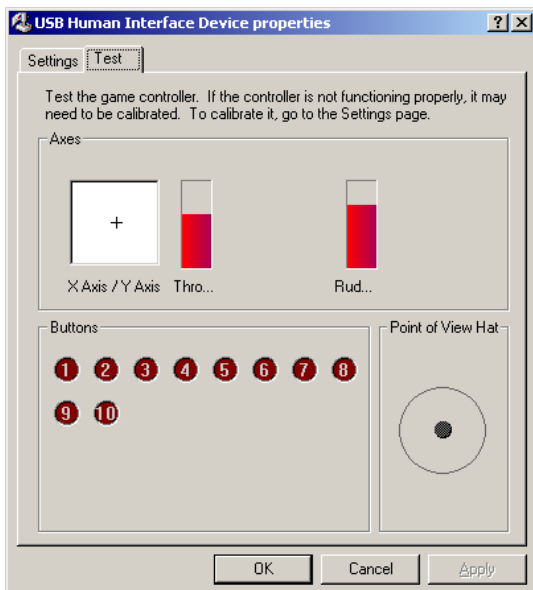


Figure 13 : Essais

**Attention :** La fonction de vibration du Trust Sight Fighter Vibration Feedback n'est pas disponible sous Windows 2000.

7. Cliquez sur 'OK' pour terminer les essais.

Votre manette ou votre joystick est maintenant prêt(e) à l'emploi. Voir le chapitre 4 pour la commande du Trust Sight Fighter Vibration Feedback ou du Predator QZ 500.

## 4. Commande

### 4.1 Trust Sight Fighter Vibration Feedback

Voir le tableau ci-après pour la commande des différentes fonctions du Trust Sight Fighter Vibration Feedback. Voir aussi la figure 14.

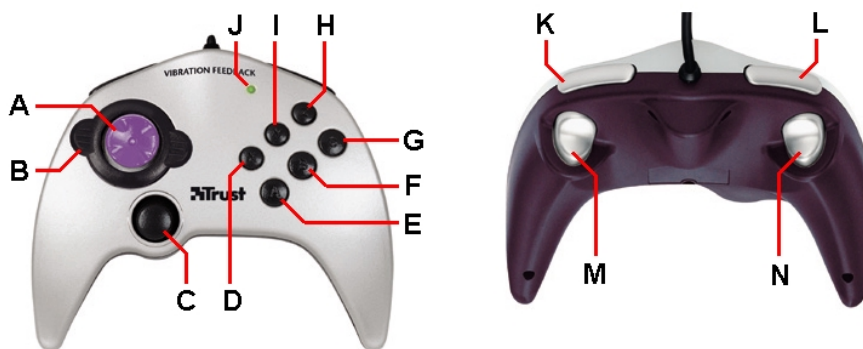


Figure 14 : Trust Sight Fighter Triple Action

Bouton	Fonction	Description
A	Manette D	Manette à plusieurs directions pour une commande à 8 directions (commande axe X et axe Y).
B	Volant	Direction à gauche et à droite (commande axe X ).
C	Joystick	Direction dans toutes les directions (commande axe X et axe Y).
D	Bouton de tir 4	Bouton de tir programmable. Voir le chapitre 5.
E	Bouton de tir 1	Bouton de tir programmable. Voir le chapitre 5.
F	Bouton de tir 2	Bouton de tir programmable. Voir le chapitre 5.
G	Bouton de tir 3	Bouton de tir programmable. Voir le chapitre 5.
H	Bouton de tir 6	Bouton de tir programmable. Voir le chapitre 5.
I	Bouton de tir 5	Bouton de tir programmable. Voir le chapitre 5.
J	LED vert	LED de contrôle s'allumant lorsque la manette est connectée au port USB.
K	Bouton de tir 8	Bouton de tir programmable. Voir le chapitre 5.
L	Bouton de tir 7	Bouton de tir programmable. Voir le chapitre 5.
M	Bouton de tir 10	Bouton de tir programmable. Voir le chapitre 5.
N	Bouton de tir 9	Bouton de tir programmable. Voir le chapitre 5.

## 4.2 Predator QZ 500

Voir le tableau ci-après pour la commande des différentes fonctions du Trust Predator QZ 500. Voir aussi la figure 15.



Figure 15 : Predator QZ 500

Bouton	Fonction	Description
A	Bouton de tir 3	Bouton de tir programmable. Voir le chapitre 5.
B	Bouton de tir 1	Bouton de tir programmable. Voir le chapitre 5.
C	Bouton de tir 2	Bouton de tir programmable. Voir le chapitre 5.
D	Bouton de tir 7	Bouton de tir programmable. Voir le chapitre 5.
E	Bouton de tir 6	Bouton de tir programmable. Voir le chapitre 5.
F	Bouton de tir 5	Bouton de tir programmable. Voir le chapitre 5.
G	Bouton de tir 8	Bouton de tir programmable. Voir le chapitre 5.
H	Bouton de tir 9	Bouton de tir programmable. Voir le chapitre 5.
I	Bouton de tir 10	Bouton de tir programmable. Voir le chapitre 5.
J	3D (barre)	Réglage de la barre (commande 4e axe).
K	Joystick	Direction dans toutes les directions (commande axe X et axe Y).
L	Bouton de tir 4	Bouton de tir programmable. Voir le chapitre 5.
M	Accélérateur	Commande d'accélération (commande 3e axe).
N	Interrupteur de tête	Modification de la vue dans 8 directions (Point Of View HAT-switch).

## 5. Programmation des boutons

Différents jeux nécessitent l'utilisation du clavier pour effectuer certaines actions. Pour un certain nombre de ces jeux, il n'est pas possible d'attribuer ces actions au moyen aux boutons de tir de votre manette.

Le programme Trust Digital Center permet la programmation des boutons de tir. Ainsi, vous pouvez faire un usage optimal des fonctions des touches de tous les jeux. Pour chaque bouton de tir, vous pouvez programmer jusqu'à 10 combinaisons de touches. En outre, le Trust Sight Fighter Vibration Feedback vous propose de programmer 6 positions de vibration différentes pour chaque bouton de tir.

**Attention :** Le programme Trust Digital Center fonctionne sous Windows 98 uniquement.

### 5.1 Trust Digital Center

Le Trust Digital Center vous permet d'attribuer les fonctions des touches du clavier et la force de vibration aux boutons de tir de la façon suivante :

1. Double-cliquez sur le pictogramme dans la barre des tâches de Windows pour démarrer le programme Trust Digital Center. Voir la figure 16.

**Attention :** Lorsque ce pictogramme est absent de la barre des tâches de Windows, cliquez sur 'Démarrer – Programmes – Trust – Trust Digital Center' et cliquez sur 'Trust Digital Center' pour démarrer le programme.



Figure 16 : Pictogramme du Digital Center

2. L'écran affiché dans la figure 17 apparaît. Voir le tableau ci-après pour une description des diverses fonctions du programme Digital Center.

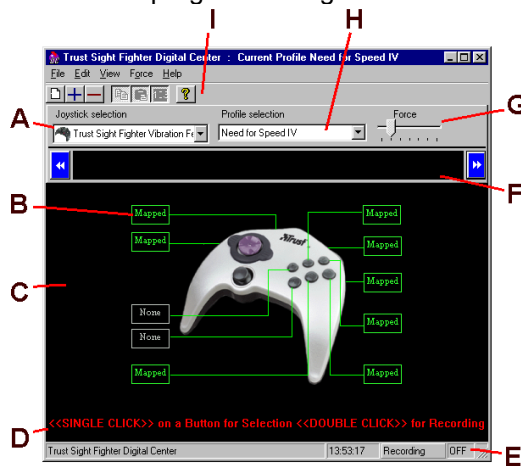









Figure 17 : Trust Digital Center

Fonction	Description
<b>A</b>	Sélectionnez ici le Trust Sight Fighter Vibration Feedback ou le Predator QZ 500 afin de pouvoir programmer les boutons. Cette fenêtre n'est pas active lorsque votre manette ou joystick est connecté(e) incorrectement.
<b>B</b>	Cliquez une fois sur l'une de ces fenêtres pour sélectionner le bouton de tir désiré. Double-cliquez sur la fenêtre ou cliquez sur le bouton de tir désiré de la manette pour démarrer l'enregistrement.
<b>C</b>	La manette ou le joystick est affiché(e) ici, à supposer qu'ils sont connectés correctement. Cliquez sur cet écran pour arrêter l'enregistrement.
<b>D</b>	Affiche la situation de l'enregistrement.
<b>E</b>	Indique que l'enregistrement est activé ou désactivé.
<b>F</b>	Entrez ici la combinaison des touches que vous désirez programmer sous le bouton de tir (un maximum de 10 touches par bouton de tir).
<b>G</b>	Réglage de la force de vibration du bouton de tir désiré (uniquement pour le Trust Sight Fighter Vibration Feedback).
<b>H</b>	Sélectionnez ici le profil de jeu désiré.
<b>I</b>	Boutons de fonction. Voir le tableau ci-après pour une description des fonctions.

Bouton	Pictogramme	Description
1		Créer un nouveau profil de jeu.
2		Ajouter le profil de jeu à la liste des sélections (H).
3		Supprimer le profil de jeu sélectionné de la liste des sélections (H).
4		Copier les touches programmées (F) du bouton de tir sélectionné (B).
5		Coller les touches copiées (F) au bouton de tir (B).
6		Supprimer les touches programmées (F) du bouton de tir sélectionné.
7		Consulter la fonction d'aide.

F

## 5.2 Créer un nouveau profil de jeu

La description suivante concerne la création d'un nouveau profil de jeu. Suivez les instructions suivantes pour la programmation des boutons de tir.

**Attention :** Votre Trust Sight Fighter Vibration Feedback ou Predator QZ 500 doit être connecté.

- Démarrez le Trust Sight Fighter Digital Center. Voir le chapitre 5.1.
- Cliquez sur le bouton de fonction 1 (voir le tableau ci-dessus). Un nouveau profil de jeu appelé 'Untitled' (Sans titre) est ajouté à la liste des sélections (H). Voir le chapitre 5.1.
- Appuyez sur le bouton de tir de la manette ou du joystick que vous désirez programmer. Le bouton de tir (B) sélectionné est affiché en rouge. Le texte (D) commence à clignoter et indique le début de l'enregistrement.
- Entrez la combinaison des touches que vous désirez programmer pour ce bouton de tir. Les touches sont affichées dans la fenêtre (F). Pour chaque bouton de tir vous pouvez programmer jusqu'à 10 touches.
- Utilisez la barre glissante (G) pour régler la force de vibration pour ce bouton de tir (uniquement pour le Trust Sight Fighter Vibration Feedback).
- Cliquez sur l'écran (C) pour arrêter l'enregistrement. En face du bouton de tir, le texte vert 'Mapped' (enregistré) est affiché pour indiquer que le bouton de tir a été programmé.
- Suivez les instructions 3 à 6 pour chaque bouton de tir que vous désirez programmer pour ce profil de jeu.

8. Utilisez les boutons de fonction 4 et 5 (voir le tableau ci-dessus) si vous désirez copier une combinaison de touches programmée sous un ou plusieurs boutons de tir.
9. Cliquez sur le bouton de fonction 6 (voir le tableau ci-dessus) si vous désirez supprimer la combinaison de touches programmée du bouton de tir sélectionné.
10. Dans la barre des tâches du Trust Sight Fighter Digital Center, cliquez sur 'File' (Fichier) et sélectionnez 'Save As...' (Enregistrer sous) pour enregistrer un profil de jeu créé. Voir la figure 17.
11. Dans l'écran qui apparaît, entrez le nom du profil de jeu, par exemple le nom du jeu pour lequel vous utilisez le profil, et cliquez sur 'Save' (Enregistrer).

**Attention :** Lorsque vous sélectionnez un nom qui se trouve déjà dans la liste (H), le profil de jeu existant sera remplacé par le nouveau profil de jeu.

12. Votre profil de jeu est enregistré. Sélectionnez le profil de jeu dans la liste (H) si vous désirez utiliser ce profil.
13. Fermez le programme 'Trust Digital Center' et laissez le pictogramme dans la barre des tâches Windows activé.

**Attention :** Lorsque ce pictogramme est absent de la barre des tâches Windows, cliquez sur 'Démarrer – Programmes – Trust – Trust Digital Center' et cliquez sur 'Trust Digital Center Activator' pour activer le pictogramme.

La manette ou le joystick est prêt(e) à l'emploi dès que vous démarrez le jeu

## 6. Dépannage

Problème	Cause	Solutions possibles
<b>La manette / le joystick ne réagit pas lors de l'utilisation.</b>	La manette / le joystick est connecté(e) incorrectement.	Connectez correctement la manette / le joystick au port USB.
	Port USB installé incorrectement.	Supprimez le port USB du gestionnaire des appareils et installez-le de nouveau.
	Le profil n'existe pas.	Créez le profil de jeu. Voir le chapitre 5.
<b>La manette / le joystick connecté(e) au port USB n'est plus détecté(e) après la connexion.</b>	Connexion USB ne fonctionne pas	Activez la connexion USB. Voir le manuel de l'ordinateur.
	Windows 98 ou supérieur n'est pas utilisé.	USB fonctionne uniquement sous Windows 98 ou supérieur .
<b>Le programme Trust Digital Center ne fonctionne pas sous Windows 2000.</b>	Windows 2000 n'offre pas l'option de la programmation des boutons de tir.	Utilisez le pilote standard de Windows 2000. Voir le chapitre 3.3.
<b>L'ordinateur est bloqué ou des composants de l'ordinateur ne fonctionnent plus après la connexion de la manette au port USB.</b>	Connexion USB partage le no. d'interruption avec un autre appareil.	Attribuez un autre numéro unique au port USB. Voir le manuel de votre ordinateur.

Vérifiez le FAQ sur Internet ([www.trust.com](http://www.trust.com)) et la dernière version du pilote.

Si vous aviez encore des difficultés après avoir essayé ces solutions, prenez contact avec votre concessionnaire ou appelez le Service d'Aide Trust. Il faut avoir les spécifications suivantes à portée de la main :

- Le numéro de l'article du Trust Sight Fighter Vibration Feedback ou du Predator QZ 500 (ce numéro se trouve sous le code à barres de l'emballage) :
- Le type et la vitesse du processeur de l'ordinateur.
- La version et la langue de Windows.
- Message d'erreur exact ou une bonne description du dysfonctionnement et du moment où les problèmes sont rencontrés.

## 7. Centres de service après-vente Trust

<b>Les habitants du Royaume-Uni et de l'Irlande doivent contacter :</b>	
	<b>Bureau anglais</b>
De 9:30 à 17:00	Internet <a href="http://www.trust.com">www.trust.com</a> E-mail <a href="mailto:support_uk@trust.com">support_uk@trust.com</a> Fax +44-(0)1376-514633 Tél. +44-(0)1376-500000
<b>Les habitants de l'Italie doivent contacter :</b>	
	<b>Bureau italien</b>
De 9:00 à 13:00 / de 14:00 à 18:00	Internet <a href="http://www.trust.com">www.trust.com</a> E-mail <a href="mailto:support_it@trust.com">support_it@trust.com</a> Fax +39-(0)51-6635843 Tél. +39-(0)51-6635947
<b>Les habitants de la France et de l'Afrique du Sud doivent contacter :</b>	
	<b>Bureau français</b>
De 9:00 à 17:00	Internet <a href="http://www.trust.com">www.trust.com</a> E-mail <a href="mailto:support_fr@trust.com">support_fr@trust.com</a> Fax +33-(0)1-48174918 Tél. +33-(0)1-48174931
<b>Les habitants de l'Allemagne doivent contacter :</b>	
	<b>Bureau allemand</b>
De 9:00 à 17:00	Internet <a href="http://www.trust.com">www.trust.com</a> E-Mail <a href="mailto:support_de@trust.com">support_de@trust.com</a> Fax +49-(0)2821-58873 Tél. 0800-00TRUST (=0800-0087878)
<b>Les habitants de l'Espagne doivent contacter :</b>	
	<b>Bureau espagnol</b>
De 9:00 à 17:00	Internet <a href="http://www.trust.com">www.trust.com</a> E-Mail <a href="mailto:support_es@trust.com">support_es@trust.com</a> Fax +31-(0)78-6543299 Tél. +31-(0)78-6549999
<b>Les habitants des Pays-Bas doivent contacter :</b>	
	<b>Bureau hollandais</b>
De 9:00 à 17:00	Internet <a href="http://www.trust.com">www.trust.com</a> E-mail <a href="mailto:support-nl@trust.com">support-nl@trust.com</a> Fax +31-(0)78-6543299 Tél. +31-(0)78-6549999
<b>Les habitants de tous les autres pays européens doivent contacter :</b>	
	<b>Siège européen</b>
De 9:00 à 17:00	Internet <a href="http://www.trust.com">www.trust.com</a> E-mail <a href="mailto:support@trust.com">support@trust.com</a> Fax +31-(0)78-6543299 Tél. +31-(0)78-6549999

F