

SIGHT FIGHTER DIGITAL PLUS

Manual de instalação rápida

Versão 1.0

PORTUGUÊS

1. Introdução

Este manual é dirigido aos utilizadores do Sight Fighter Digital Plus. Não são necessários conhecimentos específicos para a instalação e utilização deste produto.

Foram utilizadas neste manual as convenções seguintes para fornecimento de instruções:

<tecla> Tem de premir a tecla. O nome da tecla é apresentado entre os sinais "<" e ">".

"Sistema" É um termo específico utilizado num programa; São termos utilizados, por exemplo, no Microsoft Windows 98.

[DIR] Tecla no texto aparece entre parêntesis rectos [...].

(termo) O texto entre parêntesis (...) é o termo em inglês, por exemplo (File) utilizado na figura a que se refere.

Informações adicionais serão apresentadas da seguinte forma:

Nota: *A ligação USB do Sight Fighter Digital Plus só funciona no Windows 98.*

Neste exemplo foi assumido que a letra "D" foi atribuída à sua unidade de CD-ROM. Se o sistema utilizar uma letra de unidade diferente, deve substituir a letra da unidade nos exemplos pela sua, por exemplo: "E", substitua o texto "D" por "E".

1.1 Conteúdo da embalagem

Antes de iniciar a leitura do manual de instruções verifique o conteúdo da embalagem. Na embalagem terá que encontrar:

- Gamepad
- O cabo de conversão da porta de jogos para USB
- O CD-ROM com os controladores e os manuais
- O manual de instalação rápida

Se lhe faltar alguma coisa ou se algo estiver danificado, entre em contacto com o seu revendedor.



2. Instalação rápida

Este capítulo descreve resumidamente a instalação do Sight Fighter Digital Plus na porta de jogos do seu computador. Para a instalação na porta USB do seu computador indicamos-lhe o manual de instruções incluído no CD-ROM juntamente fornecido (veja o capítulo 3).

2.1 Ligação

1. Ligue o conector de 15 pinos para jogos do Sight Fighter Digital Plus à porta de jogos do seu computador.

2.2 Instalação de programas

1. Inicie o Windows.
2. Coloque o CD-ROM juntamente fornecido na unidade de CD-ROM.
3. Inicie a instalação, seleccione “Iniciar” e a seguir “Executar”.
4. Introduza a linha de comando: “d:\setup.exe” e prima em “Enter”.
5. Siga as instruções no ecrã.

2.3 Adicionar o gamepad

1. Faça duplo clique no ícone “Definições” e depois seleccione o ícone “Painel de Controlo”.
2. Faça clique no botão “Adicionar”.
3. Na lista seleccione “Trust Sight Fighter Digital Plus (Porta de jogos)” e faça clique em “Ok”.
4. Volte a fazer clique em “Ok”. O gamepad está instalado.

Para obter uma descrição mais detalhada acerca da instalação e da utilização deste produto, consulte os manuais de instruções no CD. Para mais informação, veja o capítulo 3. Se for necessário, consulte também os manuais de instruções do seu computador.

3. Acrobat Reader

3.1 Instalação

1. Introduza o CD-ROM na sua unidade de CD-ROM.
2. Selecciona "Executar" a partir do menu Iniciar.
3. Escreva [D:\ACROBAT\SETUP.EXE] e faça clique sobre "OK" para continuar.
4. Siga as instruções apresentadas no ecrã para completar a instalação.

3.2 Ler o manual electrónico

1. Inicie o programa Acrobat Reader 4 (Iniciar – Programas – Acrobat Reader).
2. Faça clique na opção "Open" no menu "File" (Consultar a Figura 1).

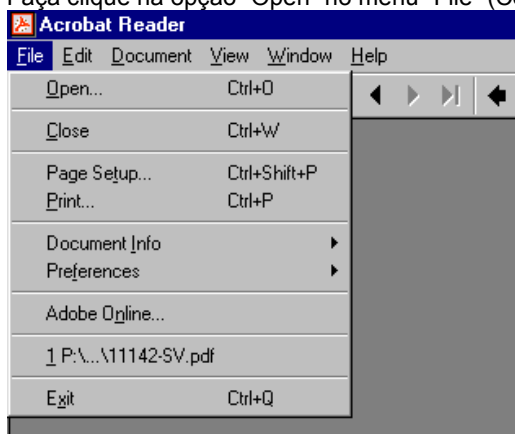


Figura 1: Abrir o ficheiro

3. Selecciona o idioma em que pretende ler o manual. Os manuais estão localizados no directório "MANUAL" no CD ROM. Faça clique no botão "Open" para abrir o ficheiro.
4. O manual é apresentado no monitor.

3.3 Imprimir o manual

1. Faça clique na opção "Print" no menu "File" (veja a figura 1).
2. Se necessário, ajuste as definições.
3. Faça clique na opção "OK" para imprimir o documento.

