

SIGHT FIGHTER DIGITAL PLUS

Benutzerhandbuch

Version 1.0

Vielen Dank

Wir danken Ihnen für den Kauf dieses Produkts aus dem Sortiment von Trust. Wir wünschen Ihnen viel Vergnügen damit und empfehlen Ihnen, dieses Handbuch vor der Inbetriebnahme des Produkts aufmerksam zu lesen.

Registrierung

Registrieren Sie Ihr Produkt auf der Website von Trust (www.trust.com), und gewinnen Sie einen fantastischen Preis. Sie finden hier außerdem die Anschriften von Händlern, ausführliche Produktinformation, Treiber, FAQ (Frequently Asked Questions = häufig gestellte Fragen) usw.

Copyrighthinweise

Die Vervielfältigung oder Weitergabe dieses Handbuchs oder einzelner Teile dieses Handbuchs in jeder Form und auf jede Weise, sowohl elektronisch, mechanisch, als Fotokopie oder in Informationsspeicherungs- oder Archivsystemen zu jedem anderen Zweck als dem persönlichen Gebrauch des Käufers ohne vorherige schriftliche Genehmigung des Herstellers ist untersagt.

Haftungsbeschränkungen

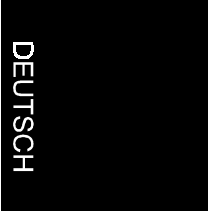
Der Hersteller lehnt explizit alle ausdrücklichen oder implizierten Garantiezusagen einschließlich Garantien der Vermarktungsfähigkeit und Tauglichkeit zu einem bestimmten Zweck hinsichtlich der Software, des (der) mitgelieferten Handbuchs (Handbücher) und schriftlichen Materialien und jeder anderen dazugehörigen Hardware ab. Der Hersteller behält sich jederzeit das Recht auf Überarbeitung oder Verbesserung des Produkts ohne vorherige Benachrichtigung von Personen bezüglich solcher Veränderungen oder Verbesserungen vor.

Unter keinen Umständen kann der Hersteller für irgendwelche verursachten oder zufälligen Schäden haftbar gemacht werden, einschließlich jeglicher Einbußen an geschäftlichen Gewinnen oder anderer Geschäftsbeeinträchtigungen, die aus der Verwendung seines Produkts herrühren.

Alle Firmen- oder Produktnamen sind Handelsmarken oder eingetragene Warenzeichen oder Schutzmarken der jeweiligen Eigentümer.

Inhalt

1. Einleitung	2
1.1 Konventionen im Handbuch	2
1.2 Inhalt der Verpackung	3
1.3 Minimale Systemanforderungen.....	3
2. Sicherheitshinweise	4
3. Installation	5
3.1 Game-Port.....	5
3.2 USB-Anschluss	6
3.3 Installation der Software.....	9
3.4 Joystick hinzufügen.....	13
4. Bedienung	14
5. Tasten programmieren	16
5.1 Profileditor	16
5.2 Zusätzliche Einstellungen	20
6. Treiber deinstallieren	22
7. Fehlerbehebung	23
8. Trust Servicezentren	25



1. Einleitung

Dieses Handbuch wendet sich an die Benutzer des Trust Sight Fighter Digital Plus. Für Installation und Betrieb dieses Produkts sind keine Vorkenntnisse erforderlich.

Haben Sie nach dem Lesen dieses Handbuchs noch Fragen, wenden Sie sich bitte an eines der Servicezentren von Trust. Angaben zum Servicezentrum in Ihrer Nähe finden Sie am Ende dieses Handbuchs. Darüber hinaus können Sie auch auf der Website von Trust (www.trust.com) Unterstützung, ausführliche Information zu Produkten, Treibern und FAQ (Frequently Asked Questions = häufig gestellte Fragen) finden.

1.1 Konventionen im Handbuch

In diesem Handbuch werden die folgenden Schreibweisen zur Bezeichnung von Anweisungen verwendet:

- <Taste>** Drücken Sie auf die Taste, deren Name zwischen den spitzen Klammern angegeben ist.
- 'System'** Hierbei handelt es sich um einen programmspezifischen Ausdruck, zum Beispiel um eine unter Microsoft Windows 98 verwendete Menüoption.
- [DIR]** Geben Sie den Text ein, der zwischen den eckigen Klammern [...] angegeben ist.
- {Bezeichnung}** Beim Text in geschweiften Klammern {...} handelt es sich um eine Bezeichnung in englischer Sprache, z.B. {File}, die anstelle einer deutschen Bezeichnung in den Abbildungen verwendet wird.

Zusätzliche Informationen erkennen Sie am folgenden Schriftbild:

HINWEIS: *Der USB-Anschluss des Sight Fighter Digital Plus funktioniert nur unter Windows 98.*

In den verwendeten Beispielen wird davon ausgegangen, dass Ihrem CD-ROM-Laufwerk der Buchstabe 'D' zugeordnet ist. Wenn bei Ihrem Computer für das CD-ROM-Laufwerk ein anderer Laufwerksbuchstabe verwendet wird, zum Beispiel 'E', ersetzen Sie im Text 'D' durch 'E'.

1.2 Inhalt der Verpackung

Kontrollieren Sie, bevor Sie die Anleitung durchgehen, den Inhalt der Verpackung. Darin sollten Sie vorfinden:

- Gamepad
- Game-Port zu USB Konversionskabel
- CD-ROM mit Treibern, Programmen und Bedienungsanleitung
- Kurzanleitung zur Installation

Sollte etwas fehlen oder beschädigt sein, dann nehmen Sie bitte mit Ihrem Händler Kontakt auf.

1.3 Minimale Systemanforderungen

- Pentium 100 CPU
- Windows 95 oder 98
- 16MB RAM
- Festplatte mit 20MB verfügbarem Speicherplatz
- 4X CD-ROM-Laufwerk
- Soundkarte
- Freier USB-Anschluss oder Game-Port

DEUTSCH

2. Sicherheitshinweise

Lesen Sie sich die folgenden Hinweise vor der Benutzung gut durch:

1. Betreiben Sie das Gerät nicht in einer feuchten Umgebung.
2. Versuchen Sie niemals, das Gerät selbst zu reparieren.
3. Lassen Sie in folgenden Fällen das Gerät von qualifizierten Servicetechnikern reparieren:
 - a) das Kabel ist beschädigt oder abgenutzt;
 - b) es ist Feuchtigkeit in das Gerät eingetreten;
 - c) das Gerät ist hingefallen, und/oder das Gehäuse wurde beschädigt.
 - d) Stellen Sie das Gerät so auf, dass die Kabel nicht beschädigt werden können.

3. Installation

Hinweis Unter DOS und/oder Windows 3.11 funktioniert der Sight Fighter Digital Plus nicht.

Hinweis Das Gamepad funktioniert nur dann, wenn DirectX 6.0 (oder höher) installiert ist, ehe Sie das Gamepad installieren. Dieses Programm befindet sich auf der mitgelieferten CD-ROM.

Hinweis Deinstallieren Sie alle bereits vorhandenen Joysticks aus den 'Joystick-Eigenschaften' {Joystick Properties}, ehe Sie mit der Installation des Sight Fighter Digital Plus beginnen.

Wenn Sie mit Windows 95 arbeiten, müssen Sie das Gamepad an den Game-Port Ihrer Soundkarte anschließen. Bei Windows 98 können Sie entweder den Game-Port der Soundkarte oder den USB-Anschluss verwenden. Verwenden Sie unter Windows 98 vorzugsweise den USB-Anschluss.

3.1 Game-Port

1. Schalten Sie den Computer aus.
2. Schließen Sie den 15-Pins-Gamepadanschluss (Abbildung 1, A) an den Game-Port der Soundkarte an.
3. Schalten Sie den Computer ein und starten Sie Windows. Machen Sie mit Kapitel 3.3 weiter, um die Software zu installieren.

3.2 USB-Anschluss

1. Verbinden Sie das USB-Konversionskabel (B) mit dem Game-Portstecker (A) des Sight Fighter Digital Plus (siehe Abbildung 1), wenn das nicht bereits geschehen ist.

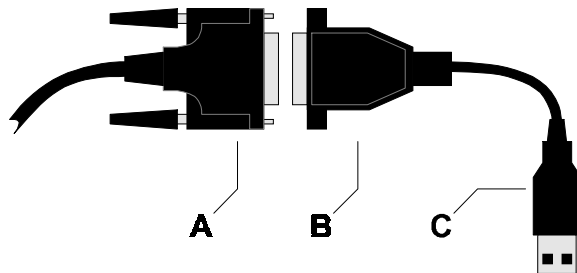


Abbildung 1: Gamepad an das USB-Konversionskabel anschließen

2. Starten Sie Windows 98.
3. Stecken Sie den USB-Stecker (C) des Konversionskabel in einen freien USB-Anschluss des Computers.
4. Windows entdeckt die neue Hardware. Abbildung 2 erscheint.



Abbildung 2: Neue Hardware gefunden

5. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}. Abbildung 3 erscheint.

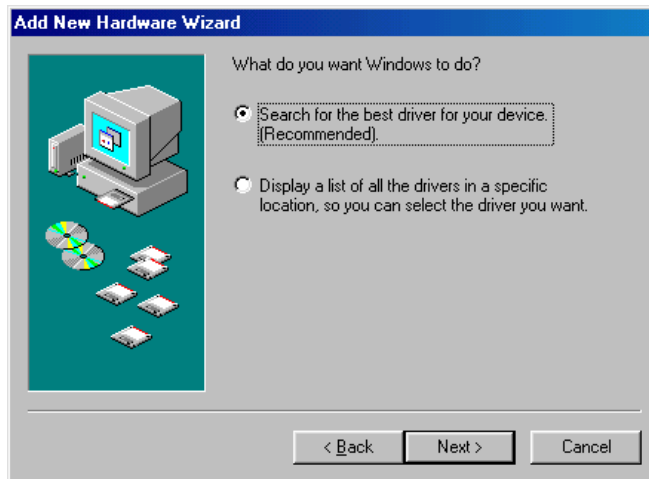


Abbildung 3: Nach dem besten Treiber suchen

6. Wählen Sie die erste Möglichkeit: 'Nach dem besten Treiber für das Gerät suchen (empfohlen)' {Search for the best driver for your device. (Recommended)} und klicken Sie auf 'Weiter' {Next}. Abbildung 4 erscheint:



Abbildung 4: Fundort für den Treiber eingeben

7. Markieren Sie das Kontrollkästchen für das CD-ROM-Laufwerk' {CD-ROM drive} und klicken Sie auf 'Weiter' {Next}. Abbildung 5 erscheint.



Abbildung 5: Treiber gefunden

8. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}. Abbildung 6 erscheint.



Abbildung 6: Treiber gefunden

9. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}. Es werden nun eine Anzahl von Dateien kopiert. Danach erscheint Abbildung 7. Machen Sie weiter mit Kapitel 3.3, Punkt 3.

3.3 Installation der Software

Hinweis Wenn Sie das Gamepad via USB installieren, müssen Sie jetzt mit Punkt 3 fortfahren.

1. Klicken Sie auf 'Start' und wählen Sie 'Ausführen' {Run}.
2. Geben Sie auf der Befehlszeile ein: 'd:\setup.exe' und klicken Sie auf 'Ok' (Abbildung 7).

Ein Fenster wie in Abbildung 8 wird angezeigt.



Abbildung 7: Installation starten



Abbildung 8: Begrüßung

3. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}. Abbildung 9 erscheint.

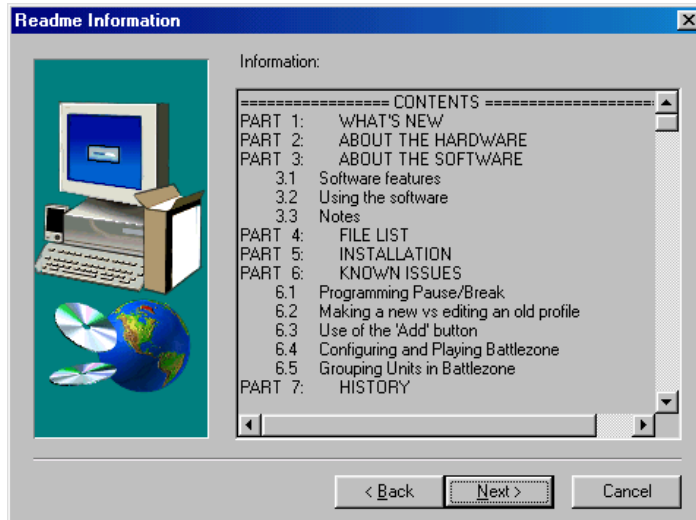


Abbildung 9: Informationsfenster

4. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}. Abbildung 10 erscheint.

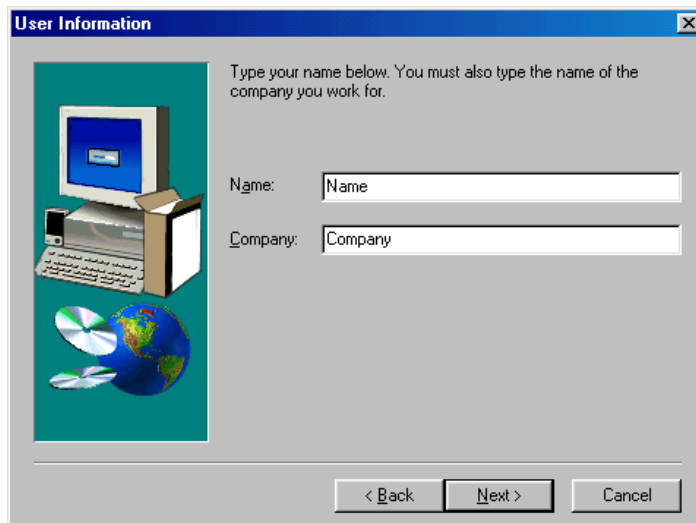


Abbildung 10: Benutzerangaben eintragen

5. Tragen Sie Ihren Namen und Ihren Firmennamen ein. Wenn diese beiden Felder ausgefüllt sind, erscheint die Schaltfläche 'Weiter' {Next}.

6. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um mit der Installation fortzufahren. Abbildung 11 erscheint.

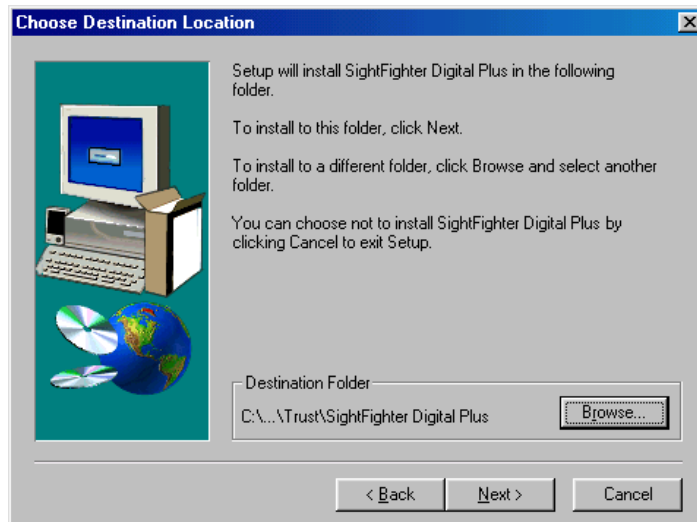


Abbildung 11: Zielverzeichnis eingeben

7. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um das angegebene Zielverzeichnis zu akzeptieren. Abbildung 12 erscheint.

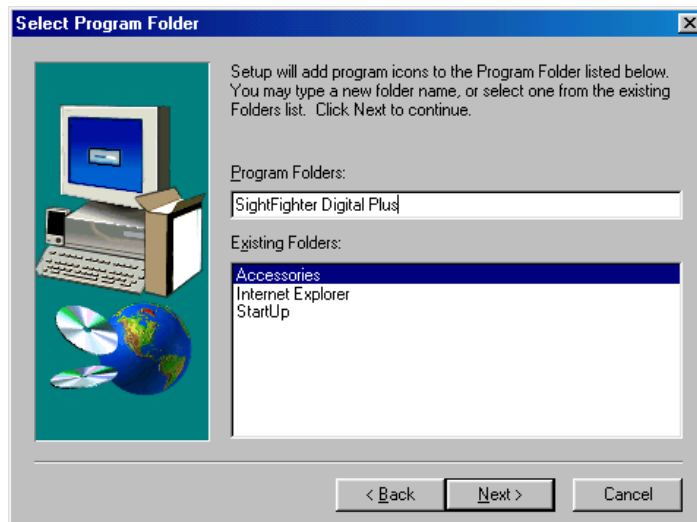


Abbildung 12: Programmgruppe akzeptieren

- Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um die angegebene Programmgruppe zu akzeptieren. Abbildung 13 erscheint.

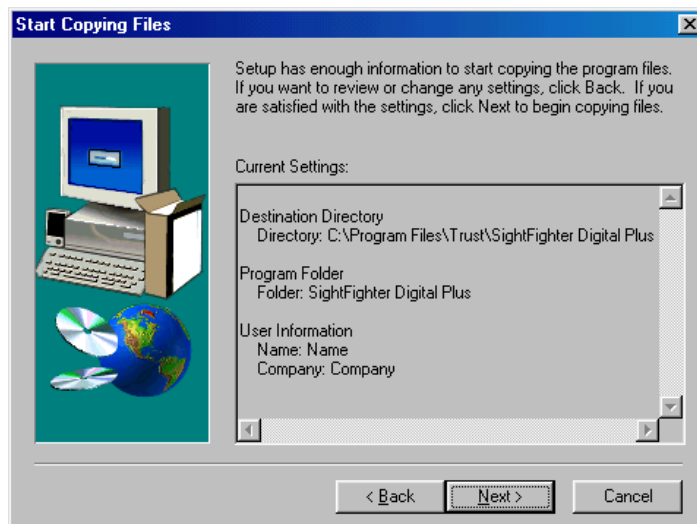


Abbildung 13: Setup-Daten

- Klicken Sie auf 'Weiter' {Next} und das Kopieren der Dateien beginnt. Nach dem Kopieren erscheint Abbildung 14.

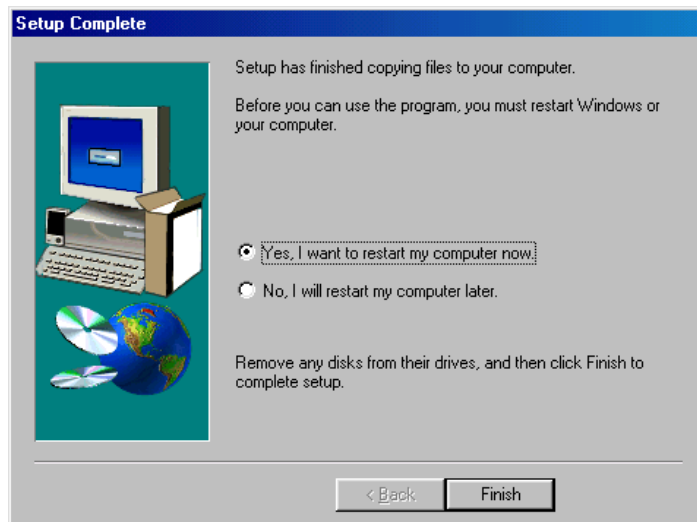


Abbildung 14: Computer neu starten

10. Klicken Sie auf 'Fertigstellen' {Finish}, um den Computer neu zu starten.

Hinweis Wenn das Gamepad an den USB-Anschluss angeschlossen wurde, ist es möglich, dass es nach dem Neustart des Computers von Windows 98 noch einmal gefunden wird. Verweisen Sie nötigenfalls auf 'd:\'.

3.4 Joystick hinzufügen

Hinweis Wenn Sie das Gamepad an den USB-Anschluss des Computers angeschlossen haben, können Sie dieses Kapitel überspringen und mit Kapitel 4 fortfahren.

Ehe Sie das Gamepad tatsächlich gebrauchen können, müssen Sie es zuerst in der 'Systemsteuerung' zu den 'Joystick-Eigenschaften' {Joystick Properties} hinzufügen. Das funktioniert folgendermaßen:

1. Klicken Sie auf 'Start', wählen Sie 'Einstellungen' {Settings} und danach 'Systemsteuerung' {Control Panel}.
2. Doppelklicken Sie auf das Symbol 'Game-Controllers' (Abbildung 15). Ein neues Fenster erscheint.



Abbildung 15: Das Symbol 'Game-Controllers'

3. Deinstallieren Sie nötigenfalls alle Joysticks und Gamepads, die hier im Moment installiert sind, indem Sie sie durch Anklicken markieren und danach auf die Schaltfläche 'Entfernen...' {Remove...} klicken. Wiederholen Sie diese Handlung für alle installierte Joysticks.
4. Klicken Sie danach auf die Schaltfläche 'Hinzufügen...' {Add...}. Eine Liste mit Joysticks erscheint.
5. Suchen Sie den 'Trust Sight Fighter Digital Plus (Game-Port)' auf dieser Liste und markieren Sie ihn, sobald Sie ihn gefunden haben.
6. Klicken Sie dann auf 'Ok', um das Gamepad hinzuzufügen. Sie gehen nun zurück zum Anfang und der 'Trust Sight Fighter Digital Plus (Game-Port)' muss jetzt installiert sein. Der Status des Gamepads muss auf 'Ok' stehen.
7. Klicken Sie auf die Schaltfläche 'Ok'. Das Gamepad ist installiert.

Hinweis Eine Kalibration ist nicht nötig! Dies ist ein digitales Gamepad und braucht daher nicht kalibriert zu werden. Es kann sogar vorkommen, dass das Gamepad durch eine Kalibration nicht mehr richtig funktioniert.

4. Bedienung

Auf dem Gamepad befinden sich die folgenden Knöpfe (Abbildung 16). Nicht alle Funktionen werden für alle Spiele gebraucht. Schlagen Sie in der Anleitung des betreffenden Spiels nach, welche Knöpfe verwendet werden und welche nicht. Sie können den Feuerknöpfen auch Tastenfunktionen der Tastatur zuweisen. Siehe Kapitel 5.



Abbildung 16: Sight Fighter Digital Plus

Knopf	Funktion	Bemerkungen
A	D-Pad	
B	Feuerknopf	
C	Schubkontrolle (Throttle)	Eine Spielfunktion schrittweise einstellen, zum Beispiel als Gaspedal.
D	Rote LED	Leuchtet, wenn das Gamepad angeschlossen ist.
E	Kabel	
F bis N	Feuerknopf	Programmierbar
O	Linker Feuerknopf	Auch 4. Achse (Rudder)
P	Rechter Feuerknopf	Auch 4. Achse (Rudder)

Tabelle 1: Erläuterung zu Abbildung 16

5. Tasten programmieren

Gleichzeitig mit der Installation Ihres Gamepads wird auch ein Programm, mit dem die Feuerknöpfe programmiert werden können, installiert.

5.1 Profileditor

Mit dieser Funktion können Sie einem Feuerknopf Tastenfunktionen der Tastatur zuweisen. Es funktioniert folgendermaßen:

1. Nach der Installation wird der Profilschirm des Sight Fighter Digital Plus automatisch aktiviert. Doppelklicken Sie auf das Symbol auf der Taskleiste, siehe Abbildung 17. Ein Fenster entsprechend Abbildung 18 erscheint:

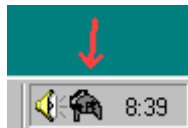


Abbildung 17: Das Symbol 'SightFighter Digital Plus'



Abbildung 18: Profilschirm für den SightFighter Digital Plus

2. Klicken Sie auf der Menüleiste auf 'Hilfsprogramme' {Utility} und wählen Sie 'Profileditor' {Profile editor}. Ein Fenster entsprechend Abbildung 19 erscheint.

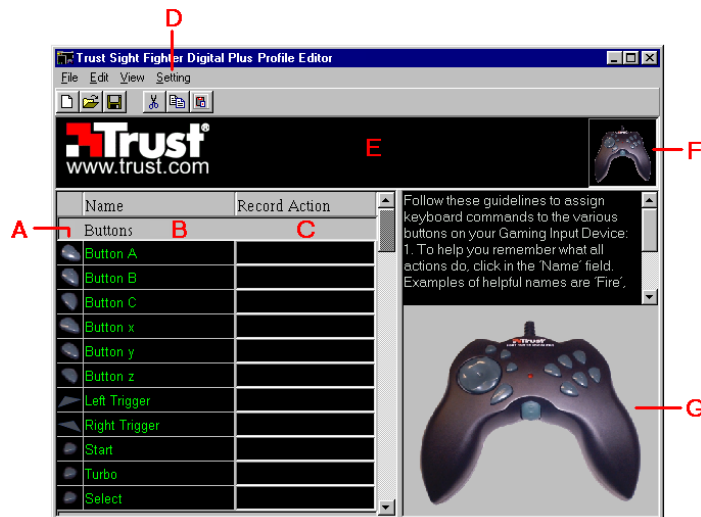


Abbildung 19: Profil des Sight Fighter Digital Plus bearbeiten

Buchstabe	Kurze Beschreibung
A	Die verschiedenen Knöpfe. Ein Knopf leuchtet gelb auf, wenn er programmiert wird.
B	Die Namen der Knöpfe. Diese Namen können nach Wunsch geändert werden.
C	Hier erscheinen die programmierten Tastenkombinationen.
D	Menü für zusätzliche Einstellungen abrufen.
E	Hier steht die Statusleiste (Abbildung 20) während des Programmierens der Knöpfe.
F	Statusanzeige. In dieser Anzeige befindet sich ein roter Strich, wenn das Gamepad nicht richtig funktioniert (siehe Kapitel 7).
G	Gamepad. Klicken Sie auf einen Knopf, um ihn zu programmieren. Der Knopf leuchtet dann gelb auf.

Tabelle 2: Erläuterung zu Abbildung 19

DEUTSCH

3. Klicken Sie bei 'Aufnahmefortgang' {Record Action} (C) auf ein leeres Kontrollkästchen. Eine Leiste erscheint (Abbildung 20).



Abbildung 20: Statusleiste

Ziffer	Kurze Beschreibung
1	Die Zeit zwischen den verschiedene Tastendrücken ändern.
2	Aufnahme
3	Unterbrechen
4	Löschen
5	Die gemachten Tastendrücke durchblättern.
6	Hier werden die gemachten Tastendrücke angezeigt.

Tabelle 3: Erläuterung zu Abbildung 20

4. Klicken Sie auf 'Aufnahme' {Record} (2), um mit dem Aufnehmen zu beginnen.
5. Drücken Sie die gewünschte Taste auf der Tastatur ein. Die gewünschte Taste erscheint in der Statusleiste (6). Man kann auch mehrere Tasten nacheinander eindrücken.
Die Zahlen, die zwischen den Tastendrücken erscheinen, geben die verstrichene Zeit zwischen den Tastendrücken in Millisekunden wieder.
6. Klicken Sie auf 'Unterbrechen' {Stop} (3), um die Eingabe von Tasten für diesen Feuerknopf zu beenden. Wenn Sie einen Fehler gemacht haben, klicken Sie auf 'Löschen' {Clear} (4), um die eingegebenen Tasten wieder zu löschen. Die Taste ist jetzt programmiert.
7. Wiederholen Sie die Punkte 3 bis 6 für alle zu programmierenden Feuerknöpfe.
8. Klicken Sie auf der Menüleiste auf 'Datei' {File} und danach auf 'Speichern unter' {Save As}.
9. Geben Sie einen Namen für das Profil ein und drücken Sie auf die Eingabetaste (<Enter>).
10. Verlassen Sie Fenster für die Profilbearbeitung. Sie gehen dann wieder zum Profilschirm zurück (Abbildung 18).
11. Klicken Sie auf der Menüleiste auf 'Datei' {File} und danach auf 'Profil hinzufügen' {Add Profile}.

12. Wählen Sie das bei Punkt 9 gespeicherte Profil und drücken Sie auf die Eingabetaste (<Enter>).
13. Aktivieren Sie das Profil, indem Sie auf das Kontrollkästchen, das vor dem ausgewählten Profil steht, klicken. Ein 'V' erscheint im Kontrollkästchen.

DEUTSCH

5.2 Zusätzliche Einstellungen

Mir der Software für die Tastenzuweisung ist es auch möglich, zusätzliche Einstellungen des Gamepads zu ändern. Es funktioniert folgendermaßen:

1. Doppelklicken Sie auf das Symbol auf der Taskleiste (Abbildung 17).
2. Klicken Sie auf der Menüleiste auf 'Hilfsprogramme' {Utility} und wählen Sie den 'Profileeditor' {Profile editor}. Ein Fenster entsprechend Abbildung 19 erscheint.
3. Klicken Sie auf 'Einstellungen' {Settings}. Eine Liste mit zwei Auswahlmöglichkeiten erscheint: 'Throttle' und 'Trigger'.
4. Wählen Sie 'Throttle', wenn Sie die 3. Achse ändern möchten (siehe Abbildung 21). Wählen Sie 'Trigger', wenn Sie die Feuerknöpfe O und P (Abbildung 16) in eine 'Rudder'-Achse umwandeln möchten (siehe Abbildung 22).

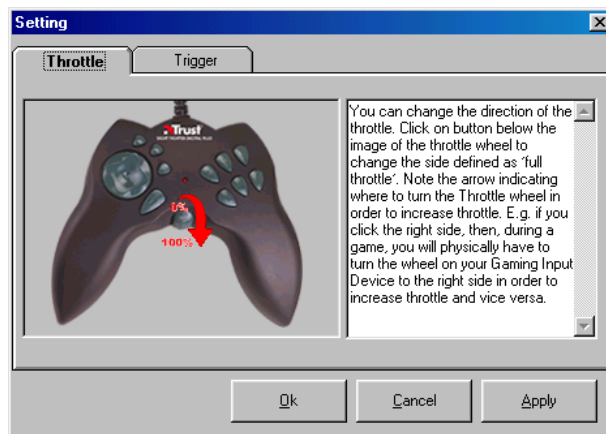
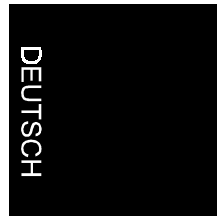


Abbildung 21: Throttle-Einstellungen ändern



Abbildung 22: Trigger-Einstellungen ändern



6. Treiber deinstallieren

Wenn Sie das Gamepad auf eine andere Weise anschließen möchten (zum Beispiel an den USB-Anschluss, wenn Sie sich zuerst für den Game-Port entschieden hatten, und umgekehrt) oder wenn Sie es nicht mehr verwenden möchten, müssen Sie zuerst den aktuellen Treiber und die installierte Software deinstallieren und danach das Installationsverfahren erneut ausführen. Befolgen Sie das folgende Deinstallationsverfahren:

1. Verlassen Sie das Programm, indem Sie mit der rechten Maustaste auf das Symbol auf der Taskleiste (Abbildung 17) klicken und danach auf 'Entfernen' {Unload} klicken.
2. Klicken Sie auf 'Start', 'Programme' und dann 'Sight Fighter Digital Plus'.
3. Wählen Sie 'Deinstallieren' {Uninstall} aus der Liste aus. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.
Wenn die Frage erscheint, ob gemeinsam benutzte Komponenten (Shared Components) gelöscht werden sollen, müssen Sie darauf mit 'Ja' antworten. Dies hat keinerlei Folgen für die anderen Geräte in Ihrem Computer.

7. Fehlerbehebung

DEUTSCH

Problem	Mögliche Ursache	Mögliche Lösung
Das Gamepad reagiert nicht.	Das Gamepad ist nicht richtig angeschlossen.	Schließen Sie das Gamepad richtig an den Game-Port oder den USB-Anschluss an.
	Die Soundkarte ist nicht richtig installiert.	Installieren Sie die Soundkarte noch einmal. Lesen Sie dazu die Anleitung der Soundkarte.
	Das Gamepad am Game-Port ist in den Joystick-Eigenschaften nicht installiert.	In Kapitel 3.4 lesen Sie, wie das Gamepad installiert wird.
	Der USB-Anschluss ist nicht richtig installiert.	Entfernen Sie den USB-Anschluss aus dem Geräte-Manager und installieren Sie ihn noch einmal.
	Es sind mehrere Game-Ports aktiv .	Achten Sie darauf, dass nur ein Game-Port aktiv ist.
Die programmierten Tasten reagieren nicht richtig.	Das Profil ist nicht aktiv.	Aktivieren Sie das Profil, indem Sie das Kontrollkästchen vor dem Profil abhaken..
	Das Profil gibt es nicht.	Erstellen Sie das Profil, siehe Kapitel 5.
Das Gamepad am USB-Anschluss wird nicht gefunden, nachdem es angeschlossen wurde.	Das Gamepad wurde schon eher installiert.	Befolgen Sie das Deinstallationsverfahren in Kapitel 6 und installieren Sie das Gamepad noch einmal.
	Der USB-Anschluss funktioniert nicht	Aktivieren Sie den USB-Anschluss, siehe dazu die Anleitung des Computers, oder verwenden Sie den Joystickanschluss.

Problem	Mögliche Ursache	Mögliche Lösung
	Windows 98 wurde nicht verwendet.	USB funktioniert nur unter Windows 98 oder höher. Verwenden Sie den Joystickanschluss Ihres Computers anstelle des USB-Anschlusses.
Der Computer stürzt ab oder andere Elemente funktionieren nicht mehr, wenn das Gamepad an den USB-Anschluss angeschlossen ist.	Der USB-Anschluss hat zusammen mit einem anderen Gerät einen Interrupt.	Geben Sie dem USB-Anschluss eine einzigartige Nummer. Ist das nicht möglich oder wissen Sie nicht, wie das geht, verwenden Sie dann nicht den USB-Adapter, sondern den Joystickanschluss Ihres Computers.
Die 3. Achse (Throttle) ist falsch herum.	Diese ist in der Software für die Tastenzuweisung als 'Umgekehrt' {Reversed} eingestellt.	In Kapitel 5.2 erfahren Sie, wie Sie diese umdrehen können.
Knöpfe 7 & 8 (oben auf dem Gamepad) funktionieren nicht.	Diese sind als 4. Achse (Rudder) eingestellt.	In Kapitel 5.2 erfahren Sie, wie Sie diese als Knöpfe einstellen können.

Lesen Sie im Internet (www.trust.com) die FAQ nach, und sehen Sie sich die aktuelle Treiberversion an.

Sollten Sie, nachdem Sie diese Lösungen ausprobiert haben, immer noch Probleme mit Ihrem Gamepad haben, nehmen Sie bitte mit Ihrem Händler Kontakt auf.

8. Trust Servicezentren

Haben Sie nach dem Lesen dieser Bedienungsanleitung noch Fragen, wenden Sie sich bitte an eines der Servicezentren von Trust.

Berücksichtigen Sie dabei bitte die nachfolgenden Punkte:

- Wenn Sie Fragen zur Benutzung des Produkts haben oder nach den neuesten Treibern suchen, können Sie die Trust Website aufsuchen (www.trust.com). Die meisten FAQ (Frequently Asked Questions = häufig gestellte Fragen) sind hier wiedergegeben. Außerdem können Sie die neuesten Treiber von dieser Website direkt herunterladen.
- Wenn Ihnen der Besuch bei der Trust Website nicht geholfen hat oder wenn Sie nicht auf die Trust Website gelangen können, können Sie mit dem für Sie nächstgelegenen Trust Servicezentrum Kontakt aufnehmen.
- An die nachfolgenden Adressen der Trust Servicezentren können Sie KEINE Produkte ZURÜCK schicken. Sie können die Produkte jedoch über Ihren Trust-Händler zurücksenden.

DEUTSCH

Land:	Kontaktadresse:
Vereinigtes Königreich Irland	VK Geschäftsstelle Internet www.trust.com E-Mail trustuk@globalnet.co.uk Post Aashima Distribution U.K. Ltd. Trust Support PO Box 5277 Witham CM8 3XU United Kingdom Fax +44-(0)1376-514633 Telefon +44-(0)1376-500000 (von 9.30h bis 17.00h)
Italien	Italienische Geschäftsstelle Internet www.trust.com E-Mail trusttdp@tin.it Post Aashima Italia s.r.l. Trust Support Via dei Pignattari, 174 Blocco 37 40050 Centergross Funo di Argelato (BO) Italia Fax 051-6635843 Telefon 051-6635947 (von 9.00h bis 17.00h)
Frankreich Nordafrika	Französische Geschäftsstelle Internet www.trust.com E-Mail support.trust@aashima.fr Post Aashima France sarl Trust Support BP 50002 95945 Roissy C.D.G. France Fax +33-(0)1-48174918 Telefon +33-(0)1-48174931 (von 9.00h bis 17.00h)
Alle anderen Länder	Europäische Hauptgeschäftsstelle Internet www.trust.com E-Mail support@aashima.nl Post Aashima Technology B.V. Trust Support P.O. Box 8043 3301 CA Dordrecht The Netherlands Fax +31-(0)78-6543299 Telefon +31-(0)78-6549999 (von 9.00h bis 17.00h) Nur für Deutschland: Fax +49-(0)2821-58873 Telefon 0800-00TRUST (von 9.00h bis 17.00h) (=0800-0087878)