

SOUND EXPERT DIGITAL 4D

Benutzerhandbuch

Version 1.0



Vielen Dank

Wir danken Ihnen für den Kauf dieses Produkts aus dem Sortiment von Trust. Wir wünschen Ihnen viel Vergnügen damit und empfehlen Ihnen, diese Bedienungsanleitung vor der Inbetriebnahme des Produkts aufmerksam zu lesen.

Registrierung

Registrieren Sie Ihr Produkt auf der Internet-Seite von Trust (www.trust.com), und gewinnen Sie einen phantastischen Preis. Sie finden hier außerdem die Anschriften von Händlern, ausführliche Produktinformationen, Treiber, FAQ (Frequently Asked Questions = häufig gestellte Fragen) usw.

Copyright-Hinweise

Die Vervielfältigung oder Weitergabe dieses Handbuchs oder einzelner Teile dieses Handbuchs in jeder Form und auf jede Weise, sowohl elektronisch, mechanisch, als Fotokopie oder in Informationsspeicherungs- oder Archivsystemen zu jedem anderen Zweck als dem persönlichen Gebrauch des Käufers ohne vorherige schriftliche Genehmigung des Herstellers ist untersagt.

Haftungsbeschränkungen

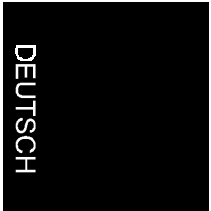
Der Hersteller lehnt explizit alle ausdrücklichen oder implizierten Garantiezusagen einschließlich Garantien der Vermarktungsfähigkeit und Tauglichkeit zu einem bestimmten Zweck hinsichtlich der Software, des (der) mitgelieferten Handbuchs (Handbücher) und schriftlichen Materialien und jeder anderen dazugehörigen Hardware ab. Der Hersteller behält sich jederzeit das Recht auf Überarbeitung oder Verbesserung des Produkts ohne vorherige Benachrichtigung von Personen bezüglich solcher Veränderungen oder Verbesserungen vor.

Unter keinen Umständen kann der Hersteller für irgendwelche verursachten oder zufälligen Schäden haftbar gemacht werden, einschließlich jeglicher Einbußen an geschäftlichen Gewinnen oder anderer Geschäftsbeeinträchtigungen, die aus der Verwendung seines Produkts herrühren.

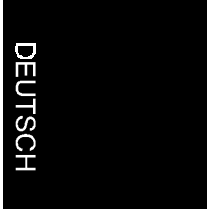
Alle Firmen- oder Produktnamen sind Handelsmarken oder eingetragene Warenzeichen oder Schutzmarken der jeweiligen Eigentümer.

Inhalt

1. Einleitung	3
1.1 Konventionen im Handbuch	3
1.2 Inhalt der Verpackung	4
1.3 Minimale Systemvoraussetzungen	4
2. Sicherheitshinweise	5
3. Beschreibung der Soundkarte	6
4. Soundkarte installieren	7
4.1 Audiokabel installieren	7
4.2 Installation abschließen	7
5. Installation des Treibers	8
5.1 Windows 95	8
5.2 Windows 98	11
5.3 Windows NT 4	16
5.4 MS-DOS Treiber	19
6. Einstellungen für Windows 95/98	20
6.1 PCI Audio Eigenschaften anpassen	20
6.2 Sample Set	21
6.3 AC97 Einstellungen	22
6.4 Lautsprecher	23
6.5 QSound	24
7. Installation der Anwendungen	25
7.1 Setup Programm starten	25
7.2 Trust 4D Surround Sound Demonstration	27
7.3 Clef Studio 3	30
7.4 Yamaha Software Synthesizer S-YXG50	31
7.5 Adobe Acrobat Reader 3.01	33
8. Trust 4D Surround Sound Demonstration	36
8.1 Programm starten	36



8.2	Trust 4D Surround Sound Demonstration.....	37
8.2.1	Allgemein (General).....	37
8.2.2	3D Position.....	38
8.2.3	QEM™	39
8.2.4	Lautsprecher	40
9.	Clef Studio 3.0.....	41
9.1	Programm starten.....	41
9.2	Funktion	42
9.2.1	Clef Studio Controller.....	43
9.2.2	Clef Studio CD-Player.....	44
9.2.3	Clef Studio Wave-Player.....	45
9.2.4	Clef Studio Midi-Player	45
10.	Yamaha SoftSynthesizer S-YXG50.....	46
10.1	Programm starten.....	46
10.2	Erklärung.....	47
11.	Probleme lösen	48
12.	Daten.....	50
13.	Trust Service Centers.....	52



1. Einleitung

Dieses Handbuch richtet sich an Benutzer der Sound Expert Digital 4D Soundkarte. Für die Installation und Benutzung dieses Produktes benötigt man Vorerfahrung.

Haben Sie nach dem Lesen dieser Bedienungsanleitung noch Fragen, wenden Sie sich bitte an eines der Servicezentren von Trust. Angaben zum Servicezentrum in Ihrer Nähe finden Sie hinten in diesem Handbuch. Darüber hinaus können Sie auch auf der Internet-Seite von Trust (www.trust.com) Unterstützung, ausführliche Information zu Produkten, Treibern und FAQ's (Frequently Asked Questions = häufig gestellte Fragen) finden.

1.1 Konventionen im Handbuch

In diesem Handbuch werden folgende Schreibweisen zur Bezeichnung von Anweisungen verwendet:

- <Taste>** Drücken Sie die Taste, deren Name zwischen den spitzen Klammern angegeben ist.
- „System“** Hierbei handelt es sich um einen programmspezifischen Ausdruck, zum Beispiel um eine unter Windows 95 verwendete Menüoption.
- [DIR]** Geben Sie den Text ein, der zwischen den eckigen Klammern [...] angegeben ist.
- {Bezeichnung}** Beim Text in geschweiften Klammern {...} handelt es sich um eine Bezeichnung in englischer Sprache, beispielsweise {file}, die anstelle einer deutschen Bezeichnung in den Abbildungen verwendet wird.

Zusätzliche Informationen erkennen Sie am folgenden Schriftbild:

HINWEIS: *Schalten Sie Ihr System und angeschlossene Randapparatur aus, bevor Sie den Computer öffnen.*

In den verwendeten Beispielen wird davon ausgegangen, daß Ihrem CD-ROM-Laufwerk der Buchstabe „D“ zugeordnet ist. Wenn bei Ihrem Computer für das CD-ROM-Laufwerk ein anderer Laufwerksbuchstabe verwendet wird, zum Beispiel „E“, sollten Sie jedesmal dort, wo im Text der Laufwerksbuchstabe „D“ verwendet wird, auf Ihrem Computer den Buchstaben „E“ eingeben.



1.2 Inhalt der Verpackung

Kontrollieren Sie, bevor Sie die Gebrauchsanweisung durchgehen, den Inhalt der Verpackung. Darin sollten Sie vorfinden:

- Soundkarte
- Audiokabel
- CD-ROM mit Treiber und Anwendungen
- Kurzanleitung zur Installation

Sollte etwas fehlen oder beschädigt sein, dann nehmen Sie bitte Kontakt auf mit Ihrem Händler.

1.3 Minimale Systemvoraussetzungen

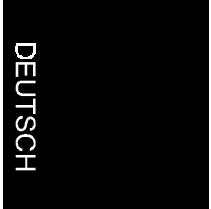
- Intel Pentium 166MMX Prozessor oder vergleichbar
- Windows 95, 98 oder NT4
- 32MB RAM
- 60MB freier Speicherraum auf der Festplatte
- Microsoft DirectX Version 6

HINWEIS: *Der Yamaha SoftSynthesizer S-YXG50 ist nicht kompatibel mit Cyrix 686 P+ Prozessoren. Der Prozessor muß zu 100% mit Intel kompatibel sein und muß die MMX Funktionen (Pentium 2, Celeron, AMD usw.) unterstützen.*

2. Sicherheitshinweise

Lesen Sie vor der Benutzung die nachfolgenden Hinweise gut durch:

1. Computerkomponenten sind empfindlich gegen statische Elektrizität. Durch Berührung des Computergehäuses können Sie sich selbst entladen.
2. Schalten Sie den Computer aus und ziehen Sie den Stecker aus der Steckdose, bevor Sie den Computer öffnen.
3. Vergewissern Sie sich, daß die Komponenten, um die Sie Ihren Computer erweitern wollen, mit Ihrem System kompatibel sind.
4. Halten Sie die Soundkarte immer am Rand fest, um einer Beschädigung durch statische Elektrizität vorzubeugen.



3. Beschreibung der Soundkarte

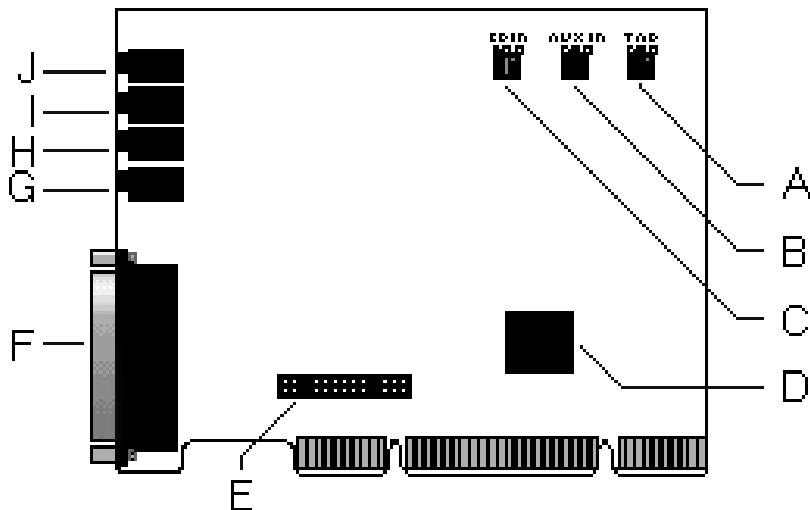


Abbildung 1: Anschließen der Soundkarte

A	TAD	Diesen Anschluß zum Anschließen einer internen Modemkarte für den Audio-Output eines Mikrofons oder für Line-in verwenden.
B	AUX-in	Diesen Anschluß zum Anschließen einer internen Karte (z.B. einer Radiokarte) mit einem kompatiblen Line-out Anschluß zur Audio-Übertragung verwenden.
C	CD-in	Diesen Audio-Anschluß zum Anschließen eines kompatiblen CD-ROM-Laufwerks oder eines DVD-Spielers verwenden. Siehe Kapitel 4.1
D	Chip	Der Soundchip dieser Soundkarte.
E	Wavetable-Anschluß	Anschließen einer kompatiblen Wavetable Karte.
F	Game / Midi	Anschluß für einen Joystick oder ein MIDI-Gerät verwenden.
G	Line-Out (Front)	Anschluß für ein Lautsprecherpaar oder einen Kopfhörer verwenden.
H	Line-Out (Rückseite)	Anschluß für ein zweites Lautsprecherpaar verwenden.
I	Line-In	Anschluß für ein externes Gerät wie z.B. einen CD-Spieler verwenden.
J	Mikrofon	Anschluß für ein Mikrofon verwenden.

Tabelle 1: Beschreibung der Anschlüsse der Soundkarte

4. Soundkarte installieren

HINWEIS: Schalten Sie Ihr System und angeschlossene Randapparatur aus, bevor Sie den Computer öffnen.

1. Entfernen Sie die Schutzhaube Ihres Computer.
2. Wählen Sie einen verfügbaren PCI-Slot aus und entfernen Sie, falls erforderlich, die Abdeckplatte. Heben Sie die Befestigungsschraube auf, damit arretieren Sie später die Soundkarte.
3. Setzen Sie die Soundkarte in den PCI-Slot ein und drücken Sie die Soundkarte kräftig, jedoch vorsichtig, in den Slot.
4. Arretieren Sie die Soundkarte mit der Befestigungsschraube (nicht im Lieferumfang enthalten)

4.1 Audiokabel installieren

1. Schließen Sie das Audiokabel an den analogen Audio-Ausgang Ihres CD-ROM Laufwerks oder Ihres DVD Spielers an (siehe Abbildung 2).



Abbildung 2: Rückseite des CD-ROM Laufwerks oder des DVD Spielers

2. Schließen Sie die andere Seite des Audiokabels an den Anschluß 'CD-in' (siehe Abbildung 1) auf Ihrer Soundkarte an.

4.2 Installation abschließen

1. Montieren Sie die Schutzhaube wieder auf Ihren Computer.
2. Schließen Sie die Kabel an.
3. Schließen Sie anschließend die Lautsprecher, den Kopfhörer und/oder das Mikrofon an Ihre Soundkarte an (siehe Abbildung 1).

5. Installation des Treibers

5.1 Windows 95

Diese Soundkarte wird 'Plug and Play' unter Windows 95 geliefert. Dies beinhaltet, daß die Soundkarte automatisch gefunden wird.

Es befinden sich verschiedene Versionen von Windows 95 in Umlauf. Die benutzten Bildschirmabbildungen entsprechen der Windows Version 4.00.950B.

1. Schalten Sie Ihren Computer ein.
2. Starten Sie Windows 95. Abbildung 3 erscheint auf Ihrem Bildschirm, wenn die Soundkarte gefunden wird.



Abbildung 3: Neue Hardware gefunden

3. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um fortzufahren. Windows sucht nach dem passenden Treiber für das System. Abbildung 4 erscheint.



Abbildung 4: Treiber ergänzen

4. Klicken Sie auf 'Übrige Plätze' {Other locations...}. Abbildung 5 erscheint.



Abbildung 5: Platz angeben

5. Geben Sie in die Zeile [D:\Win95] ein und klicken Sie auf 'OK', um fortzufahren. Abbildung 6 erscheint.



Abbildung 6: Installation des Treibers

6. Klicken Sie auf 'Beenden' {Finish}, um fortzufahren.

Anmerkung: Sie werden mehrere Male den Platz in der Datei angeben müssen.

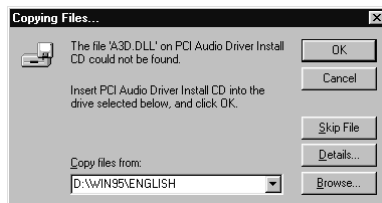
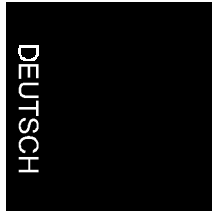


Abbildung 7: Platz angeben



Sound Expert Digital 4D

- Klicken Sie auf 'OK', um fortzufahren. Die Dateien werden nun kopiert. Sie müssen die CD-ROM von Windows 95 zur Hand haben. Abbildung 8 erscheint nach einiger Zeit.



Abbildung 8: unbekanntes Gerät gefunden

- Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um fortzufahren. (Abbildung 4)
- Klicken Sie auf 'Übrige Plätze' {Other Locations...} (Abbildung 5).
- Geben Sie in die Zeile [D:\Win95] ein und klicken Sie auf 'OK', um fortzufahren. Abbildung 9 erscheint.



Abbildung 9: neue Hardware

- Klicken Sie auf 'Beenden' {Finish}, um mit der Installation fortzufahren.
- Geben Sie in die Zeile [D:\WIN95] ein und klicken Sie auf 'OK', um fortzufahren. Die Installation ist nun abgeschlossen. Es ist zu empfehlen, Windows neu zu starten, um eine gute Funktion der Soundkarte zu garantieren.

5.2 Windows 98

Diese Soundkarte wird 'Plug and Play' unter Windows 98 geliefert. Dies beinhaltet, daß die Soundkarte automatisch gefunden wird.

1. Schalten Sie Ihren Computer ein.
2. Starten Sie Windows 98. Abbildung 10 erscheint auf Ihrem Bildschirm, wenn die Soundkarte gefunden wird.



Abbildung 10: neue Hardware gefunden

3. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um fortzufahren. Abbildung 11 erscheint.



Abbildung 11: nach dem Treiber suchen

- Wählen Sie die Option 'Suche nach dem besten Treiber für Ihr Gerät (empfohlen)' {Search for the best driver for your device (recommended)} und klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um fortzufahren. Abbildung 12 erscheint.



Abbildung 12: Platz angeben

- Wählen Sie die Option 'Einen Platz angeben' {Specify a location} (Abbildung 12)
- Geben Sie in die Zeile: [D:\WIN98] ein und klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um fortzufahren. Abbildung 13 erscheint.



Abbildung 13: gefundene Hardware

- Klicken Sie auf 'Weiter' {Next} (Abbildung 13), um mit der Installation fortzufahren.

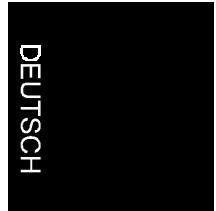


Abbildung 14: Installation

8. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next} (Abbildung 14), um mit der Installation fortzufahren. Die Dateien werden nun kopiert. Danach erscheint Abbildung 15.



Abbildung 15: Installation volltoien

9. Klicken Sie auf 'Beenden' {Finish} (Abbildung 15), um die Installation zu beenden. Nach einer gewissen Zeit erscheint ein neues Fenster (Abbildung 16), das neue Hardware findet.





Abbildung 16: neue Hardware gefunden

10. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um fortzufahren.
11. Wählen Sie die Option 'Suche nach dem besten Treiber für Ihr Gerät (empfohlen)' {Search for the best driver for your device (recommended)}, und klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um fortzufahren (Abbildung 11).
12. Wählen Sie die Option 'Einen Platz angeben' {Specify a location} (Abbildung 12).
13. Geben Sie in die Zeile: [D:\WIN98] ein und klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um fortzufahren. Abbildung 13 erscheint.
14. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um fortzufahren. Abbildung 17 erscheint.

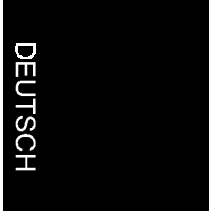


Abbildung 17: neue Hardware

15. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um fortzufahren. Die Dateien werden nun kopiert. Das dauert ein wenig.
16. Klicken Sie auf 'Beenden' {Finish}, um die Installation zu beenden. Ihre Soundkarte ist nun installiert.

Es wird empfohlen, Windows neu zu starten, um eine gute Funktion der Soundkarte zu garantieren.

Fahren Sie danach fort mit der Installation der Anwendungen. (Kapitel 7)



5.3 Windows NT 4

Nachdem Sie die Karte in den Computer eingesteckt haben, können Sie den Treiber für diese Soundkarte installieren. Führen Sie die nachfolgenden Schritte aus, um die Installation abzurunden.

1. Starten Sie Windows NT4 und melden Sie sich an.
2. Legen Sie die CD-ROM in Ihr CD-ROM Laufwerk ein. Schließen Sie alle Programme ab, bevor Sie mit der Installation der Soundkarte beginnen.
3. Klicken Sie auf den Knopf 'Start' auf der Task-Leiste von Windows NT.
4. Wählen Sie 'Einstellungen' {Settings}, und klicken Sie anschließend auf 'Bedienungsfeld' {Control Panel}. Siehe Abbildung 18.

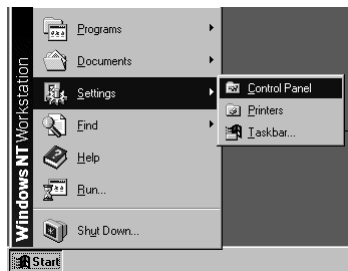


Abbildung 18: Bedienungsfeld öffnen

5. Klicken Sie doppelt auf das Symbol 'Multimedia'. Das Fenster mit 'Multimedia Eigenschaften' erscheint. Siehe Abbildung 19.

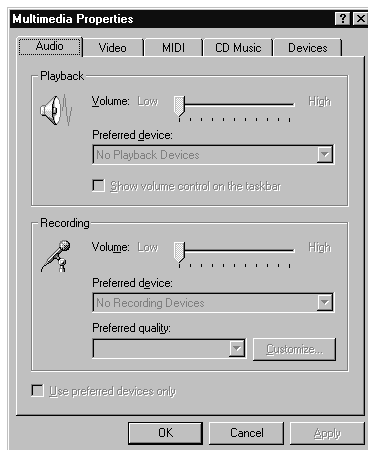


Abbildung 19: Multimedia Einstellungen

6. Klicken Sie auf die Registerkarte 'Geräte' {Devices}. Abbildung 20 erscheint.

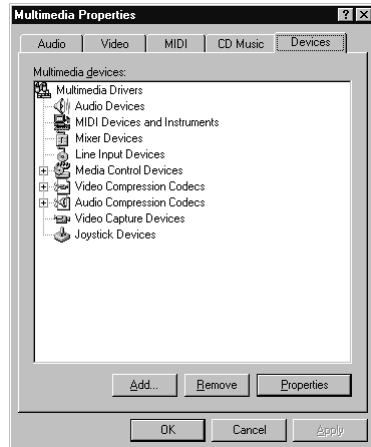
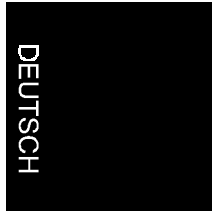


Abbildung 20: Geräte im Bereich Multimedia

7. Wählen Sie die Option für 'Audio Geräte' {Audio Devices}, und klicken Sie anschließend auf die Taste 'Hinzufügen' {Add}. Abbildung 21.



Abbildung 21: Geräte hinzufügen



- Wählen Sie 'Nicht wiedergegeben oder ergänzter Treiber' (Unlisted or Updated Driver), und klicken Sie auf 'OK', um fortzufahren. Abbildung 22 erscheint.

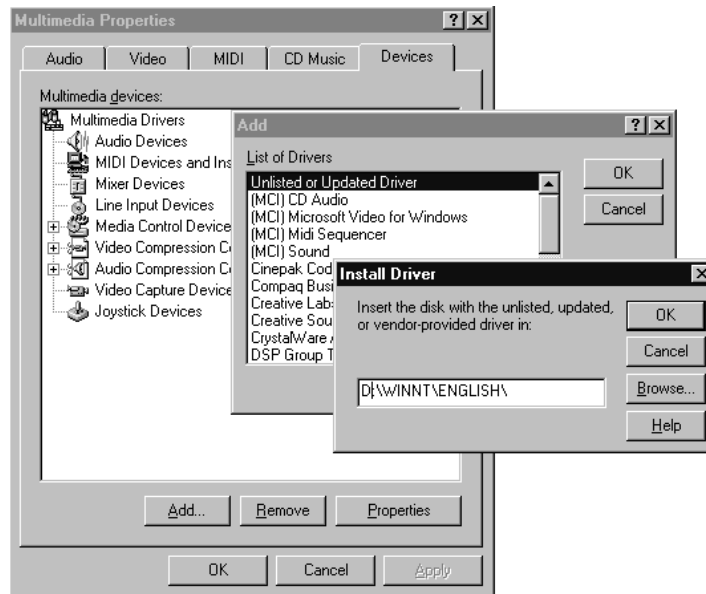


Abbildung 22: Platz angeben

- Klicken Sie auf die Taste 'Blättern' (Browse), wählen Sie auf der CD-ROM das Verzeichnis 'D:\WINNT' und klicken Sie auf 'OK', um fortzufahren. Abbildung 23 erscheint.

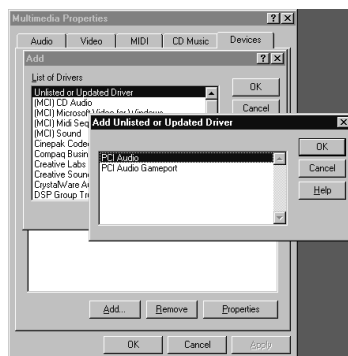


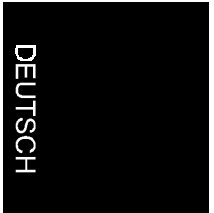
Abbildung 23: Gerät auswählen

- Wählen Sie die Option 'PCI Audio' und klicken Sie auf 'OK', um fortzufahren. Der Treiber wird nun Ihrem System hinzugefügt.

11. Starten Sie Ihren Computer **NICHT** erneut, wenn dazu aufgefordert wird.
12. Klicken Sie auf die Taste 'Nicht erneut starten' {Don't Restart Now}. Abbildung 20 erscheint.
13. Führen Sie die Schritte 7 bis 9 für die Installation des Joystickanschlusses erneut aus.
14. Wählen Sie die Option 'PCI Audio Gameport' und klicken Sie auf 'OK', um fortzufahren. Dieser Treiber wird ebenfalls zu Ihrem System hinzugefügt.
15. Klicken Sie nun auf die Taste 'Jetzt neu starten' {Restart Now}. Das System startet nun von neuem.
16. Ihre Soundkarte ist nun installiert und einsatzbereit.

5.4 MS-DOS Treiber

Während der Installation des Treibers für Windows 95 und/oder Windows 98 werden die Treiber für MS-DOS installiert.



6. Einstellungen für Windows 95/98

Nach der Installation der Soundkarte und dem Neustart des Computers sind in der Task-Leiste zwei neue Symbole erschienen (siehe Abbildung 24). Das linke Symbol (Notenlinien) ist auch in Ihr Bedienungsfeld plaziert.



Abbildung 24: Task-Leiste in Windows 95/98

6.1 PCI Audio Eigenschaften anpassen

Doppelklicken Sie mit der Maus auf das Symbol 'PCI Audio'. Abbildung 25 erscheint.

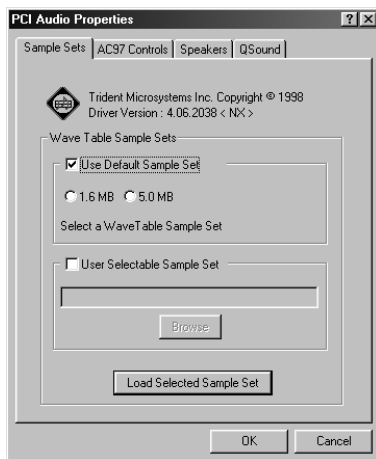


Abbildung 25: Eigenschaften der Soundkarte

6.2 Sample Set

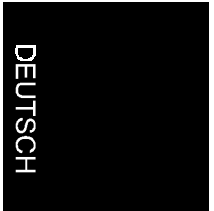
Die erste Registerkarte 'Sample Set' stellt Ihnen den Speicherbereich für die Samples ein.

Speicher	Qualität
1.6 MB	Mittelmäßige Qualität, mittlere Nutzung des Systems Quellene
5.0 MB	Hohe Qualität, maximale Nutzung des Systems Quellene

Tabelle 2 Eigenschaften

Es ist auch möglich, selbst einen bestimmten 'Sample set' zu wählen. Wählen Sie dazu 'Für Benutzer wählbarer Sample Set' (User Selectable Sample Set) aus. Klicken Sie auf 'Blättern' {Browse}, um die Datei zu suchen. Anschließend klicken Sie auf 'Lade gewählten Sample Set' {Load Selected Sample Set}, um den 'Sample Set' zu aktivieren. (Nur für Windows 95 oder Windows 98).

Nach der Änderung der Einstellungen müssen Sie den Computer erneut starten.



6.3 AC97 Einstellungen

Klicken Sie auf die Registerkarte 'AC97 Einstellungen' {AC97 Controls}, um die 3D Einstellungen zu ändern. Siehe Abbildung 26.

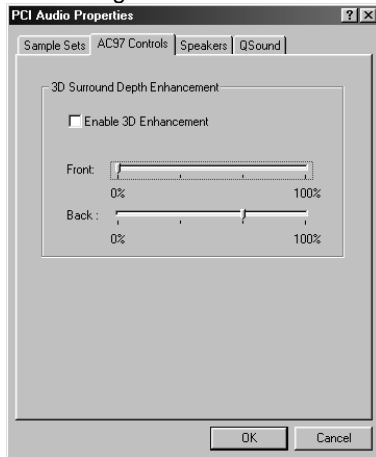


Abbildung 26: AC97 Einstellungen

Das Einschalten von '3D Steigerung' {3D Enhancement} ermöglicht es Ihnen, die Tiefensimulation beim Klang zu benutzen und anzupassen.

Diese Einstellung ist standardmäßig ausgeschaltet.

6.4 Lautsprecher

Klicken Sie auf die Registerkarte 'Lautsprecher', um die Lautsprecher einzustellen. Siehe Abbildung 27.

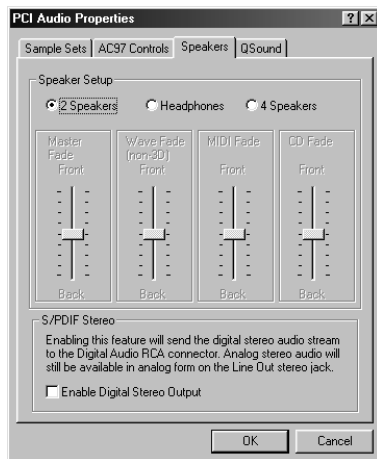


Abbildung 27: Lautsprecher-Einstellungen

Option	Bemerkung
2 Lautsprecher	Standardeinstellung. Benutzung nur der vorderen Lautsprecher.
Kopfhörer	Verwenden Sie diese Einstellung, wenn Sie einen Kopfhörer benutzen. (Wird bei Windows NT nicht benutzt).
4 Lautsprecher	Verwenden Sie diese Einstellung bei 4 Lautsprechern.
Master Lautstärke	Einstellen der Lautstärkebalance zwischen den Front- und Hintergrund-Lautsprechern.
Wave	Einstellen der Lautstärkebalance zum Abspielen einer Wave-Datei zwischen den Front- und Hintergrund-Lautsprechern
Midi	Einstellen der Lautstärkebalance zum Abspielen einer Midi-Datei zwischen den Front- und Hintergrund-Lautsprechern
CD	Einstellen der Lautstärkebalance zwischen den Front- und Hintergrund-Lautsprechern beim Abspielen einer Audio CD

Tabelle 3 Lautsprecher-Einstellungen

S/PDIF Stereo: diese Funktion wird von dieser Soundkarte nicht unterstützt.

6.5 QSound

Klicken Sie auf die Registerkarte 'Qsound', um Qsound-Effekte einzustellen.

Diese Funktion steht unter Windows NT 4 nicht zur Verfügung.

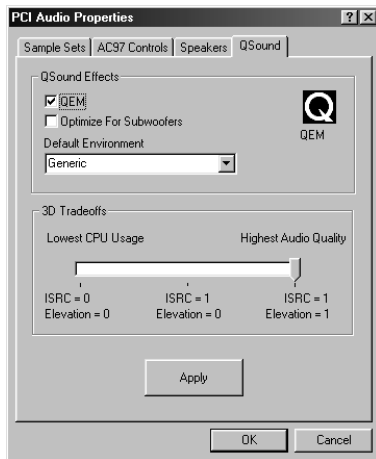


Abbildung 28: Qsound-Einstellungen

Einstellen der QEM™ (Qsound Environment Modeling) Unterstützung. Diese ist EAX™ 1.0 kompatibel. Benutzer können dies einschalten, indem sie die 'Widerhall' {Reverb} Kontrolle aktivieren, und anschließend ein 'Verzögerung Umgebung' {Default environment} Profil auswählen. Dieses Profil wird angewandt werden, wenn man ein DirectSound™ Spiel spielt, das kein EAX unterstützt.

Spiele mit EAX machen von ihren eigenen Einstellungen Gebrauch.

3D Tradeoffs

Hiermit stellen Sie die Qualität der Klangqualität ein.

Standardmäßig ist diese auf ISRC=1; Elevation=1 eingestellt

7. Installation der Anwendungen

Die Installation der Anwendungen auf der mitgelieferten CD-ROM kann mit Hilfe eines Setup Programms auf der CD-ROM ausgeführt werden

7.1 Setup Programm starten

1. Legen Sie die CD-ROM in das CD-ROM Laufwerk ein;
2. Klicken Sie auf 'Ausführen' im Startmenü;
3. Geben Sie in die Zeile [D:\SETUP.EXE] ein
4. Klicken Sie auf 'OK'. Abbildung 29 erscheint.

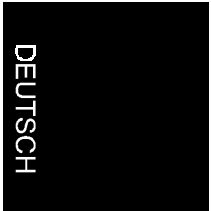


Abbildung 29: Trust Software Installierer



5. Wählen Sie die gewünschte Sprache. Abbildung 30 erscheint



Abbildung 30: Trust Software Installierer

6. Klicken Sie auf die gewünschte Option, um die Installation zu starten.

7.2 Trust 4D Surround Sound Demonstration

Trust 4D Surround Sound Demonstration ist ein Programm, das die Eigenschaften und Möglichkeiten dieser Soundkarte demonstrieren kann.

Hinweis: *Dieses Programm arbeitet unter Windows 95, 98*

1. Klicken Sie auf die Taste 'Installiere Trust 4D Surround Sound Demo' (Install Trust 4D Surround Sound Demo) (Abbildung 30). Abbildung 31 erscheint nach einer gewissen Zeit.

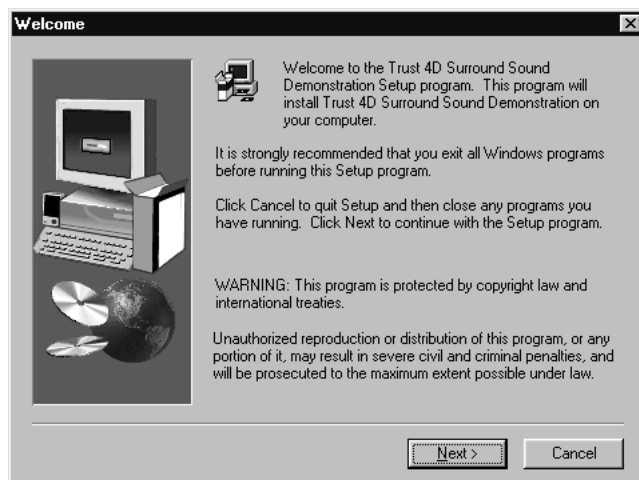
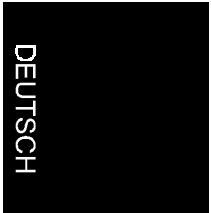


Abbildung 31: Installation von Trust 4D Surround Sound Demonstration



2. Klicken Sie auf 'Weiter' (Next), um fortzufahren. Abbildung 32 erscheint.

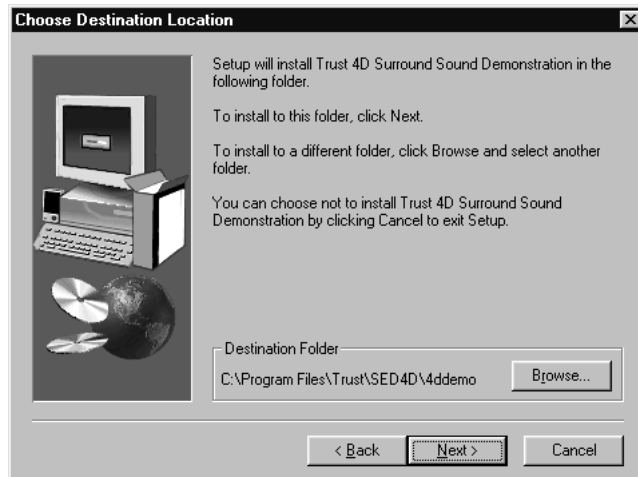


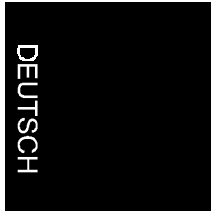
Abbildung 32: Installation von Trust 4D Surround Sound Demonstration

3. Klicken Sie auf 'Weiter' (Next), um das Installationsverzeichnis zu akzeptieren und mit der Installation fortzufahren. Abbildung 33 erscheint.



Abbildung 33: Installation von Trust 4D Surround Sound Demonstration

4. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um das Programm Gruppe zu akzeptieren. Die Dateien werden nun kopiert
 5. Klicken Sie auf 'Beenden' {Finish}, um die Installation zu beenden.
- Im Startmenü ist dem Programm eine Gruppe beigefügt.



7.3 Clef Studio 3

Clef Studio 3.0 ist eine Anwendung, mit der Midi- und Wave-Dateien abgespielt werden können. Audio CDs können mit diesem Programm ebenfalls abgespielt werden.

Mit Clef Midi Tracker und Clef Wave Editor bearbeiten Sie Midi- und Wave-Dateien.

Dieses Programm arbeitet unter Windows 95, 98 und Windows NT4.

HINWEIS: Sorgen Sie dafür, daß die Soundkarte gut installiert ist, bevor Sie mit der Installation dieses Programms beginnen.

Führen Sie die nachfolgenden Schritte aus, um Clef Studio 3 zu installieren

1. Klicken Sie auf den Knopf 'Clef Studio 3.0' (Abbildung 30). Abbildung 34 erscheint.



Abbildung 34: Trust Software Installierer, Sprache wählen

2. Wählen Sie die gewünschte Sprache, und klicken Sie auf 'Ok', um fortzufahren. Die Installation beginnt sofort. Eine neue Programmgruppe ist erstellt.
3. Nach dem Abschluß der Installation erscheint Abbildung 30 auf dem Bildschirm.

7.4 Yamaha Software Synthesizer S-YXG50

Yamaha Soft Synth S-YXG50 nimmt Ihren Prozessor sehr in Anspruch . Es ist daher zu empfehlen, diese Software nur zu installieren, falls Sie über eine CPU mit MMX-Unterstützung verfügen, vorzugsweise einen Pentium-II. Falls Ihr System über eine CPU ohne MMX Unterstützung verfügt, wird das zu einer schlechteren Klangqualität führen.

1. Klicken Sie auf den Knopf 'Installiere das Yamaha SoftSynth' {Install Yamaha SoftSynth} in Abbildung 30. Abbildung 34 erscheint
2. Wählen Sie die gewünschte Sprache und klicken Sie auf 'OK', um mit der Installation fortzufahren. Das Installationsprogramm für diese Software wird gestartet. Abbildung 35 erscheint.



Abbildung 35: Installation der SoftSynthesizer Software

3. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um fortzufahren.

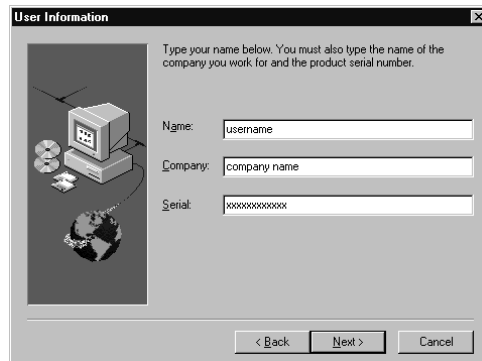


Abbildung 36: Benutzerinformation einführen

4. Geben Sie Ihre Daten ein (Abbildung 36), und klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um mit der Installation fortzufahren.

Hinweis: Die Seriennummer finden Sie auf der Verpackung der CD-ROM.

Hinweis: Die Seriennummer ist gegen Großbuchstaben empfindlich.

5. Im Fenster, das anschließend erscheint, wird um die Bestätigung der eingegebenen Daten gebeten.
6. Klicken Sie auf 'Ja' (Yes), um mit der Installation fortzufahren.
7. Geben Sie das Verzeichnis an, unter dem das Programm installiert werden muß. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um fortzufahren
8. Die Dateien werden nun in das angegebene Verzeichnis kopiert. Das dauert eine Weile.
9. Klicken Sie auf 'Ja', um die Lizenzvereinbarung zu akzeptieren und mit der Installation fortzufahren.
10. Klicken Sie auf 'OK' im Fenster 'Installation ist abgeschlossen' {Setup is completed}, um die Installation abzuschließen. Starten Sie Ihren Computer neu, wenn dazu aufgefordert wird.

7.5 Adobe Acrobat Reader 3.01

Adobe Acrobat Reader 3.01 ist ein Programm, mit dem Sie PDF-Dateien öffnen können. Die elektronische Version des Handbuchs ist in diesem Format auf der CD-ROM zu finden.

1. Klicken Sie auf die Taste 'Installiere Adobe Acrobat Reader 3' in Abbildung 30. Nach einer gewissen Zeit erscheint Abbildung 37.

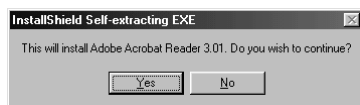


Abbildung 37: Installation von Adobe Acrobat Reader

2. Klicken Sie auf 'Ja' {Yes}, um fortzufahren. Abbildung 38 erscheint

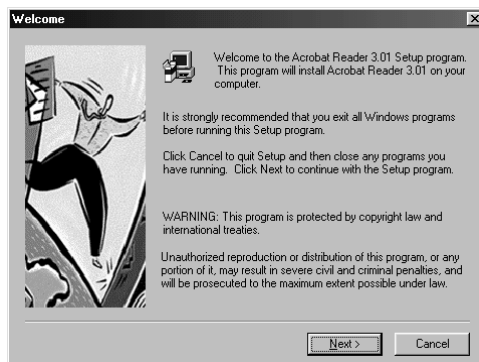


Abbildung 38: Installation von Adobe Acrobat Reader

3. Klicken Sie auf 'Weiter' {Next}, um fortzufahren. Abbildung 39 erscheint.

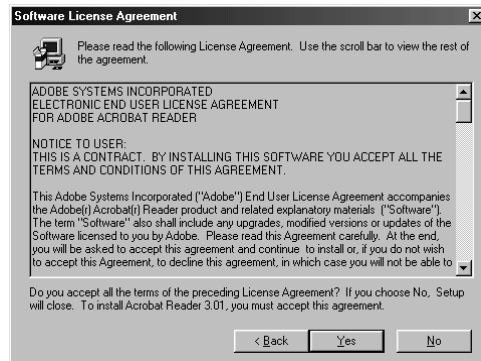


Abbildung 39: Lizenzvereinbarung

4. Klicken Sie auf 'Ja' {Yes}, um die Lizenz zu akzeptieren (Abbildung 39) und mit der Installation fortzufahren.
5. Wählen Sie das Verzeichnis für die Installation des Programms und klicken Sie auf 'Weiter' {Next} (Abbildung 40), um fortzufahren. Die Dateien werden nun kopiert. Nach dem Abschluß erscheint Abbildung 41.

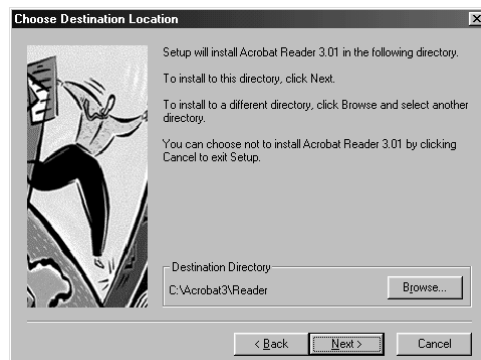


Abbildung 40: Verzeichnis bestimmen

6. Klicken Sie auf 'Beenden' {Finish}, um die Installation von Acrobat Reader abzuschließen. (Abbildung 41)

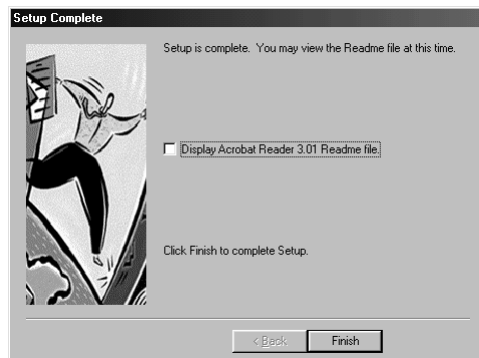
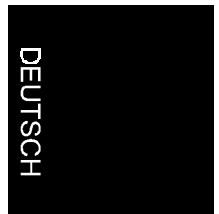


Abbildung 41: Installation abschließen



8. Trust 4D Surround Sound Demonstration

Trust 4D Surround Sound Demonstration ist ein Programm, das die Möglichkeiten dieser Soundkarte demonstrieren kann.

8.1 Programm starten

Um das Programm zu starten, befolgen Sie bitte die nachfolgenden Hinweise:

1. Klicken Sie auf 'Start'
2. Klicken Sie auf 'Programme' {Programs}
3. Klicken Sie auf 'Trust', 'Sound Expert Digital 4D', '4D Audio Demo'
4. Wählen Sie '4DAUDIO.exe', um das Programm zu starten (siehe Abbildung 42).

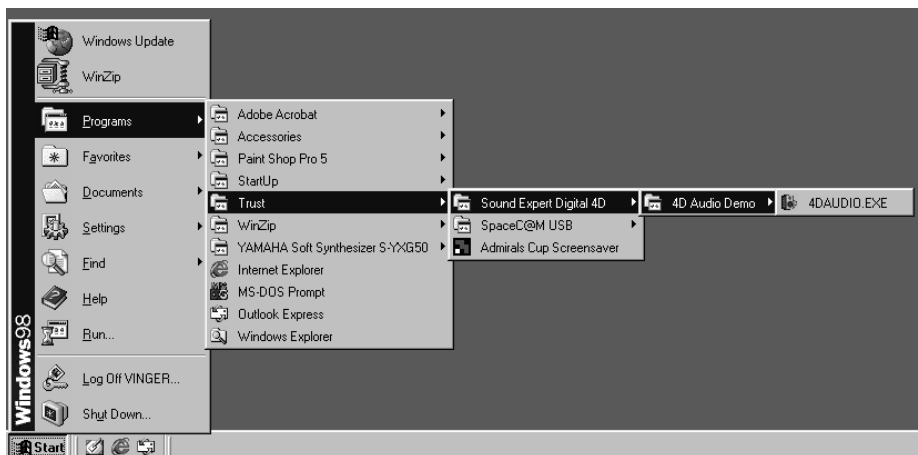


Abbildung 42: Trust 4D Surround Sound Demonstrationsprogramm

8.2 Trust 4D Surround Sound Demonstration

Wenn man das Programm startet, startet das Programm standardmäßig so, daß die Registerkarte 'Allgemein' {General} geöffnet ist.

Wenn Sie das Programm abschließen wollen, klicken Sie auf 'OK'.

8.2.1 Allgemein (General)

Wählen Sie den passenden Treiber für die Soundkarte. Standardmäßig ist dieser gut eingestellt.



Abbildung 43: Trust 4D Surround Sound Demonstration

8.2.2 3D Position

Klicken Sie auf die Registerkarte '3D Position'. Abbildung 44 erscheint. Mit dieser Funktion können Sie den Klang aus verschiedenen Richtungen kommen lassen. Der Schnittpunkt der zwei Linien ist die Position des Hörers.

Klicken Sie auf die Lautsprecher, um einen Klang zu wählen.

Klicken Sie auf einen der Pfeile, um die Richtung des Klangs zu bestimmen

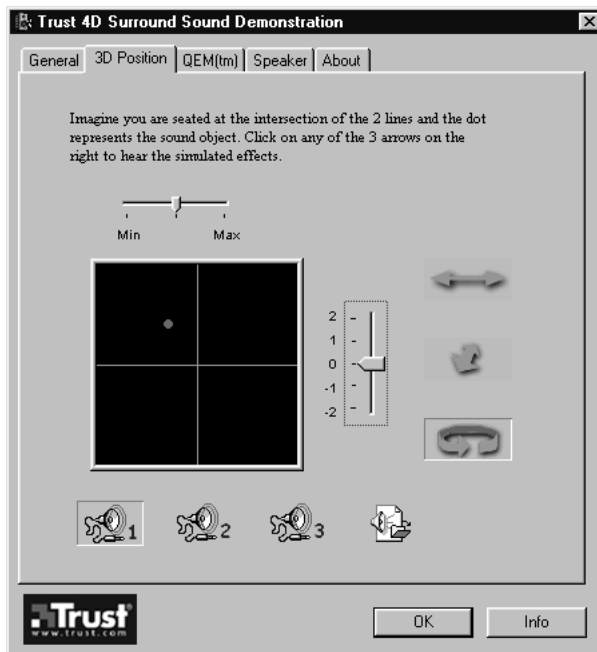


Abbildung 44: 3D Position

8.2.3 QEM™

HINWEIS: Diese Funktion wird nicht von Windows NT4 unterstützt.

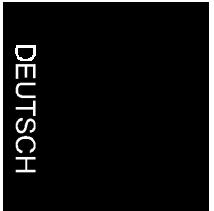
Klicken Sie auf die Registerkarte 'QEM™' (Abbildung 45).

Falls Sie 2 Lautsprecherpaare angeschlossen haben, können Sie mit dieser Funktion Effekte/Umgebungen simulieren. Durch Veränderung der Umgebung {environnement} wird sich der räumliche Eindruck ändern. (Balance, Hall usw.),

Klicken Sie auf die Lautsprecher an der rechten Seite, um den Klang zu bestimmen.



Abbildung 45: QEM™ Funktion



8.2.4 Lautsprecher

Klicken Sie auf die Registerkarte 'Lautsprecher' {Speakers}. Abbildung 46 erscheint.

Klicken Sie auf einen oder mehrere Lautsprecher in der Abbildung, um zu testen, ob die Lautsprecher gut funktionieren. Gleichzeitig können Sie kontrollieren, ob die Lautsprecher (Links/Rechts, Vorn/Hinten) gut angeschlossen sind.

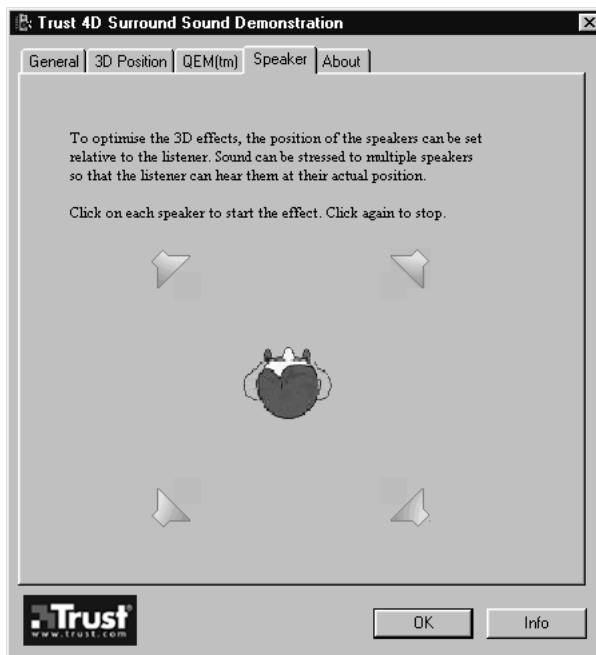


Abbildung 46: Lautsprecher

9. Clef Studio 3.0

Clef Studio 3.0 ist eine Anwendung, mit der verschiedene Audioformate abgespielt werden können, wie etwa Audio CDs, WAV-Dateien und Midi-Dateien.

9.1 Programm starten

Wenn Sie das Programm starten wollen, befolgen Sie bitte die nachfolgenden Hinweise:

1. Klicken Sie auf 'Start'
2. Klicken Sie auf 'Programme' {Programs}
3. Klicken Sie auf 'Clef Studio 3.0',
4. Wählen Sie 'Clef Studio 3.0', um das Programm zu starten



DEUTSCH

9.2 Funktion

Abbildung 47 erscheint, wenn das Programm gestartet wird.



Abbildung 47: Clef Studio 3.0

9.2.1 Clef Studio Controller

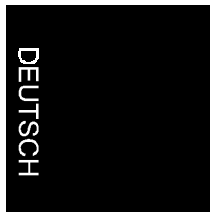
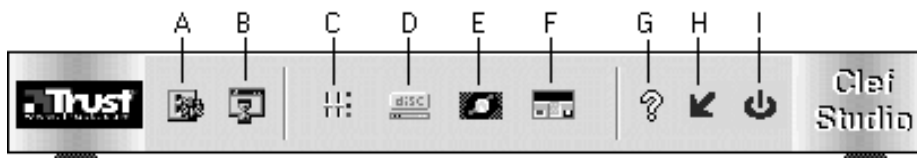


Abbildung 48: Clef Studio Controller

Mit dem Clef Studio Controller können Sie die anderen Module aktivieren, die Eigenschaften bestimmter Module einstellen und wieder andere Module laden.

A	Configuration	Eigenschaften von Clef Studio 3.0 einstellen
B	Launch Applications	Starten, hinzufügen und entfernen von Anwendungen, die von diesem Fenster aus gestartet werden können.
C	Mixer	Einstellen der Lautstärke
D	CD	Startet oder entfernt das Modul Clef Studio CD-Player (Kapitel 9.2.2)
E	Wave	Startet oder entfernt das Modul Clef Studio WavePlayer (Kapitel 9.2.3)
F	MIDI	Startet oder entfernt das Modul Clef Studio MIDIPlayer (Kapitel 9.2.4)
G	Help	Hilfe Funktion starten
H	Minimize	Minimalisiert das Anwendungsfenster
I	Close	Anwendung abschließen

Tabelle 4: Funktionen der Kontrollereinheit

9.2.2 Clef Studio CD-Player



Abbildung 49: Clef Studio CD-Spieler

Mit dem CD-Spieler werden Audiospuren von der CD-ROM-Station aus abgespielt. Der CD-Spieler erscheint nur, wenn die CD-ROM-Station in der richtigen Weise im System installiert ist.

Der CD-Spieler sieht wie eine normaler CD-Spieler mit den bekannten Bedienungstasten aus.

J	Open Album	Öffnen des CD-Abspielverzeichnisses.
K	Volume	Änderung der Lautstärke.
L	Mute	Dämpfen der Lautstärke.
M	Lock	Kopplung oder Entkopplung der beide Klangkanäle.
N	Playback mode	Einstellen des gewünschten Abspielmodus wie eins nach dem anderen, Shuffle, Schleife oder einzelne
O	Eject	Öffnen und Schließen der CD-Rom Lade.

Tabelle 5: Funktionen des CD-Players

9.2.3 Clef Studio Wave-Player

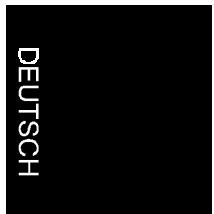


Abbildung 50: Clef Studio Wave-player

Mit dem Digital Audio Tape (DAT) werden WAV-Dateien im PCM-Format abgespielt und aufgenommen.

P	WaveEditor	Starten des Clef WaveEditor. Programm, mit dem Sie WAV-Dateien bearbeiten können
---	------------	--

Tabelle 6: Funktionen des Clef Studio Wave-Player

9.2.4 Clef Studio Midi-Player



Abbildung 51: Clef Studio MIDI-player

Mit dem MIDI-Player werden MIDI-Dateien über den in die Soundkarte eingebauten FM-Synthesizer und/oder einen optionalen MIDI-Konnektor abgespielt und aufgenommen.

Q	MIDITracker	Starten von Clef MIDITracker. Programm, mit dem Sie MIDI Dateien bearbeiten können.
---	-------------	---

Tabelle 7: Funktionen des Clef Studio Midi-player

10. Yamaha SoftSynthesizer S-YXG50

Mit dem Yamaha SoftSynthesizer S-YXG50 können Sie MIDI-Dateien auf Ihrem Computer abspielen, ohne daß Sie dafür ein spezielles Gerät benötigen.

10.1 Programm starten

Wenn Sie das Programm starten wollen, befolgen Sie bitte die nachfolgenden Hinweise:

1. Klicken Sie auf 'Start'
2. Klicken Sie auf 'Programme' {Programs}
3. Klicken Sie auf 'Yamaha SoftSynthesizer S-YXG50',
4. Wählen Sie 'XGPlayer', um das Programm zu starten.

10.2 Erklärung

Abbildung 52 erscheint, wenn das Programm startet.

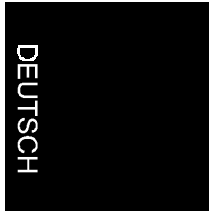
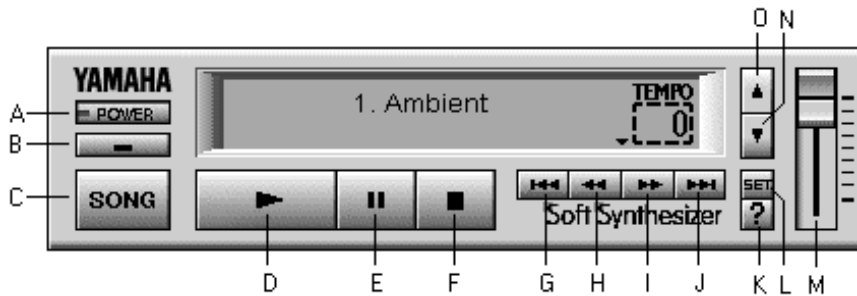


Abbildung 52: Yamaha Soft Synthesizer S-YXG50 Steuerfeld

A	Power	S-YXG50 Spieler abschließen.
B	Minimalisieren	S-YXG50 Spieler zu einem Symbol verkleinern.
C	Song	Fenster für das Abspielverzeichnis öffnen.
D	Play	Abspielen starten.
E	Pause	Abspielen unterbrechen. Klicken Sie noch einmal, um mit dem Abspielen fortzufahren.
F	Stop	Abspielen beenden.
G	First Song	Zurück zur ersten Nummer im Abspielverzeichnis.
H	Previous	Eine Nummer zurück im Abspielverzeichnis.
I	Next	Eine Nummer vor im Abspielverzeichnis.
J	Last Song	Zur letzten Nummer des Abspielverzeichnisses.
K	Help	Hilfetext wiedergeben.
L	Set	Anschluß für MIDI Ausgang auswählen
M	Volume	Lautstärke einstellen.
N	Tempo	Tempo verlangsamen.
O	Tempo	Tempo erhöhen.

Tabelle 8: Funktionen des S-YXG50 Steuerfeldes

11. Probleme lösen

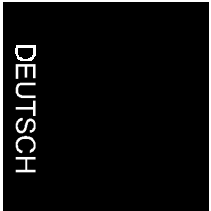
Sollte Ihr Sound Expert Digital 4D nicht gut funktionieren, so kontrollieren Sie die Punkte in der folgenden Tabelle. Falls das Problem dadurch nicht behoben ist, dann besuchen Sie die Trust Internetsite www.trust.com oder nehmen mit Ihrem Händler oder der Trust Helpdesk Kontakt auf. Dazu benötigen Sie die folgenden Daten:

- CPU-Typ und -Schnelligkeit;
- Speicher;
- Typ und Speicher der VGA-Karte;
- Typ des Programms oder des Spiels.

Falls Sie in einem bestimmten Spiel Probleme mit Ihrer Soundkarte haben, dann kontrollieren Sie zugleich das Handbuch, die readme.txt-Datei auf der CD-ROM des Spiels oder die Internetseite der Spieleautoren.

Problem	Mögliche Ursache	Mögliche Lösung
Soundkarte wird nach der Installation nicht gefunden.	Karte nicht korrekt eingesteckt.	Kontrollieren Sie, ob die Soundkarte in der richtigen Weise in den PCI-Slot des Computers eingesteckt ist.
Kein Ton.	Lautsprecher sind nicht korrekt angeschlossen.	Kontrollieren Sie, ob die Lautsprecher an den Line Out-Anschluß der Soundkarte angeschlossen sind.
	Sie benutzen 1 Paar Lautsprecher, und diese sind an den falschen Ausgang angeschlossen.	Schließen Sie die Lautsprecher an den richtigen Ausgang der Soundkarte an
	Das Lautstärkeniveau ist zu niedrig eingestellt.	Stellen Sie im Tonmischer die Lautstärke höher ein und kontrollieren Sie, ob der Klang nicht gedämpft eingestellt ist.
	Treiber sind nicht korrekt installiert.	Entfernen Sie alle Soundkartentreiber und installieren Sie diese erneut.
Kein Ton	IRQ Konflikt	Starten Sie den Computer

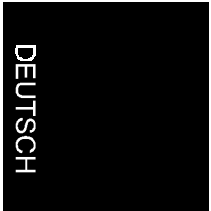
Problem	Mögliche Ursache	Mögliche Lösung
		neu.
	IRQ Konflikt	Den IRQ Konflikt in der Gerätesteuerung lösen
Während der Benutzung klingt der Klang verzerrt.	Möglicherweise sind Ihre Lautsprecher defekt, oder sie sind von schlechter Qualität.	Kontrollieren Sie, ob Ihre Lautsprecher in Ordnung sind.
	Das Lautstärkeniveau ist im Tonmischer zu hoch eingestellt.	Stellen Sie die Lautstärke niedriger ein.
Kein Ton bei DOS-Spielen.	Treiber nicht aktiv.	Kontrollieren Sie, ob der Treiber aktiviert ist. Geben Sie in DOS [C:\WINDOWS\SYSTEM\WAVEINIT.EXE] ein.
Es wird kein Ton aufgenommen.	Die Einstellungen des Tonmischers sind nicht gut.	Kontrollieren Sie, ob die Aufnahme-Einstellungen richtig sind. Dies können Sie über den Tonmischer kontrollieren.
	Mikrofon oder andere Quelle nicht gut angeschlossen.	Kontrollieren Sie, ob die Quelle eingeschaltet und gut angeschlossen ist.
Die CD-Rom spielt keine Musik-CDs ab.	Audiokabel nicht angeschlossen.	Kontrollieren Sie, ob das Audiokabel der CD-Rom sowohl an der Seite der CD-Rom als auch an der der Soundkarte gut angeschlossen ist.
PC ist langsam.	CPU-Belastung zu hoch.	Stellen Sie die Tonqualität des Wavetable niedriger ein (sehen Sie in Kapitel 6.1 nach).
EAX arbeitet nicht.	Wird vom Spiel nicht unterstützt.	Sehen Sie im Internet bei den Spieleautoren nach, ob ein Patch verfügbar ist



12. Daten

Chipset	<ul style="list-style-type: none"> • Trident 4Dwave-NX DC'97 Chipset • Sigmatel STAC9708 18-bit Dual Stereo DAC Ac'97 Codec
Kompatibilität und Verträglichkeit	<ul style="list-style-type: none"> • EAX™ Emulation, • A3D™ Emulation, • Sound Blaster Pro, • MPU401 UART, • Microsoft PC'97 & PC'98
PCI Peripheral	<ul style="list-style-type: none"> • PCI Bus Master
3D Positional Audio	<ul style="list-style-type: none"> • Qsound Q3D™ positionelle Technologie für 3D interaktives Audio Playback bei Benutzung von nur 2 Lautsprechern oder 4 Lautsprechern
Beschleunigt DirectSound & DirectSound3D	<ul style="list-style-type: none"> • Beschleunigt DirectSound3D for IID (Interaural Intensity Difference), ITD (Interaural Time Difference) und Dopplereffekte. • Beschleunigt DirectSound für Lautstärke, Schwenk und Tonhöhenwechsel Kontrolle
EAX™ Kompatibilität	<ul style="list-style-type: none"> • Kompatibel mit Environmental Audio eXtension™ unter Verwendung von Qsound®'s Q3D™ 2.0 (Qsound Environmental Modeling™ (QEM™) Technologie)
Wavetable Synthesizer	<ul style="list-style-type: none"> • 128+64 Voice Wavetable Synthesis Maschine • Verträglich mit DLS (Downloadable Sound) 1.0 • Unterstützt Microsoft® DirectMusic™ • Pro Kanal Kontrolle für Lautstärke und Enveloppe, Tonhöhenwechsel,

	<p>Tremolo und Vibrato</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pro Kanal Effektbearbeitung und Effekt-Lautstärke, Kontrolle für Hall, Chor und Echo
Qsound® Multi-Speaker System™ (QMSS™)	<ul style="list-style-type: none"> • Erweitert eine normal Stereo-Quelle zu einem Vierkanal Audio-Ausgang
Multi-Kanal Ausgang	<ul style="list-style-type: none"> • Unterstützt den Ausgang für zwei und/oder vier Lautsprecher • Unterstützt den Ausgang für Stereo Kopfhörer
Interfaces	<ul style="list-style-type: none"> • MIDI Interface • Gameport
Verbindungsstücke (Intern on Board)	<ul style="list-style-type: none"> • 4 Pin MPC (Black) für CD-Audio-in • 4 Pin MPC (White) für AUX-in • 4 Pin MPC (Green) für TAD
Verbindungsstücke (Extern)	<ul style="list-style-type: none"> • 3.5mm Klinkestecker für Mono Microfon Eingang • 3.5mm Klinkestecker für Stereo Line-in • 3.5mm Klinkestecker für Stereo Front Line-out / Kopfhörer-Ausgang • 3.5mm Klinkestecker für Stereo Hintergrund Line-out / Kopfhörer-Ausgang • Sub-D 15pin für Joystick und MIDI Interface



13. Trust Service Centers

Wenn Sie nach dem Lesen dieses Handbuches noch Fragen haben, können Sie mit einer der Trust Servicezentren Kontakt aufnehmen.

Berücksichtigen Sie dabei bitte die nachfolgenden Punkte:

- Wenn Sie Fragen zur Benutzung des Produktes haben oder nach den neuesten Treibern suchen, können Sie die Trust Website aufsuchen (www.trust.com). Die meisten FAQ's (Frequently Asked Questions = häufig gestellte Fragen) sind hier wiedergegeben. Sie können ebenfalls die neuesten Treiber von dieser Website direkt herunterladen.
- Wenn Ihnen der Besuch bei der Trust Website nicht geholfen hat oder wenn Sie nicht auf die Trust Website gelangen können, können Sie mit dem für Sie nächstgelegenen Trust Servicezentrum Kontakt aufnehmen.
- Berücksichtigen Sie bitte, daß die Wartezeit länger sein kann, wenn Sie zwischen 12.00h und 14.00h anrufen.
- An die nachfolgenden Adressen der Trust Support Zentren können Sie KEINE Produkte ZURÜCK schicken. Sie können die Produkte allerdings über Ihren Trust Händler zurücksenden.

Land:	Kontaktadresse:
Vereinigtes Königreich Irland	VK Geschäftsstelle Internet www.trust.com E-mail trustuk@globalnet.co.uk Mail Aashima Distribution U.K. Ltd. Trust Support PO Box 5277 Witham CM8 3XU United Kingdom Fax +44-(0)1376-514633
Italien	Italienische Geschäftsstelle Internet www.trust.com E-mail trusttdp@tin.it Mail Aashima Italia s.r.l. Trust Support Via dei Pignattari, 174 Blocco 37 40050 Centergross Funo di Argelato (BO) Italia Fax 051-6635843
Frankreich Nordafrika	Französische Geschäftsstelle Internet www.trust.com E-mail support.trust@aashima.fr Mail Aashima France sarl

Land:	Kontaktadresse:
	Trust Support BP 50002 95945 Roissy C.D.G. France Fax +33-(0)1-48174918
Alle anderen Länder	Europäische Hauptgeschäftsstelle Internet www.trust.com E-mail support@aashima.nl Mail Aashima Technology B.V. Trust Support P.O. Box 8043 3301 CA Dordrecht The Netherlands Fax +31-(0)78-6543299 Nur für Deutschland: Fax +49-(0)2821-58873

