

# **Trust Killer Cobra**

**Guide de l'utilisateur**

## **Note concernant les droits d'auteur**

Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite ou transmise sous toute forme ou par tout moyen que ce soit, électronique ou mécanique, y compris par photocopie, enregistrement ou systèmes de stockage d'informations et de recherche documentaire à d'autres fins que pour l'usage personnel de l'acheteur, sans l'autorisation écrite préalable du fabricant.

## **Note concernant le déni de responsabilité**

Le fabricant dénie spécifiquement toute responsabilité en matière de garantie, expresse ou tacite, y compris, mais sans limitation, les garanties tacites de commercialisation et d'adaptation à un usage particulier, concernant le logiciel, le(s) manuel(s) accompagnant le produit et la documentation écrite ainsi que tout autre matériel l'accompagnant. Le fabricant se réserve le droit de réviser ou d'améliorer son produit à tout moment sans obligation de préavis concernant de telles révisions ou améliorations.

En aucun cas le fabricant ne sera tenu responsable de dommages indirects ou fortuits, y compris toute perte de bénéfices ou tout autre dommage liés à l'activité commerciale résultant de l'utilisation de son produit.

\* Tous les noms de sociétés ou de produits sont des marques de fabrique, des marques déposées ou des marques de services de leurs propriétaires respectifs.

# Inhoudsopgave

<b>Introduction</b> .....	<b>ii</b>
<b>Chapitre 1: Installation de la manette Trust Killer Cobra</b> ---	<b>1</b>
1.1 Utilisation d'une manette de jeu .....	1
1.2 Deux manettes de jeu avec connecteur en Y .....	1
1.3 Commande de vitesse .....	2
1.4 Centrage de la manette de jeu .....	2
1.5 Boutons de tir .....	3
<b>Chapitre 2: Localisation des pannes</b> .....	<b>5</b>
2.1 Problèmes et solutions .....	5
2.1.1 Votre manette de jeu ne réagit pas	5
2.1.2 Le curseur de la manette de jeu ne reste pas en position centrée ou refuse de se déplacer dans une direction.	5
2.1.3 La commande de vitesse de marche pas	6
2.1.4 Le bouton fonctionne avec un programme mais pas avec un autre	6
2.2 Entretien .....	6

## Introduction

Nous vous remercions d'avoir acheté la manette de jeu Trust Killer Cobra qui est compatible avec les logiciels de jeux haut de gamme sur PC. Le présent manuel est un guide d'installation et d'utilisation de la manette.

### Caractéristiques

- Compatible avec tout ordinateur individuel.
- La forme du joystick Trust Killer Cobra est conçue avant tout dans un souci d'ergonomie. D'où son grand confort dans la prise en main et le maniement.
- Les quatre pieds adhérents du Trust Killer Cobra garantissent sa parfaite stabilité sur toute surface.
- Grâce aux boutons de tir à action rapide et à la fonction turbo, vous saurez triompher de l'adversité.
- Le câble de deux mètres de longueur offre un confort total d'utilisation.
- Connecteur 15 broches haute qualité.
- Interrupteur HAT 4 voies pour emploi avec les simulateurs de vol.
- Commande de vitesse rotative à la base de la manette Trust Killer Cobra.

## **Compatibilité**

### *Matériel :*

- Ordinateurs individuels pourvus d'un port pour manette de jeu.

#### **Nota**

Les ports pour manettes de jeu sont disponibles sur les cartes de jeux et sur les cartes son améliorées.

### *Logiciel :*

- Tout logiciel compatible avec les manettes de jeux et écrit pour votre PC.

#### **Nota 1**

Tous les programmes de simulation de vol ne sont pas compatibles avec la commande de vitesse à la manette. La manette Trust Killer Cobra est une manette de jeu 4 axes très élaborée. Le "manche" contrôle l'axe des x (déplacements verticaux) et l'axe des y (déplacements latéraux) de "Joystick 1" (Manette de jeu 1). La commande de vitesse intégrée contrôle "Joystick 2" (Manette de jeu 2) si votre programme est compatible avec l'utilisation d'une deuxième manette de jeu. Si le guide d'utilisation du simulateur de vol indique que la commande de vitesse s'effectue au moyen de la deuxième manette, la manette Trust Killer Cobra sera capable, à elle seule, de remplacer les deux manettes de jeu.

#### **Nota 2**

Tous les programmes de simulation de vol ne sont pas compatibles avec la fonction "interrupteur HAT" de la Trust Killer Cobra. Si le guide d'utilisation du simulateur de vol spécifie l'utilisation d'un interrupteur HAT, la manette Trust Killer Cobra sera capable, à elle seule, de remplacer les deux manettes de jeu.



# **Chapitre 1: Installation de la manette Trust Killer Cobra**

## **1.1 Utilisation d'une manette de jeu**

1. Mettez votre ordinateur hors tension.
2. Introduisez le connecteur de la manette Trust Killer Cobra dans le port 15 broches pour manette à main, situé sur votre carte de jeu ou sur votre carte son améliorée. Vous pouvez brancher la manette Trust Killer Cobra dans le port pour manette de jeu A ou B.
3. Mettez l'ordinateur sous tension et lancez votre programme de jeu.
4. Sélectionnez "Joystick with Throttle", "Joystick with HAT switch" (Manette avec interrupteur HAT) ou "Joystick" (Manette de jeu) dans le menu options. Veuillez à ce que le sélecteur du "mode" placé au pied du Trust Killer Cobra soit à la bonne position.

## **1.2 Deux manettes de jeu avec connecteur en Y**

1. Mettez votre ordinateur hors tension.
2. Raccordez la manette Trust Killer Cobra à une des deux extrémités "manette de jeu" du connecteur en Y.
3. Raccordez l'autre manette de jeu à l'autre extrémité "manette de jeu" du connecteur en Y.
4. Raccordez le connecteur en Y au port 15 broches pour manette de jeu.
5. Mettez l'ordinateur sous tension et lancez votre programme de jeu.
6. Sélectionnez "2 manettes de jeu" dans le menu options.

### **1.3 Commande de vitesse**

La commande de vitesse vous permet de régler la vitesse de votre avion ou de votre véhicule sans avoir à toucher au clavier. La commande de vitesse de la manette Trust Killer Cobra se présente sous la forme d'une molette située à la base de la manette. Certains simulateurs de vol et autres programmes de jeu élaborés utilisent une commande de vitesse et d'autres pas. Faites tourner la commande de vitesse vers vous jusqu'à ce qu'elle se bloque pour ramener la vitesse à zéro avant de lancer un programme de jeu utilisant une commande de vitesse.

Comment utiliser la commande de vitesse :

1. Placez le sélecteur du "mode" sur la position "Throttle" (Poussée).
2. Pour réduire la vitesse, faites tourner la molette vers vous et pour accélérer, faites-la tourner dans l'autre sens.
3. Lorsque, dans le cadre d'une partie à deux joueurs, vous voulez utiliser deux manettes de jeu (chaque joueur utilisant une manette), il est indispensable de mettre la commande de vitesse à zéro.

### **1.4 Centrage de la manette de jeu**

1. Mettez votre ordinateur hors tension avant de raccorder votre manette de jeu, sinon cette dernière risque de ne pas être détectée par l'ordinateur.
2. Avant de raccorder votre manette de jeu à l'ordinateur, assurez-vous que ce dernier ne comporte qu'un port de jeu (prise femelle 15 broches) ou ne contient qu'une carte de jeu avec plusieurs ports de jeu. Si vous disposez de plusieurs ports de jeu, désactivez-les sauf un. Pour cela, vous aurez peut-être besoin de consulter le guide d'utilisation de votre ordinateur, voire le fabricant de ce dernier.
3. Contrairement aux autres dispositifs de pointage, la manette Trust Killer Cobra ne nécessite l'installation d'aucun pilote.



Dans la mesure où votre port de jeu fonctionne correctement, la manette de jeu devrait fonctionner automatiquement dès son raccordement.

4. Avant de commencer à jouer, mettez les "commandes d'assiette" situées à la base de la manette en position centrale. Ces commandes règlent les positions horizontale (X) et verticale (Y).
5. Pour certains jeux, vous pouvez être amené à préciser que vous utilisez la manette de jeu comme unité de commande, auquel cas son centrage peut être une des options proposées. Pour appliquer ces procédures d'installation et de configuration, suivez les instructions données dans le guide d'utilisation du jeu. Si l'objet que vous voulez contrôler à l'écran se déplace dans un sens alors que la manette est en position centrale, réglez la commande d'assiette "X" ou "Y" dans le sens opposé jusqu'à ce que le problème ait disparu.

## **1.5 Boutons de tir**

La manette de jeu comporte quatre boutons de tir indépendants. La fonction exacte activée par chaque bouton de tir dépend du programme de jeu utilisé. Pour une description de chaque bouton de tir, reportez-vous au guide d'utilisation de votre logiciel. Certains programmes n'utilisent qu'un ou deux boutons de tir.



## **Chapitre 2: Localisation des pannes**

### **2.1 Problèmes et solutions**

#### **2.1.1 Votre manette de jeu ne réagit pas**

1. Assurez-vous qu'un seul port de jeu est validé.
2. Si vous possédez une carte son avec interface pour manette de jeu, désactivez-la et utilisez la prise équipant l'ordinateur.
3. Consultez le guide d'utilisation de votre carte son.
4. Assurez-vous que le connecteur en Y n'est pas défectueux.
5. Si vous utilisez un connecteur en Y avec la manette Trust Killer Cobra, débranchez-le et raccordez directement la manette au port de jeu.
6. Modifiez l'adresse E/S de la carte entrant en conflit avec la carte de jeu ou retirez-la de l'ordinateur.

#### **2.1.2 Le curseur de la manette de jeu ne reste pas en position centrée ou refuse de se déplacer dans une direction.**

1. Assurez-vous que vous avez paramétré la manette Trust Killer Cobra pour le jeu que vous utilisez.
2. Assurez-vous que vous avez réglé les commandes d'assiette situées à la base de la manette de sorte qu'elles se trouvent en position centrale.
3. Vérifiez si vous avez utilisé une autre manette de jeu dans votre système avant d'utiliser la manette Trust Killer Cobra. Si tel est le cas, vous aurez peut-être à reparamétrer votre jeu.

### **2.1.3 La commande de vitesse de marche pas**

1. Avant de lancer un jeu compatible avec la commande de vitesse, assurez-vous que vous avez bien réglé la commande de vitesse à "Zéro". Avant de commencer tout jeu compatible avec le Throttle Control (Commande des gaz/de puissance), assurez-vous que le bouton de réglage des gaz soit à zéro et que le sélecteur du "mode" soit sur la position "Throttle" (Poussée).
2. Pour régler la commande de vitesse de la manette Trust Killer Cobra à "Zéro", reportez-vous au guide d'utilisation du programme de jeu.
3. Avec certains jeux, vous devez paramétrer la manette Trust Killer Cobra comme s'il s'agissait de 2 manettes. Dans ce cas, considérez que la manette 1 est le "Yoke" (manche à balai) et la manette 2 le "Throttle" (commande de vitesse).

### **2.1.4 Le bouton fonctionne avec un programme mais pas avec un autre**

1. Chaque fois que vous passez d'un jeu à un autre, il est possible que les fonctions de la manette Trust Killer Cobra changent.
2. Reportez-vous au guide d'utilisation du jeu et apprenez à affecter des fonctions.

## **2.2 Entretien**

- Enlevez la poussière accumulée à la surface de la manette Trust Killer Cobra au moyen d'un linge doux et sec.
- Si vous devez nettoyer la manette Trust Killer Cobra, essayez-la avec un linge légèrement humide.
- Ne trempez jamais la manette Trust Killer Cobra dans un liquide quel qu'il soit.