

# **Trust Killer Cobra**

**Benutzerhandbuch**

## **Copyright-Hinweise**

Die Vervielfältigung oder Weitergabe dieses Handbuchs oder einzelner Teile dieses Handbuchs in jeder Form und auf jede Weise, sowohl elektronisch, mechanisch, als Fotokopie oder in Informationsspeicherungs- oder Archivsystemen zu jedem anderen Zweck als dem persönlichen Gebrauch des Käufers ohne vorherige schriftliche Genehmigung des Herstellers ist untersagt.

## **Haftungsbeschränkungen**

Der Hersteller lehnt explizit alle ausdrücklichen oder implizierten Garantiezusagen einschließlich Garantien der Vermarktungsfähigkeit und Tauglichkeit zu einem bestimmten Zweck hinsichtlich der Software, des (der) mitgelieferten Handbuchs (Handbücher) und schriftlichen Materialien und jeder anderen dazugehörigen Hardware ab. Der Hersteller behält sich jederzeit das Recht auf Überarbeitung oder Verbesserung des Produkts ohne vorherige Benachrichtigung von Personen bezüglich solcher Veränderungen oder Verbesserungen vor.

Unter keinen Umständen kann der Hersteller für irgendwelche verursachten oder zufälligen Schäden haftbar gemacht werden, einschließlich jeglicher Einbußen an geschäftlichen Gewinnen oder anderer Geschäftsbeeinträchtigungen, die aus der Verwendung seines Produkts herrühren.

\* Alle Firmen- oder Produktnamen sind Handelsmarken oder eingetragene Warenzeichen oder Schutzmarken der jeweiligen Eigentümer.

# Inhaltsverzeichnis

<b>Einführung</b> -----	<b>ii</b>
<b>Kapitel 1: Installation des Trust Killer Cobra</b> -----	<b>1</b>
1.1 Ein Joystick -----	1
1.2 Zwei Joysticks mit Hilfe eines Y-Verbinders-----	1
1.3 Schubkontrolle -----	2
1.4 Joystick zentrieren -----	2
1.5 Aktionstasten -----	3
<b>Kapitel 2: Fehlerbehebung</b> -----	<b>5</b>
2.1 Probleme und Lösungen -----	5
2.1.1 Joystick reagiert nicht	5
2.1.2 Joystick-Cursor hält Mittelposition nicht oder lässt sich nach einer der Richtungen nicht bewegen	5
2.1.3 Schubkontrolle funktioniert nicht	6
2.1.4 Taste funktioniert nicht in jedem Spiel	6
2.2 Reinigung-----	6

# Einführung

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf des Trust Killer Cobra-Joysticks zur Verwendung mit anspruchsvoller PC-Spielsoftware. Dieses Handbuch enthält Informationen zu Installation und Bedienung des Joysticks.

## Leistungsmerkmale und Extras

- PC-kompatibel.
- Aufgrund seines sehr ergonomischen Designs in vielerlei Hinsicht ist die Trust Killer Cobra ein äußerst benutzerfreundlicher Joystick.
- Die vier Saugfüße der Trust Killer Cobra garantieren Stabilität auf jeder Oberfläche.
- Gut ansprechende Feuertasten mit Turbofunktion zur Erhöhung der Spielstärke.
- 2-Meter-Kabel für optimale Bewegungsfreiheit.
- 15poliger Qualitätsstecker.
- HAT-Schalter mit vier Schalterstellungen zur Verwendung in Flugsimulatoren.
- Der Trust Killer Cobra ist auf seinem Fuß mit einem Drehregler zur Schubkontrolle ("Throttle") ausgestattet.

## **Kompatibilität**

### *Hardware*

- PC-kompatibler Rechner mit Joystick-Anschluß.

#### **Hinweis**

Joystick-Anschlüsse befinden sich auf Game-Karten und besseren Sound-Karten.

### *Software*

- Jede PC-kompatible Software mit Joystick-Unterstützung.

#### **Hinweis 1**

Die Joystick-Schubkontrolle wird nicht von allen Flugspielen unterstützt. Der Trust Killer Cobra wurde als anspruchsvoller 4-achsiger Joystick konzipiert. Der Steuerknüppel steuert die X-Achse (oben und unten) und die Y-Achse (links und rechts) des "Joystick 1". Die eingebaute Schubkontrolle steuert "Joystick 2", wenn die Flugsimulatorsoftware laut Handbuch die Verwendung eines zweiten Joysticks zur Schubkontrolle vorsieht.

#### **Hinweis 2**

Der Trust Killer Cobra HAT-Schalter wird nicht von allen Flugspielen unterstützt. Wenn die Flugsimulatorsoftware laut Handbuch die Verwendung eines HAT-Schalters vorsieht, ist der Trust Killer Cobra in der Lage, die Funktionen beider Joysticks zu übernehmen.



# Kapitel 1: Installation des Trust Killer Cobra

## 1.1 Ein Joystick

1. Rechner ausschalten.
2. Den Stecker des Trust Killer Cobra mit dem 15poligen Joystick-Anschluß der Game-Karte oder Sound-Karte verbinden. Der Trust Killer Cobra kann an den Joystick-Anschluß A oder B angeschlossen werden.
3. Rechner einschalten und Spielprogramm starten.
4. Im Menü **Optionen** "Joystick with Throttle", "Joystick with HAT" ("Joystick mit HAT") oder "Joystick" auswählen. Darauf achten, daß der Mode-Schalter am Fuß der Trust Killer Cobra sich in der richtigen Position befindet.

## 1.2 Zwei Joysticks mit Hilfe eines Y-Verbinders

1. Rechner ausschalten.
2. Trust Killer Cobra an einen der beiden Joystick-Anschlüsse des Y-Verbinders anschließen.
3. Anderen Joystick an zweiten Joystick-Anschluß des Y-Verbinders anschließen.
4. Y-Verbinder an 15poligen Joystick-Eingang anschließen.
5. Rechner einschalten und Spielprogramm starten.
6. Im Menü **Optionen** "2 Joysticks" auswählen.

### **1.3 Schubkontrolle**

Die Schubkontrolle ermöglicht die Geschwindigkeitssteuerung eines Flug- oder Fahrzeugs ohne Verwendung der Tastatur. Die Schubkontrolle des Trust Killer Cobra ist als Drehregler konzipiert, der sich auf dem Joystickfuß befindet. Schubkontrolle wird von vielen Flugsimulatoren und anderen anspruchsvollen Spielprogrammen unterstützt – allerdings nicht von allen. Der Drehregler für die Schubkontrolle sollte vor dem Laden von Spielprogrammen mit Schubkontrollunterstützung bis zum Anschlag in Körperrichtung gedreht werden, um den Anfangsschub auf Null zu setzen.

Verwendung der Schubkontrolle:

1. Den Mode-Schalter in die „Throttle“-Position bringen.
2. Schuberhöhung durch Reglerdrehung vom Körper weg. Schubverminderung durch Reglerdrehung zum Körper hin.
3. Bei Verwendung von zwei Joysticks in Spielen für zwei Spieler (bei denen jeder Spieler einen Joystick verwendet) muß die Schubkontrolle unbedingt auf Null gestellt werden.

### **1.4 Joystick zentrieren**

1. Vor Anschluß des Joysticks Rechner ausschalten, da dieser anderenfalls den Joystick möglicherweise nicht erkennt.
2. Vor Anschluß des Joysticks an den Rechner sicherstellen, daß nur ein Game-Anschluß (15-Pol-Buchse) oder eine Game-Karte mit mehreren Game-Anschlüssen aktiv sind. Anderenfalls arbeitet der Joystick nicht einwandfrei. Überzählige Game-Anschlüsse deaktivieren. Hinweise zum Deaktivieren der Game-Anschlüsse im Zweifelsfall dem entsprechenden Benutzerhandbuch entnehmen oder beim Händler erfragen.



3. Zum Betrieb des Trust Killer Cobra ist im Gegensatz zu anderen Zeigergeräten keine Treibersoftware erforderlich. Wenn der Game-Anschluß ordnungsgemäß arbeitet, funktioniert der Joystick nach dem Anschließen von alleine.
4. Vor Spielbeginn die beiden Trimmregler am unteren Teil des Joysticks in Mittelposition bringen. Die Trimmregler dienen zum Justieren der Horizontal- (X) und Vertikal- (Y) position.
5. Bei manchen Spielen ist die Einstellung der Spielsteuerung auf "Joystick" erforderlich. Manche Spiele verfügen über eine Funktion zum Zentrieren des Joysticks. Hinweise zu den erforderlichen Installations- und Konfigurationsmaßnahmen bitte dem Spielhandbuch entnehmen. Wenn das zu steuernde Objekt sich bewegt, obwohl sich der Joystick in der Mittelstellung befindet, "X"- und "Y"-Trimmer bis zur optimalen Einstellung in entgegengesetzte Richtung drehen.

## **1.5 Aktionstasten**

Auf dem Controlstick befinden sich vier voneinander unabhängige Feuertasten. Die von der jeweiligen Feuertaste ausgelösten Funktionen hängen von der jeweiligen Software ab. Hinweise zu den Feuertastenfunktionen bitte dem jeweiligen Spielhandbuch entnehmen. Manche Programme nutzen nur eine oder zwei Feuertasten.



## **Kapitel 2: Fehlerbehebung**

### **2.1 Probleme und Lösungen**

#### **2.1.1 Joystick reagiert nicht**

1. Sicherstellen, daß nur ein Game-Anschluß aktiviert ist.
2. Eventuell auf Sound-Karte vorhandene Joystick-Schnittstelle deaktivieren und auf dem Rechner vorhandenen Original-Game-Anschluß verwenden.
3. Benutzerhandbuch der Sound-Karte zu Rate ziehen.
4. Y-Verbinder überprüfen.
5. Eventuell vorhandenen Y-Verbinder entfernen und Trust Killer Cobra direkt an Game-Anschluß anschließen.
6. Überprüfen, ob Konflikt zwischen anderer Karte und Game-Karte vorliegt. Eventuell E/A-Adresse dieser Karte ändern oder Karte entfernen.

#### **2.1.2 Joystick-Cursor hält Mittelposition nicht oder läßt sich nach einer der Richtungen nicht bewegen**

1. Sicherstellen, daß der Trust Killer Cobra für das momentan laufende Spiel korrekt kalibriert wurde.
2. Sicherstellen, daß die Trimmregler sich in Mittelstellung befinden.
3. Überprüfen, ob vor dem Anschluß des Trust Killer Cobra ein anderer Joystick verwendet wurde. In diesem Fall ist eventuell eine Neukalibrierung des Spiels erforderlich.

### **2.1.3 Schubkontrolle funktioniert nicht**

1. Bevor Sie ein Spiel starten, daß die „Throttle“-Funktion (Schubkontrolle) unterstützt, darauf achten, daß der Throttle-Regler sich in Null-Position und der Mode-Schalter sich in der Throttle-Position.
2. Zur Einstellung der Schubkontrolle auf Null Anweisungen des jeweiligen Spiels befolgen.
3. Bei manchen Spielen muß der Trust Killer Cobra als 2 Joysticks konfiguriert werden. Joystick Eins auf "Yoke" (Steuerknüppel) und Joystick Zwei auf "Throttle" (Schubkontrolle) einstellen.

### **2.1.4 Taste funktioniert nicht in jedem Spiel**

1. Bei unterschiedlichen Spielen kann sich die Funktionsbelegung der Tasten des Trust Killer Cobra ändern.
2. Hinweise zur Funktionszuweisung zu den Tasten bitte dem Spielhandbuch entnehmen.

## **2.2 Reinigung**

1. Trust Killer Cobra mit trockenem, weichem Tuch entstauben.
2. Verschmutzungen mit einem mit klarem Wasser leicht angefeuchteten Tuch entfernen.
3. Den Trust Killer Cobra niemals in Flüssigkeiten tauchen.