

Trust Advanced Game Viewer

Benutzerhandbuch

Copyright-Hinweise

Die Vervielfältigung oder Weitergabe dieses Handbuchs oder einzelner Teile dieses Handbuchs in jeder Form und auf jede Weise, sowohl elektronisch, mechanisch, als Fotokopie oder in Informationsspeicherungs- oder Archivsystemen zu jedem anderen Zweck als dem persönlichen Gebrauch des Käufers ohne vorherige schriftliche Genehmigung des Herstellers ist untersagt.

Haftungsbeschränkungen

Der Hersteller lehnt explizit alle ausdrücklichen oder implizierten Garantiezusagen einschließlich Garantien der Vermarktungsfähigkeit und Tauglichkeit zu einem bestimmten Zweck hinsichtlich der Software, des (der) mitgelieferten Handbuchs (Handbücher) und schriftlichen Materialien und jeder anderen dazugehörigen Hardware ab. Der Hersteller behält sich jederzeit das Recht auf Überarbeitung oder Verbesserung des Produkts ohne vorherige Benachrichtigung von Personen bezüglich solcher Veränderungen oder Verbesserungen vor.

Unter keinen Umständen kann der Hersteller für irgendwelche verursachten oder zufälligen Schäden haftbar gemacht werden, einschließlich jeglicher Einbußen an geschäftlichen Gewinnen oder anderer Geschäftsbeeinträchtigungen, die aus der Verwendung seines Produkts herrühren.

* Alle Firmen- oder Produktnamen sind Handelsmarken oder eingetragene Warenzeichen oder Schutzmarken der jeweiligen Eigentümer.

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	4
Kapitel 1 - Hardware-Installation	5
1.1 Lieferumfang (PAL-System)	5
1.2 Hardware-Installation für PAL-System	5
Kapitel 2 - Software-Installation	7
2.1 Software-Installation unter DOS	7
2.1.1 Den TSR-Treiber laden	7
2.1.2. Schnellstastenfunktionen:	7
2.1.3. Windows-Hilfsprogramm laden	8
2.2 Software-Installation unter Windows 95	9
Anhang A - Befehlszeilenparameter	10
A.1 Die Parameter	10
A.2 Die Verwendung der Parameter	10
Anhang B - Die Verwendung der Schaltflächen	12

Einleitung

Dieses Handbuch beschreibt die Installation und Verwendung des Trust Advanced Game Viewer.

Der Game Viewer wandelt VGA-Signale in Fernseh- oder Videosignale um. Es werden Auflösungen von bis zu 800 x 600 pixels in Echtfarben mit gleichzeitiger Wiedergabe auf einem Fernsehbildschirm und VGA-Monitor unterstützt. Dieser hochwertige externe Abtast-Wandler ist die perfekte Lösung für geschäftliche Präsentationen, Grafik, Animation, Unterricht, Videoaufnahmen und Unterhaltung.

Kapitel 1 enthält eine Beschreibung des Lieferumfangs und erläutert die Installation der Hardware.

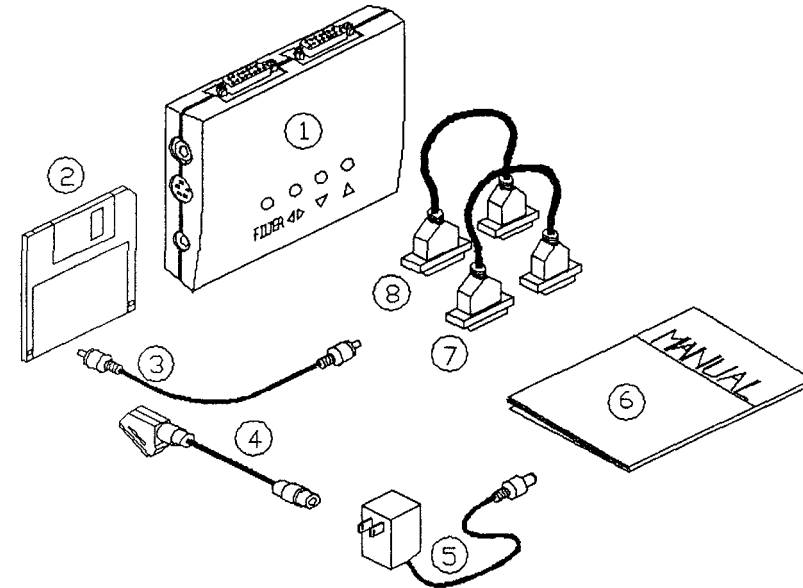
Kapitel 2 erläutert die Installation der Software.

Anhang A enthält eine Liste mit Befehlszeilenparametern.

Anhang B erläutert die Funktionen der Tasten.

Kapitel 1 - Hardware-Installation

1.1 Lieferumfang (PAL-System)



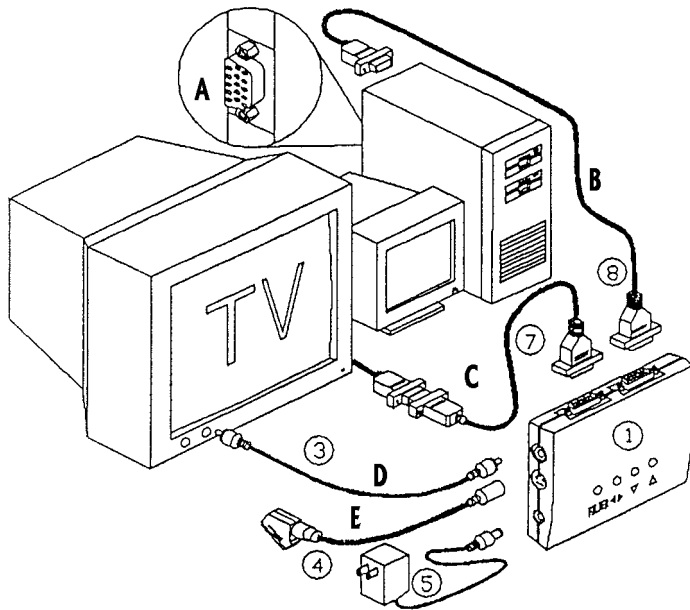
- | | | | |
|---|----------------------------------------|---|-----------------------------------------|
| 1 | PC-TV Game Viewer | 2 | 3,5"-Diskette |
| 3 | AV-Kabel | 4 | AV-SCART-Kabel |
| 5 | Netzteil | 6 | Benutzerhandbuch |
| 7 | Kabel mit 3x15-Buchse auf 2x15-Stecker | 8 | Kabel mit 3x15-Stecker auf 2x15-Stecker |

Abbildung 1 Lieferumfang

1.2 Hardware-Installation für PAL-System

- PC oder Notebook ausschalten.
- VGA IN des Game Viewer mittels Kabel mit 3x15-Stecker auf 2x15-Stecker mit dem VGA-Anschluß des Rechners verbinden.
- VGA OUT des Game Viewer mittels Kabel mit 3x15-Buchse auf 2x15-Stecker mit dem VGA-Monitorkabel verbinden.

- Den Game Viewer an den Fernsehempfänger anschließen.
 - * VIDEO-Anschluß des Game Viewer ⇒ AV-Kabel ⇒ TV Video IN
 - * VIDEO-Anschluß des Game Viewer ⇒ AV-Kabel ⇒ AV-SCART-Kabel ⇒ TV SCART IN
- Den Rechner einschalten.
- Fernsehempfänger einschalten und Gerät auf Videokanal schalten.
- Netzteil an die 9V-Buchse des Game Viewer anschließen.



- | | | | |
|---|----------------|---|----------------|
| A | VGA-Ausgang | B | An VGA-Ausgang |
| C | Monitorkabel | D | AV |
| E | AV-SCART-Kabel | | |

Abbildung 2 Schaltplan

Kapitel 2 - Software-Installation

2.1 Software-Installation unter DOS

1. Treiberdiskette in Diskettenlaufwerk einlegen. Für das PAL-System A:\INSTPAL oder B:\INSTPAL eingeben und die EINGABETASTE drücken.
Das Programm umfaßt die folgenden drei Funktionen:
 - Drei Game Viewer-Programme werden auf die Festplatte überspielt.
 - Möglichkeit, die Datei AUTOEXEC.BAT im Stammverzeichnis der Festplatte zu bearbeiten.
Dies bietet die Möglichkeit, den TSR-Treiber bei jedem Systemstart automatisch zu laden. Die Originaldatei AUTOEXEC.BAT wird in AUTOEXEC.FF umbenannt. Falls keine AUTOEXEC.BAT vorhanden ist, wird diese Datei vom Programm angelegt. Die Befehlszeile zum Laden des TSR-Treibers wird als erste Zeile in die Datei AUTOEXEC.BAT eingefügt.
 - Die Möglichkeit, für VGA2TV.EXE automatisch ein Symbol in die Zubehör-Gruppe von Windows aufzunehmen.
2. Den Pfad von Quelldiskette und Ziel angeben. Sie können wählen, ob die Datei AUTOEXEC.BAT bearbeitet werden soll oder nicht.
3. Möglichkeit, das Symbol zu installieren. Falls Ja, den Windows-Pfad eingeben.
4. Wurde die Datei AUTOEXEC.BAT bearbeitet, Rechner neustarten.

2.1.1 Den TSR-Treiber laden

FLICFREE eingeben und die EINGABETASTE drücken, um den Treiber zu laden. Auf dem VGA-Monitor wird folgende Meldung ausgegeben:

FLICFREE DRIVER

2.1.2. Schnellstastenfunktionen:

Strg-Alt-F: Schrift wechseln (nur für Textmodus)

Strg-Alt-R : Flimmerunterdrückung ein-/ausschalten

Strg-Alt-C: Nachzieheffektunterdrückung ein-/ausschalten

- Strg-Alt-I: Bild nach OBEN verschieben
- Strg-Alt-M: Bild nach UNTEN verschieben
- Strg-Alt-K: Bild nach RECHTS verschieben
- Strg-Alt-J: Bild nach LINKS verschieben

Die horizontale Verschiebung beschränkt sich auf die beiden Rücklaufträger. Zusätzliche Schriften sind nur im VGA-Textmodus verfügbar. Die Umschalttaste für Flimmerunterdrückung hat zwei Modi: Ein und Aus. Die Nachzieheffekt-Taste hat drei Modi. Diese Schnellasten werden in Abschnitt A.3 - **Die Verwendung der Parameter** - ausführlicher beschrieben. Nähere Anweisungen finden Sie bei den entsprechenden Parametern.

2.1.3. Windows-Hilfsprogramm laden

Um das Programm auszuführen, auf das Symbol doppelklicken. Das in Abbildung 3 dargestellte Fenster wird auf dem Bildschirm angezeigt. Das Symbol wird rechts in der unteren Ecke der Abbildung angezeigt.

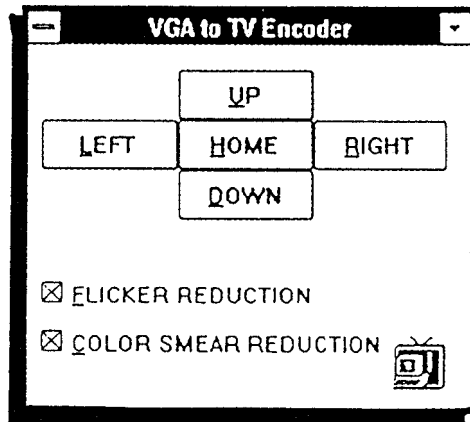


Abbildung 3 Bedienungsfenster

Es lassen sich sieben Funktionen auf dem Fernsehempfänger regeln. Die Funktionen werden durch Drücken der zugehörigen Schnellaste oder durch Anklicken der zugehörigen Schaltfläche und des Kontrollkästchens aktiviert.

2.2 Software-Installation unter Windows 95

Eine Sicherheitskopie der Diskette mit der Bezeichnung "PC-TV Encoder" anfertigen und die Originaldiskette an einem sicheren Ort aufbewahren.

1. Die kopierte "C-TV Encoder"-Diskette in Laufwerk A oder B einlegen.
2. Windows 95 hochfahren.
3. Windows 95: Auf die Schaltfläche **Start** klicken und **Ausführen ...** wählen. Im Dialogfeld von **Ausführen ...** wird das Eingabefeld **Öffnen** angezeigt. Geben Sie hier ein: A:\INST95.EXE (oder B:\INST95.EXE). Anschließend auf **OK** klicken.
4. Das Programm "TV Encoder Installation" wird auf dem Bildschirm angezeigt. Anweisungen befolgen, bis die Installation abgeschlossen ist. Das Installationsprogramm installiert den PC-TV Game Viewer automatisch auf der Festplatte im Verzeichnis C:\ENCODER.

Anhang A - Befehlszeilenparameter

A.1 Die Parameter

Der Anzeigestatus des Fernsehempfängers, wie z.B. Verschieben der Anzeigeposition, Nachzieheffekt ein- oder ausschalten, horizontales Verschieben, kann mit Hilfe der Parameter der Befehlszeile vorab eingestellt werden.

Folgende Parameter stehen zur Auswahl:

FLICFREE[?][t][r][d:#1][u:#1][l:#2][r:#2][c:#3]

#1: Bereich liegt zwischen 0 und 99

#2: Bereich liegt zwischen 0 und 9

#3: Bereich liegt zwischen 0 und 2

/? : Hilfetext

/t : 8x8-Textschrift

/r : Flimmerunterdrückung

/c : Nachzieheffekt

/d : Bild nach unten verschieben

/u : Bild nach oben verschieben

/l : Bild nach links verschieben

/r : Bild nach rechts verschieben

A.2 Die Verwendung der Parameter

Die Einstellung des Fernsehempfängerstatus kann nach Installation des TSR-Treibers erfolgen. Beispiel: Windows kann auf dem Fernsehschirm tiefer als die normale Anzeige angezeigt werden, damit die obere Menüleiste von Windows sichtbar ist. Mit der Tastenkombination Strg-Alt-M kann die Anzeige nach unten verschoben werden, zum Beispiel um 15 Zeilen. Sie können aber auch den Befehl FLICFREE/d:15 verwenden, um den TSR-Treiber zu installieren und ohne die Tastenkombination zu betätigen gleichzeitig die Anzeige auf dem Fernsehempfänger um 15 Zeilen nach unten zu verschieben.

Für diese Schnellstastenfunktionen sowie für die Treiber- und Hilfefunktion stehen 8 Parameter zur Verfügung.

Die einzelnen Parameter werden nachfolgend beschrieben:

/? : Hilfetext

Bei Problemen mit den Schnellstasten und Parametern zeigt /? Hilfe hinter dem jeweiligen Befehl die zugehörigen Hilfeanweisungen an.

/t : 8x8-Textschrift

Dieser Parameter vergrößert die Schrift auf dem Fernsehempfänger. Voreinstellung ist die kleinere 9x16-Schrift.

/c : Nachzieheffektunterdrückung

Nachzieheffekt bedeutet, daß ein roter Gegenstand auf dem Bildschirm oben oder unten einen roten Fleck aufweist. Mit Hilfe dieses Parameters und einen Wert zwischen 0 und 2 kann der Nachzieheffekt auf ein Minimum reduziert werden.

/r : Flimmerunterdrückung

Im Gegensatz zum anderen Modus ist die Anzeige mit diesem Parameter flimmerfrei.

/d : Bild nach unten verschieben

Statt der Verwendung der Tastenkombination kann das Bild mit Hilfe diesem Parameter nach unten verschoben werden. Der Bereich liegt zwischen 0 und 99 Zeilen (#1).

/u : Bild nach oben verschieben

Der Bereich liegt zwischen 0 und 99 Zeilen (#1).

/l : Bild nach links verschieben

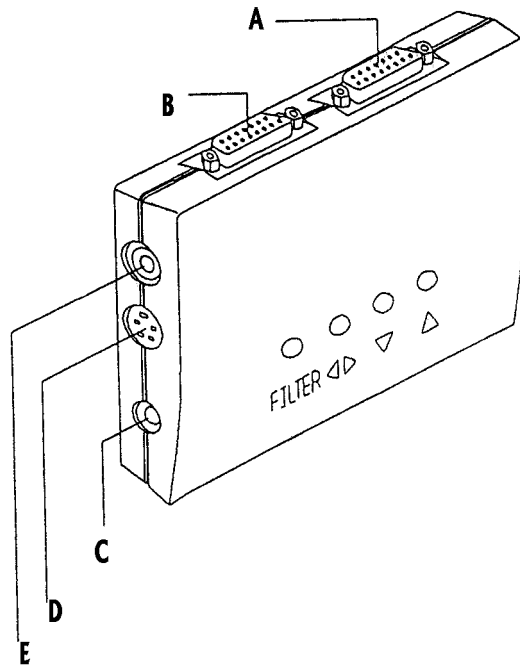
Das Bild kann nach links verschoben werden, ohne daß die Tastenkombination verwendet zu werden braucht. Der Bereich liegt zwischen 0 und 9 (#2).

/r : Bild nach rechts verschieben

Der Bereich liegt zwischen 0 und 9 (#2).

Anhang B - Die Verwendung der Schaltflächen

- **Filtertaste**
Mit dieser Taste wird die Flimmerunterdrückung ein- oder ausgeschaltet. Die Anzeige büßt bei aktivierter Flimmerunterdrückung allerdings an Schärfe ein.
- ◀▶ Die bestmögliche Anzeige kann mittels der Taste Horizontales Verschieben eingestellt werden.
- ▼ Bild nach unten verschieben.
- ▲ Bild nach oben verschieben.



- | | | | |
|---|-------------|---|-------|
| A | VGA-Eingang | D | S-VHS |
| B | VGA-Ausgang | E | Video |
| C | DC 9V | | |

Abbildung 4 Bedienelemente des Game Viewer