

Trust Predator Extreme

Guide de l'utilisateur

Note concernant les droits d'auteur

Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite ou transmise sous toute forme ou par tout moyen que ce soit, électronique ou mécanique, y compris par photocopie, enregistrement ou systèmes de stockage d'informations et de recherche documentaire à d'autres fins que pour l'usage personnel de l'acheteur, sans l'autorisation écrite préalable du fabricant.

Note concernant le déni de responsabilité

Le fabricant dénie spécifiquement toute responsabilité en matière de garantie, expresse ou tacite, y compris, mais sans limitation, les garanties tacites de commercialisation et d'adaptation à un usage particulier, concernant le logiciel, le(s) manuel(s) accompagnant le produit et la documentation écrite ainsi que tout autre matériel l'accompagnant. Le fabricant se réserve le droit de réviser ou d'améliorer son produit à tout moment sans obligation de préavis concernant de telles révisions ou améliorations.

En aucun cas le fabricant ne sera tenu responsable de dommages indirects ou fortuits, y compris toute perte de bénéfices ou tout autre dommage liés à l'activité commerciale résultant de l'utilisation de son produit.

* Tous les noms de sociétés ou de produits sont des marques de fabrique, des marques déposées ou des marques de services de leurs propriétaires respectifs.

Table des matières

Introduction.....	4
Chapitre 1 - Installation de la manette Trust Predator Extreme	6
1.1 Utilisation d'une manette de jeu	6
1.2 Commande de vitesse	6
Chapitre 2 - Programmation de la manette Trust Predator Extreme	7
2.1 Affectation des touches de fonction :	7
2.1.1 Affectation d'une touche de fonction à un bouton	7
2.1.2 Affectation d'une touche de fonction (avec fonction Turbo) à un bouton	8
2.1.3 Affectation d'une touche multifonction à un bouton.....	8
2.2 Utilisation des boutons ainsi programmés	8
2.3 Centrage de la manette de jeu	9
2.4 Boutons de tir	9
Chapter 3 - Localisation des pannes	10
3.1 Problèmes et solutions	10
3.1.1 Votre manette de jeu ne réagit pas.....	10
3.1.2 Le curseur de la manette de jeu ne reste pas en position centrée ou refuse de se déplacer dans une direction	10
3.1.3 La commande de vitesse de marche pas	10
3.1.4 Le bouton fonctionne avec un programme mais pas avec un autre.	11
3.2 Entretien.....	11

Introduction

Nous vous remercions d'avoir acheté la manette de jeu programmable Trust Predator Extreme qui est compatible avec les logiciels de jeux haut de gamme sur PC. La manette Trust Predator Extreme a été réalisée avec des éléments de précision pour vous offrir des heures et des heures d'un plaisir chaque fois renouvelé. Elle fonctionne comme un simulateur de clavier et offre en outre de multiples fonctions pour la plupart des simulateurs de vol. Le présent manuel est un guide d'installation et d'utilisation de la manette Trust Predator Extreme.

Le chapitre 1 explique comment installer la manette.

Le chapitre 2 explique comment programmer la manette Trust Predator Extreme.

Le chapitre 3 fournit des solutions aux éventuels problèmes.

Caractéristiques

- Compatible avec tout ordinateur individuel.
- La manette Trust Predator Extreme bénéficie de plusieurs propriétés ergonomiques élaborées qui en font la manette de jeu la plus pratique et la plus confortable du marché.
- Pour une utilisation manuelle, sa base est profilée de manière à faciliter la prise en main.
- Des ventouses en caoutchouc de haute qualité servent à maintenir la manette Trust Predator Extreme bien en place sur toute surface lisse.
- Le câble de près de deux mètres de longueur offre un confort total d'utilisation.
- Le connecteur mâle haute qualité 15 broches (D-Sub) à vis moletée le connecteur DIN 5 broches type "T" peuvent être enfoncés à fond dans le port de jeu et le port clavier.
- La poignée spéciale tournant autour de son axe a été conçue aussi bien pour les gauchers que pour les droitiers.
- La manette Trust Predator Extreme comporte deux jeux de touches (ou touches de fonction) qu'on peut réinitialiser ou reprogrammer à n'importe quel moment.
- Sélecteur de jeu de touches et interrupteur de programmation.
- La manette Trust Predator Extreme ne nécessite l'installation d'aucun pilote.
- Commande de vitesse rotative à la base de la manette Trust Predator Extreme.

Compatibilité

Matériel

- Ordinateur individuel pourvu d'un port pour manette de jeu.

Nota

Les ports pour manettes de jeu sont disponibles sur les cartes de jeux et sur les cartes son améliorées.

Logiciel

- Tout logiciel compatible avec les manettes de jeux et écrit pour votre PC.

Nota 1

Tous les programmes de simulation de vol ne sont pas compatibles avec la commande de vitesse à la manette. La manette Trust Predator Extreme est une manette de jeu 4 axes très élaborée. Le "manche" contrôle l'axe des x (déplacements verticaux) et l'axe des y (déplacements latéraux) de "Joystick 1" (Manette de jeu 1). La commande de vitesse intégrée contrôle "Joystick 2" (Manette de jeu 2) si votre programme est compatible avec l'utilisation d'une deuxième manette de jeu. Si le guide d'utilisation du simulateur de vol indique que la commande de vitesse s'effectue au moyen de la deuxième manette, la manette Trust Predator Extreme sera capable, à elle seule, de remplacer les deux manettes de jeu.

Nota 2

Tous les programmes de simulation de vol ne sont pas compatibles avec la fonction "interrupteur HAT" de la Trust Predator. Si le guide d'utilisation du simulateur de vol spécifie l'utilisation d'un interrupteur HAT, la manette Trust Predator sera capable, à elle seule, de remplacer les deux manettes de jeu.

Chapitre 1 - Installation de la manette Trust Predator Extreme

1.1 Utilisation d'une manette de jeu

1. Mettez votre ordinateur hors tension.
2. Débranchez le connecteur mâle DIN 5 broches du clavier.
3. Branchez le connecteur mâle DIN 5 broches du connecteur type "T" (partant de la manette Trust Predator Extreme) dans le port clavier.
4. Branchez le connecteur mâle DIN 5 broches du clavier dans la prise femelle DIN 5 broches du connecteur type "T".
5. Branchez le connecteur de la manette Trust Predator Extreme dans le port 15 broches pour manette de jeu de votre carte de jeu ou de votre carte son améliorée. Vous pouvez brancher la manette Trust Predator Extreme dans le port pour manette de jeu A ou B.
6. Mettez l'ordinateur sous tension et lancez votre programme de jeu.
7. En fonction des options offertes par votre logiciel, sélectionnez "Joystick with Throttle" (Manette de jeu avec commande de vitesse), "Joystick with HAT switch" (Manette de jeu avec interrupteur HAT) ou "Joystick" (Manette de jeu) dans le menu options.

1.2 Commande de vitesse

La commande de vitesse vous permet de régler la vitesse de votre avion ou de votre véhicule sans avoir à toucher au clavier. La commande de vitesse de la manette Trust Predator Extreme se présente sous la forme d'une molette située à la base de la manette. Certains simulateurs de vol et autres programmes de jeu élaborés utilisent une commande de vitesse et d'autres pas. Faites tourner la commande de vitesse vers vous jusqu'à ce qu'elle se bloque pour ramener la vitesse à zéro avant de lancer un programme de jeu utilisant une commande de vitesse.

Comment utiliser la commande de vitesse :

1. Pour réduire la vitesse, faites tourner la molette vers vous et pour accélérer, faites-la tourner dans l'autre sens.
2. Lorsque, dans le cadre d'une partie à deux joueurs, vous voulez utiliser deux manettes de jeu (chaque joueur utilisant une manette), il est indispensable de mettre la commande de vitesse à zéro.

Chapitre 2 - Programmation de la manette Trust Predator Extreme

La manette Trust Predator Extreme est une manette de jeu programmable qui ne nécessite l'installation d'aucun pilote. Comparée aux autres manettes de jeu programmables actuellement disponibles sur le marché, la manette Trust Predator Extreme se distingue par son incomparable confort d'utilisation. Pour programmer la manette Trust Predator Extreme, procédez comme suit :

1. Etudiez le guide d'utilisation du logiciel de jeu que vous allez utiliser.
2. Identifiez toutes les touches de fonction utilisées par le programme. Normalement, ces touches de fonction se trouvent sur le clavier.
3. La manette Trust Predator Extreme comporte deux jeux de touches programmables. Autrement dit, vous pouvez mémoriser 2 jeux de touches de fonction (pour 2 programmes). Avant de programmer les touches de fonction de la manette Trust Predator Extreme, vous devez choisir celui des deux jeux de touches que vous allez utiliser pour le programme. Vous avez le choix entre le jeu 1 et le jeu 2 que vous pourrez sélectionner grâce au sélecteur prévu à cet effet.
4. Mettez le sélecteur "Set" à la position "On" et vérifiez si le voyant est éteint.

2.1 Affectation des touches de fonction :

2.1.1 Affectation d'une touche de fonction à un bouton

1. Décidez de la touche de fonction et du bouton de la manette Trust Predator Extreme que vous voulez associer .
2. Maintenez le bouton en question enfoncé et vérifiez si le voyant clignote.
3. De l'autre main, appuyez une fois sur la touche du clavier. Si le voyant clignote, le transfert de la fonction du clavier à la manette Trust Predator Extreme s'est correctement opéré. Vous pouvez alors relâcher le bouton de la manette Trust Predator Extreme.
4. Répétez les étapes 1 à 3 pour les boutons qui restent.
5. Une fois la programmation terminée, faites basculer le sélecteur de la position "Set" à la position "Off" et vérifiez si le voyant est allumé.

2.1.2 Affectation d'une touche de fonction (avec fonction Turbo) à un bouton

1. Décidez de la touche de fonction (avec fonction Turbo) et du bouton de la manette Trust Predator Extreme que vous voulez associer.
2. Maintenez enfoncé le bouton auquel vous voulez affecter une touche de fonction et vérifiez si le voyant clignote.
3. De l'autre main, appuyez deux fois sur la touche du clavier. Si le voyant clignote, le transfert de la fonction du clavier à la manette Trust Predator Extreme s'est correctement opéré. Vous pouvez alors relâcher le bouton de la manette Trust Predator Extreme.
4. Répétez les étapes 1 à 3 pour les boutons qui restent.
5. Une fois la programmation terminée, faites basculer le sélecteur de la position "Set" à la position "Off" et vérifiez si le voyant est allumé.

2.1.3 Affectation d'une touche multifonction à un bouton

1. Maintenez enfoncé le bouton auquel vous voulez affecter une touche multifonction et vérifiez si le voyant clignote.
2. De l'autre main, appuyez simultanément sur les touches du clavier que vous voulez affecter au bouton. Si le voyant clignote, le transfert de fonctions du clavier à la manette Trust Predator Extreme s'est correctement opéré. Vous pouvez alors relâcher le bouton de la manette Trust Predator Extreme.
3. Vous pouvez répéter les étapes 1 à 3 pour les boutons restants de la manette Trust Predator Extreme.
4. Une fois la programmation terminée, faites basculer le sélecteur de la position "Set" à la position "Off" et vérifiez si le voyant est allumé.

2.2 Utilisation des boutons ainsi programmés

1. Lorsque vous appuyez sur un bouton auquel vous avez affecté la fonction d'une touche, le bouton agit comme la touche en question.
2. Si vous continuez d'appuyer sur un bouton auquel vous avez affecté une fonction turbo, l'action déclenchée se poursuit jusqu'à ce que vous relâchiez le bouton.
3. Si vous voulez modifier une fonction pendant le déroulement d'une partie, il n'est pas nécessaire d'interrompre cette dernière. Vous pouvez en effet reprogrammer un bouton à n'importe quel moment.

2.3 Centrage de la manette de jeu

1. Mettez votre ordinateur hors tension avant de raccorder votre manette de jeu, sinon cette dernière risque de ne pas être détectée par l'ordinateur.
2. Avant de raccorder votre manette de jeu à l'ordinateur, assurez-vous que ce dernier ne comporte qu'un port de jeu (prise femelle 15 broches) ou ne contient qu'une carte de jeu avec plusieurs ports de jeu. Si vous disposez de deux ports de jeu, désactivez-en un. Pour cela, vous aurez peut-être besoin de consulter le guide d'utilisation de votre ordinateur, voire le fabricant de ce dernier.
3. Contrairement aux autres dispositifs de pointage, la manette Trust Predator Extreme ne nécessite l'installation d'aucun pilote. Dans la mesure où votre port de jeu fonctionne correctement, la manette de jeu devrait fonctionner automatiquement dès son raccordement.
4. Avant de commencer à jouer, mettez les "commandes d'assiette" situées à la base de la manette en position centrale. Ces commandes règlent les positions horizontale (X) et verticale (Y).
5. Pour certains jeux, vous pouvez être amené à préciser que vous utilisez la manette de jeu comme unité de commande, auquel cas son centrage peut être une des options proposées. Pour appliquer ces procédures d'installation et de configuration, suivez les instructions données dans le guide d'utilisation du jeu. Si l'objet que vous voulez contrôler à l'écran se déplace dans un sens alors que la manette est en position centrale, réglez la commande d'assiette "X" ou "Y" dans le sens opposé jusqu'à ce que le problème ait disparu.

2.4 Boutons de tir

La manette de jeu comporte quatre boutons de tir indépendants. La fonction exacte activée par chaque bouton de tir dépend du programme de jeu utilisé. Pour une description de chaque bouton de tir, reportez-vous au guide d'utilisation de votre logiciel. Certains programmes n'utilisent qu'un ou deux boutons de tir.

Chapter 3 - Localisation des pannes

3.1 Problèmes et solutions

3.1.1 Votre manette de jeu ne réagit pas

1. Assurez-vous qu'un seul port de jeu est validé.
2. Si vous possédez une carte son avec interface pour manette de jeu, désactivez-la et utilisez la prise équipant l'ordinateur.
3. Consultez le guide d'utilisation de votre carte son.
4. Assurez-vous que le connecteur en Y n'est pas défectueux.
5. Si vous utilisez un connecteur en Y avec la manette Trust Predator Extreme, débranchez-le et raccordez directement la manette au port de jeu.
6. Modifiez l'adresse E/S de la carte entrant en conflit avec la carte de jeu ou retirez-la de l'ordinateur.

3.1.2 Le curseur de la manette de jeu ne reste pas en position centrée ou refuse de se déplacer dans une direction

1. Assurez-vous que vous avez paramétré la manette Trust Predator Extreme pour le jeu que vous utilisez.
2. Assurez-vous que vous avez réglé les commandes d'assiette de sorte qu'elles se trouvent en position centrale.
3. Vérifiez si vous avez utilisé une autre manette de jeu dans votre système avant d'utiliser la manette Trust Predator Extreme. Si tel est le cas, vous aurez peut-être à reparamétrer votre jeu.

3.1.3 La commande de vitesse de marche pas

1. Avant de lancer un jeu compatible avec la commande de vitesse, assurez-vous que vous avez bien réglé la commande de vitesse à "Zéro".
2. Pour régler la commande de vitesse de la manette Trust Predator Extreme à "Zéro", reportez-vous au guide d'utilisation du programme de jeu.

3. Avec certains jeux, vous devez paramétrer la manette Trust Predator Extreme comme s'il s'agissait de 2 manettes. Dans ce cas, considérez que la manette 1 est le "Yoke" (manche à balai) et la manette 2 le "Throttle" (commande de vitesse).

3.1.4 Le bouton fonctionne avec un programme mais pas avec un autre.

1. Chaque fois que vous passez d'un jeu à un autre, il est possible que les fonctions des boutons de la manette Trust Predator Extreme changent.
2. Reportez-vous au guide d'utilisation du jeu et apprenez à affecter des fonctions.

3.2 Entretien

1. Enlevez la poussière accumulée à la surface de la manette Trust Predator Extreme au moyen d'un linge doux et sec.
2. Si vous devez nettoyer la manette Trust Predator Extreme, essuyez-la avec un linge légèrement humide.
3. Ne trempez jamais la manette Trust Predator Extreme dans un liquide quel qu'il soit.