

Trust Predator

Manuale dell'utente

Copyright

Nessuna parte del presente manuale può essere riprodotta o trasmessa con qualsiasi mezzo e in qualsiasi forma (elettronica o meccanica, compresa la fotocopia, la registrazione o i sistemi di memorizzazione ed estrazione dei dati) per qualsiasi scopo che non sia quello per uso personale senza l'autorizzazione scritta della casa produttrice.

Rinuncia

La casa produttrice rinuncia in modo specifico a tutte le garanzie, sia implicite che esplicite, comprese ma non limitate a quelle implicite di commerciabilità e idoneità a un impiego particolare, relative al software, al/ai manuale/i, al materiale scritto e a qualsiasi altro hardware che accompagnano il prodotto. La casa produttrice si riserva il diritto di apportare modifiche o migliorie al prodotto in qualsiasi momento e senza l'obbligo di comunicare ad alcuno tali modifiche o migliorie.

La casa produttrice non si assume alcuna responsabilità per i danni diretti o indiretti che ne possono derivare, compresa la perdita di utili, o per qualsiasi altro danno di natura commerciale che possa derivare dall'impiego del prodotto.

* Tutti gli nomi di prodotti o di società sono marchi o marchi registrati o marchi di assistenza dei rispettivi proprietari.

Sommario

Introduzione	4
Capitolo 1 - Installazione di Trust Predator.....	6
1.1 Un joystick	6
1.2 Due joystick con un connettore a Y	6
1.3 Centratrice del joystick.....	7
1.4 Pulsanti di azione	7
Capitolo 2 - Risoluzione dei problemi	8
2.1 Problemi e soluzioni	8
2.1.1 Il joystick non reagisce.....	8
2.1.2 Il cursore del joystick non rimane nella posizione centrale o non si muove in una direzione.....	8
2.1.3 Un pulsante funziona in un programma ma non in un altro	8
2.2 Pulizia	9

Introduzione

Grazie per aver acquistato il joystick Trust Predator, adatto ai giochi più avanzati per personal computer. Questo manuale è una guida all'installazione e all'uso del joystick Trust Predator.

Il capitolo 1 spiega come installare l'hardware ed il software del joystick.

Il capitolo 2 riporta le soluzioni ai problemi più comuni.

Caratteristiche e vantaggi

- Compatibile con i personal computer.
- Aspetti ergonomici studiati nei dettagli per garantire il massimo comfort nell'uso del joystick.
- Base sagomata in modo da poter essere facilmente tenuta in mano, se lo si desidera.
- La base pesante di metallo di Trust Predator garantisce un'ottima stabilità su tutte le superfici.
- Comodi pulsanti per sparare e funzione turbofire per migliorare le proprie prestazioni in tutti i giochi.
- 2 metri di cavo per la massima libertà di movimento.
- Connettore di alta qualità a 15 piedini.
- Interruttore HAT a 4 vie per i simulatori di volo.

Compatibilità

Hardware:

- Personal computer dotato di una porta del joystick.

Nota

Le porte del joystick si trovano sulle schede gioco e sulle schede sonore avanzate.

Software:

- Tutto il software per PC che supporta un joystick.

Nota

Non tutti i prodotti software di simulazione di volo supportano l'interruttore HAT di Trust Predator. Trust Predator è un joystick avanzato a 3 assi in grado di controllare i movimenti lungo l'asse x (su e giù) e lungo l'asse y (sinistra e destra) di "Joystick 1". L'interruttore HAT controlla l'asse y di "Joystick 2", se il software supporta l'uso di un secondo joystick. Se il manuale del software di simulazione di volo indica la possibilità di utilizzare un interruttore HAT, Trust Predator sarà in grado di svolgere le funzioni di entrambi i joystick.

Capitolo 1 - Installazione di Trust Predator

1.1 Un joystick

1. Spegner il computer.
2. Inserire il connettore di Trust Predator nella porta del joystick a 15 piedini della scheda gioco o della scheda sonora avanzata. Trust Predator si può collegare sia alla porta del joystick A sia alla porta del joystick B.
3. Accendere il computer ed avviare il programma desiderato.
4. Dal menu delle opzioni selezionare "Joystick with HAT switch" (joystick con interruttore HAT) o "Joystick".

1.2 Due joystick con un connettore a Y

1. Spegner il computer.
2. Collegare Trust Predator ad una delle due estremità del connettore destinate ai joystick.
3. Collegare il secondo joystick all'altro spinotto per joystick del connettore a Y.
4. Collegare il connettore a Y alla porta del joystick a 15 piedini.
5. Accendere il computer ed avviare il programma desiderato.
6. Dal menu delle opzioni selezionare "2 Joysticks".

1.3 Centratura del joystick

1. Per evitare problemi di rilevamento, spegnere il computer prima di connettervi il joystick.
2. Prima di collegare il joystick al computer, accertarsi che questo presenti una sola porta giochi (connettore femmina a 15 piedini), oppure una sola scheda gioco con più porte giochi, altrimenti il joystick non funzionerà correttamente. Se c'è più di una porta giochi, disabilitarle tutte tranne una; se necessario consultare il manuale dell'utente o il fabbricante del computer per ottenere informazioni in proposito.
3. A differenza di altri dispositivi di puntamento, per il funzionamento di Trust Predator non è necessario installare alcun driver: il joystick si attiva non appena lo si collega, purché la porta giochi funzioni correttamente.
4. Prima di avviare il gioco impostare sulla posizione centrale le manopole di regolazione situate alla base del joystick. Tali manopole permettono di correggere la posizione orizzontale (X) e quella verticale (Y).
5. In alcuni giochi è necessario indicare che si intende utilizzare un joystick come dispositivo di controllo; in altri è disponibile un'opzione per la centratura. I dettagli relativi a tali procedure di installazione e di centratura si trovano nel manuale del gioco. Se l'oggetto da controllare si muove in una direzione quando il joystick si trova in posizione centrale, ruotare la manopola di regolazione "X" o "Y" nella direzione opposta fino alla risoluzione del problema.

1.4 Pulsanti di azione

Il joystick presenta quattro pulsanti per sparare indipendenti. La loro funzione esatta dipende dal programma utilizzato. Nel manuale del software si trova una descrizione della funzione di ciascun pulsante per sparare. Alcuni programmi utilizzano soltanto uno o due pulsanti per sparare.

Capitolo 2 - Risoluzione dei problemi

2.1 Problemi e soluzioni

2.1.1 Il joystick non reagisce

1. Controllare che sia abilitata una sola porta giochi.
2. Se nel computer è installata una scheda sonora con un'interfaccia per joystick, disabilitarla ed utilizzare il connettore già presente nel PC.
3. Consultare il manuale della scheda sonora.
4. Controllare se il connettore a Y funziona correttamente.
5. Se si sta utilizzando un connettore a Y con Trust Predator, disconnetterlo e collegare il joystick direttamente alla porta giochi.
6. Se la scheda gioco entra in conflitto con un'altra scheda, cambiare l'indirizzo di I/O di quest'ultima, oppure rimuoverla.

2.1.2 Il cursore del joystick non rimane nella posizione centrale o non si muove in una direzione

1. Controllare che Trust Predator sia stato calibrato per il gioco utilizzato.
2. Controllare che le manopole di regolazione si trovino in posizione centrale.
3. Se si è utilizzato un altro joystick prima di Trust Predator è probabile che sia necessario ricalibrare il gioco.

2.1.3 Un pulsante funziona in un programma ma non in un altro

1. La funzione dei pulsanti di Trust Predator può cambiare ogni volta che si cambia gioco.
2. Consultare il manuale di istruzioni del gioco ed imparare ad assegnare le funzioni.

2.2 Pulizia

- Spolverare regolarmente Trust Predator con un panno morbido asciutto.
- Se dovesse essere necessario procedere ad una pulizia più approfondita, strofinare Trust Predator con un panno leggermente inumidito d'acqua.
- Non immergere mai Trust Predator in alcun liquido.